3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。





随着公司的发展和进步,我们佰源电子正在努力贯彻自己的理念;以客户为本。以玩家为源、以最独家的渠道、最优势的价格来做最好的配件。在这种理念的指引下,我们始终在寻找和引进在质量和价格上最适合中国的 游戏周边。而现在大陆市场对高档配件已经有了相当的需求。这是建立在购买力有相应提高的基础上的,PSP、NDS在大陆的迅速热卖无疑证明了这一点。而这部分有需求也有较高购买力的顾客。当然是每个海家都最想得到 的优良客户。

我公司希望寻找到和我们理念相同的经销商:我们推广的产品应以"极富性价比的高档配件"为主——对于商 家来说,这些产品对于顾客有着强大的吸引力: 而对于顾客来说,它们能完美的满足玩家们对周边的需求。













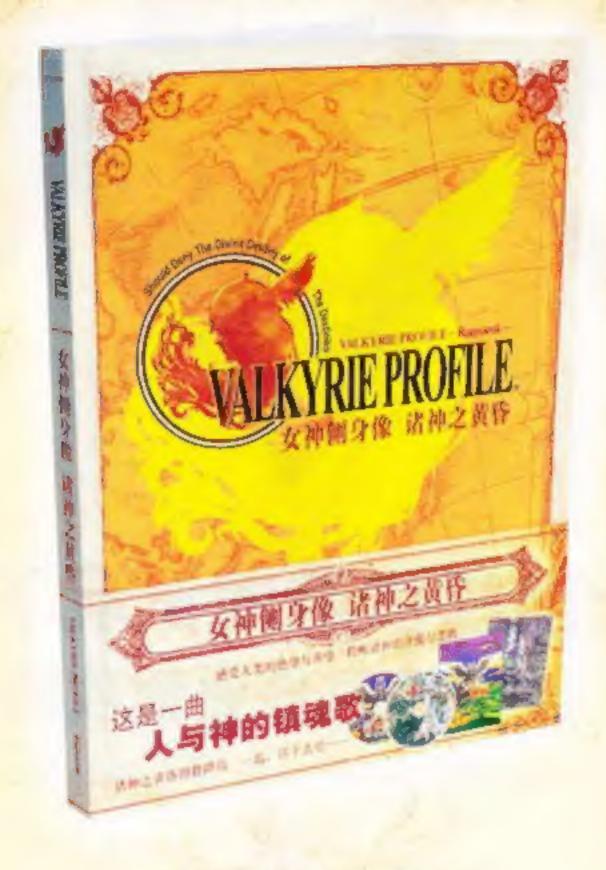
原音汽动王 Realsoundpsp

| 功能 | 好評度 | 功能 | 好評度 |
|-----------------------------|-----------------|-------|------------------|
| 原音汽动系统 | **** | 高音 | **** |
| 便携式的音响能连接 上机随时随地玩游戏 | **** | 音效中音 | **** |
| 有超立体声效果 | **** | 低音 | *** |
| 有USB电源功能 | **** | 电池省电量 | **** |
| 有6.5mm 迷你耳机插头 在任何地方都可以平放 | **** | 性价比 | **** |
| 可以对折成最小尺寸 | **** | 音质清晰度 | **** |
| 电池粒数 | 3₩ x 1.5V =4.5V | 输出功率 | 2 W(P.M.P.O. 30W |

详情请查阅官方网站: WWW.NEW10.CN 专业批发。谢绝零售询价 ★5 顺星是优 3 顺星是良 2 颗星是可

现已上市

148页大16开豪华精装特辑+《女神侧身像》金曲CD×2+精美海报×2



全人物介绍+不为人知的背景故事 世界观深度解析+用语售 游戏与现实中北欧神话的对比 游戏制作人访读+汉化版作者访谈 珍数版全期情小设

限量印刷,豪华装订,永久珍藏













全面提供游戏试玩下载近期将同步更新攻略

http://www.tg777.com

NDS 全部 ROM

GBA 全部 ROM

PSP 精选 ISO







经通過過過

suphonfiller DARK
NISHOR

详细剧情攻略 系统详细解说 隐藏要素解析

虹吸战士黑镜

 P_{83}

回归系列原点 "枪神" 重返战场 最逼真的战场 最火爆的战斗



日本サルベルSDM - SM \



美术总监:吴松

Vol.38

本期赠品



《真・三国元双》记事本



健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏 注意自我保护。译听受骗上当 适度游戏战脑。沉迷游戏仿身。 合理安排时间,享受健康生活。

138 掌机市场扫描

目录

| 卷首特报···································· | 006 g) |
|--|--|
| 掌机情报站 | 几"刺猬"即将登场? 野神枪 摊牌》公开 |
| 汉化讯息台 | 014 |
| 掌机黄金眼 | 016 |
| 日本掌机软硬件周间销 | 量榜019 |
| 前线狙击 | 020 |
| 020 纽约街头教父 制囊之道 022 古幕丽影 传奇 025 我的暑假 挑帶版 028 镜头之恋 032 随身胜地 | 034 新趙級马里與兄弟 038 数码暴发物语 038 右脑达人 加油训修师 040 圆气物语 042 快乐足球 |
| 045 立足小掌机、放眼全亚界- 181 "脑白金" 正在底行——全 | 一十大最有影响力的掌机原创系列 民益智的脑链炼 |
| 058 蜡笔小新 写晓传说 會玩都 060 狂野大百然 063 上資高手2 | |
| 攻略透解 066 餘積值探 小泽里奈 078 魔界奇兵 卡尔迪亚的恶魔 083 虹吸战士 風鏡 | |
| 研究中心 | 研究 |
| 玩转PSP··································· | 用教程 |
| 硬软综合站 133 硬件短消息 137 软件综合快速 | 133 |

CONTENTS 玩转NDS··· 140 NDS软件新闻 游戏万花筒------142 专区地带· 148 手机游戏吧 154 口袋妖怪广播台 148 GBA游戏补宪计划 158 洛克人俱乐部 152 超级战争专区 158 牧场生活 掌门人…… 160 章门人 170 交流空间 168 Levelup坛友互动专栏 172 问题回答 167 热点大家谈 174 中奖者的反馈 158 小编寄语 175 《常机王SP》第36届中学名》 掌机王自由谈……………………176 176 喧哗嬉闹的格斗主义——《红侠乔伊 乱斗纛年华》 179 美玉微瑕---《银河战士Prime 猎人》之我见 掌机游戏综合发售表………………188 口袋光环 精彩内容导视……………190 游戏类型说明 **购文中以类文简写的方式表示新政员臣,具体解释如下** A・RPG 动作+角色出演游戏 RAC PPS litte MMORPG 大型多人在线角色针演游戏 MUG 电出游波 机种说明 Malti N-Gage

GBM

| GEA | |
|-----------------|-----|
| 加菲猫 寻找波基 | 122 |
| 快乐足球 | 42 |
| 狂野大自然 | 60 |
| 蜡笔小新 呼唤传说 食玩都冒险 | 56 |
| 上旋高手2 | 63 |
| NBS | |
| Contact | 122 |
| Contact | 122 |
| 触摸侦探 小泽里奈 | 66 |
| 魔界奇兵 卡尔迪亚的恶魔 | 78 |
| 數码暴发物语 | 36 |
| 新超级马里奥兄弟 | 34 |
| 勇气物语 | 40 |
| 右脑达人 加油训练师 | 38 |
| PSP | |
| 分裂细胞 本质 | 123 |
| 弗兰蒂克斯历验记 | 122 |
| 古惠丽影 传奇 | 22 |
| 怪物猎人 携带版 | 98 |
| 虹吸战士 黑镜 83、 | 123 |
| 皇牌空战X 诡影苍穹(智名) | 6 |
| 镜头之恋 | 28 |
| 纽约街头教父 制霸之道 | 20 |
| 女神側身像 蕾娜斯 | 123 |
| 随身胜地 | 32 |
| 光的早假 推禁斯 | 25 |

皇牌空战× 诡影苍穹(暂名)

ACE COMBAT X Skies of Deception

- ◆Bandai Namico Games◆STG◆預定2006年秋◆日版
- ◆1~4人◆记忆要求来定◆售价未定
- ◆对应周边未定◆推荐玩家年龄, 全年龄



巻直樹服

過醫器管

《皇牌空战》最新作登陆PSP

Namoo 著名的模拟飞行游戏"《皇碑空战》系列"即将登陆PPP平台了,这款智名为《皇碑空战 说彩 签字》的作品是Namoo 为PSP量身定做的一款全新作品,拥有完全原创的副情,同时也拥有不输于PSP 版的情效画面。配合PSP 特有的 16:10 高品质液晶层、游戏表现出更加宽广宏大的玛景,让你在掌机上也能体验到惊险刺激的长空天战。

故事背景

與某利亚联邦共和国地处于奥西亚大陆的南平球,这里自然资源丰富,民国富饶,而邻国雷萨斯民主共和国刚刚结束了长年的内战,迎来的短暂的和平。但是就在和平到来没多久的时候,雷萨斯却对邻国奥来利亚发动战争,而借口则是"因为长年被奥莱利亚橡取而报复",最无防备的奥莱利亚国土瞬间就被侵占了几乎全部国土……在这个前所未有的危机下,奥莱利亚空军"格里菲斯队"队长机。"格里菲斯1"号"的驾驶员施危受命,为保卫港国冲人云言……号"的驾驶员施危受命,为保卫港国冲人云言……



▲奥莱利亚空军 格 里菲斯队 的队機。







雪萨斯空军

▲雷萨斯民主共和国国旗。





奥莱利亚空军

▲奥莱利亚联邦共和国国旗。





·元郎有游戏作序·元郎·武士"格皇军等队"以此、共享是"格鲁司管"(11) 在"大县"。 施战中,主义基础 被存在上下发生的各种主进战机场心下为样子下的任务、复约定追自与、扩散方战(抗进行)宁中恒(1)。各种 见此选择,于所重,静立考虑之真实任当或部分。不同对于愿意的感觉相当真立。对于机能内初心的表现也 桐竹等面



▲左纬前约每大价级真实地削围出来。游 ▲驾驶仓内的模点给人更加真实的 戏的画面表现相看不错。

驾驶感觉 不过实际操作会因为我 對不开國而加大雖曾

▲桿面上众多的数据资料证编排表 现在的飞行状态 系列老机家应该 踧 看出各个数据代表的含义

作为数据主要的。面"成在原理"())主意《本》位(、1、人》(《))())() ()) 甲脂的1-11日"明,产了具有产发及不被分子""形成"严重作为任人了一个一个价格。合物系统 她激的作成几乎只可是一人人们去就是一段进步下流禁禁尼亚、红旗。中,不作你们不是一种的工作化。 支连线排放于光度等有100流程、扩张"新生物大量"生产,并对于1人生含化的"工具是是具有版工。 及影师 "版《沙塘 为7FF》" ACF " 医矛盾" (1、中下, 新州 、广介)、下、广山本土村的《

本作「此以智力」中心表述以多致能与实验、实性管 新り、大学 は 大き、日本ではは # 2mm 学 かったいかする あるからからとしている かんだいないとう 直面の銀行業数によった。 ゴーススンページ と、両弓 战机, 一、江海水、1、沙、海、广水田南水、广水 苏北学乳; # #1,

是场战机率先公开

"(皇政章故) 系列"(章 动的战争,从基本都是未产于是国立的。这一个对于军事等好者未进 无疑真有莫太的及"力"下面就是我们来看着本作中季先赛卡的工制战机。

F 2A是目美以广小为基础并与开发的 种新型战斗机,则报役于日本航子每户队。F 1A的发动机采用唯力矢量控制技术,推断比大,而机局重用了经际化的机体构造。因此是对称 医旋性脊部 化大大,同时为了提高生存性而采用了强化型风 可以以及综合用了战系统。F 1A的对如 对现 以出唯力相当强、搭载多数为领导净、所以此机体能称得上是对领域击争力在全世界数一数三的战斗机









作 140 郑朱雄后 261 'nca' 是美国两军高的现在上方面积于与36 克克·斯里 140 的工作 120 和 1 人名 19 人名 19 的 是 1 有控告系统 4 人下直要签了规模机会人及组外线接系系统装置 1 座和内还安装了局荷荷加进铁的第二人名 4 5 ,1 于经过流化使温产 140 国第了对加强工作中 140 第一名架战斗机局的扩展的战斗力,因此有着"超级细石"的稳定。

是以 是

"狂风 F " I chai F: 是视教授 主英国皇家皇军的主要阵。"钱斗机,是府皇 家宁星对此程拦截断。所需求重发展的。用于 替代名后的志传战 48、以狂风580 结构为 基础设计而来 亚首装载马性族超击雷达 (猜视雷达),使得对平战 排 力制以强化。 机体还采用可变器。显示在空空进行快速等 升和侧冲动作。另外,F、具备 边岛五自标 一是搜索局情情版的展力。因此可以問對內 几个目标进行处理。在主翼上关系了自动主 翼后退装筒。2 掌也换装成新型Mk104发动 机、垃圾料更好。







"Mic + 星狐犬" Mis st Foxt and, 建搬投于俄专业中华设 48。日末 16 序数 维命设计 """证证"""证证"" 上研制的方面设置之上的联上从一点也有自己 元 速電鉄 イキ話 はっきょ 作歌 ギ 村五山山山山市 1 11年12 21 1日 图为约 () 和 其(), [] [] 于进入敌方时。"一门与上汉志、谋够 群 为是"礼事" 七字化 我相 异外





SOFTWARE

Konami正式公开NDS《恶魔城》新作

ran 41 - 1 1 先雄当様》 ゴモー・・ 1. 11 3. 1 本 1 代 2 1] 作作性, 为子》, 至, 香料 (4) 城里并。1、至二四者 ▲1×+×



,,4 W 5 # E | 1 | 1.

1 1 P D. 1 1 E . .] 有 大量上端 7 例 なご to the triangle

雅力武器 不知商业 為使其其他政治班 Contract to the second 在两位神秘吸血鬼姐妹的帮助下。他们试图以

in 12 12



x 1 均 大 产 企 於 5 年 5 xx MARKET AND A CONTRACTOR

in the state of the





▲ 收处 「 a → P 和

▲游戏的男生角尽至

MADWANE 世嘉东山再起,高性能掌机"刺猬"即将登场?

/A (1) は 気に世界 (- *) 正初して上 「樹に"東 樹 草土。 的处于控制 在决定,在"在一个生命"。"我一一一样"等。 此一个年世后一不是,「桂子生」就写了技术。第二十二次至新播 者们的、致人 (1) 在过 , 世差 、 弦 (2) 备樣、達了 TXY4473.

推出一颗品版 刺嘴 Heliae 。"的至今大一点一个甚至还没有美观美元"。李:视时能是极 掌机済会和用1 よう食品が果 カーを制

以兼寄生屋下一 的



看起来能够弄成了的多项。不是一款工艺 是,JANT等多差。115年,并把载了rild3的一直大的简析,不过世界的是"自己的人有对武物产 28b t 显素以及 20% 所内存。该掌机大声 卡管 假表示或 由于世嘉在主机 心管曹刿的挫折太 大将戏存储深体、并列台 1996 [] 一括 大、因此再次进星学机正区的。能性以重视。

软作,再现西部冈云,PSP版《荒野神枪 摊牌》公开

《何野神枪》是以制作《托司·霍克拉热》系。近Action 正式云开了事件的Fire散,本件将 及,其名的Nevers ft。心的全新尝试,也是 Action 在全个的每个方式是的新品牌 不过返 作的几款家用机版本钟写卷 10 美令人暴育 最

于今年秋季发售。

(司對神枪)是一致以传统严驾颐材为主题 的讨作别主挥戏。看着相当二的自由9 在游





双手、玩家",从瞄准敌人身上的各个 了厂进行用了,或者用用证除准条项 迅速重美敌人、游戏口体有"好 ○ 人主等。這「無、POV版的科技 在仍是Never fr. 可也得到了某 自《指引起》40天产的财产发入当市。约 英国Ixcoe ドミ作室的。国际 除了 色声家洋机为的全部人一步,木作,在 有不少新护作之。并 75。正的专 线通信的单、内心,对于人类战



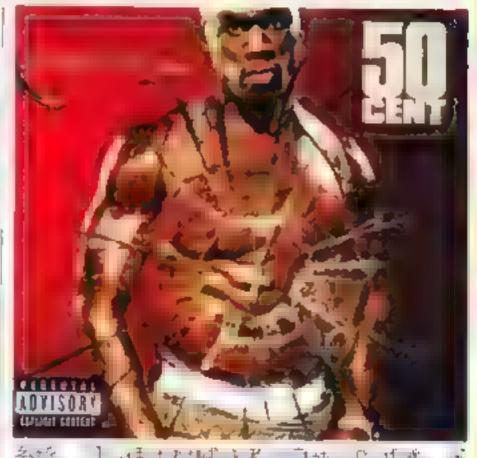


街头嘻哈冈《50 Cent: Bulletproof》PSP版公布

(the lett; His etproof) [] (t 推出的 族土生物的的生气。但是是个,天王 ツァ 、人とはでき キューイスの主 (man) 1 如 成作学产工的。1 22 · 1、6, 本作 MI THE SERVE

品 J 付付有等价价值 医多大点点 表点的 群众自称"11"。第二次称 4 大家 1、25m 下,作种能在表 为了不知 大・、 猫はよるのよく こうあい こっぱい 等。信字符,导领一本在中国土地设计。在 一以人有"x"的。 以选择的人力有一名

臣于代"变化"、本作的"流"、有事中等。



条件。][以其中的成文者。 自故 ,作成者 、而 所在上的武器之程。1、1915年中东岛。1915年在中华岛内,1915年中,1915年中









各种点体 使用枪械射电机 气量针、吸水、高投液下标。 重十二十二 对 大利 大利 大利 關門 馬 热人被判死行言 萨耳亚钱和停下上降 个减 8、 1 数 子1. 1 1. 人作 整 高工 文字 武器利回复盖柱。 不 人。智事的"等"在则 在力产性大生共享了作品 **交上支流**。

软件 SCE标志性作品登扬,PSP版《瑞奇与叮当》公布

继《大斯特》在FMP上登场之后,SUE的文 一会发现是及整个宇宙的大将某 个招牌系列也将会在PFF、中规。SEEEEF式 公开了PSP版《洛奇"是[11]新作。本作将会图 1 系列传统、不过开发商不同是is in ac. 直足 出口mmar 生作至元发。不过这家制作至有 很多是「构是采自心、」。

本作的民事为在后,现代后面,即当时的数

日、他们决定到了,原上 度假。侧并并此在沙滩上体 U. 1. 他们理题了一手看 辩子的舒恢。如如此说,他 4、年迁在战 省广关雄的 学校练了 二十八 5 14 场奇广山 "大龙花"。产的家 J. St. P. J. A. Y. J. Ils 原皮 程になる。ここで 监观1、5 医医门 打算手 **总物山区**(1) 元始 [6] [6]

本作的 奥主加 愚 接近 日 一十色 糸久 第一作 。 五采用的贴图和人物建模质量都构 4高。并且 人智慧作也保持了系列。里的竞畅性。本作将 会新增大量武器和证明,并且设计了一套全新 的装备定告系统。玩家可以用各种零部件组装 1.之广。统奇与11的终于有了难看的休息时。支持PFF的无线通信基础,可以四人游戏。









SOFTWARE

INM新片《迈阿密冈云》PSP版公开



Adam ve 4 a 2 开,别 高温体 的广众天主 主主 近、子顶生存為片 天伴 1 。 birthe state of the 有性,然而不可以們一本以前所以 游戏版也正式公 r+、 21+ +持.张子? - 1811 日第 つ) キ

推LL、由V. Stamest,

F 元版《范门至 4, z, 》是K腔は音及 走算》 的Recell r作作家 *责开发、在管情上是电 客任务 这位 常版的前传、均家 J ∞ 选择(*) (k e t * 和) 離 戏 華 有 、 * Tubbs 在游戏进行、定程中 这两门主角都会 起弓动,不引会振晃。家选择操作的勇邑笔。 在部分独立上有不一样的发展。本作在系统上

方年 、大い 「大だが 1g 人 「と告える 」 *** 施売さ27 号換句 大人間を発生性・計、はずる さ TY JANK 的〈よ門も見云〉 多限 まず スムサルよと、河戸広 オす、 生产的物质员 在进行 下层 文章

> 1、 えいまが 子丰品的产作 游戏, 应复用 关于中央集的 0、存卡执行 置 个。完成之些 游戏将有些于 玩家的互级。





软 性 最强越野车系列《ATV疯狂越野赛》PSP版公开

SCE的《ATV offroad》相关游戏系列 是在美国人气最高的越 野车游戏系列。最近 SCE宣布将会在PSP1 推出最新作《ATV职业较





狂越野寒)(ATV Offroad Fury Pro,,这是 该系列在PSP上推出的第一部作品。

《ATV职业族狂越野意》将会支持无线网络游戏,可以通过工作。STOLLAC或者的hoc模式进行四人忠孝、并且支持网络顺天。此外本作还将加入大學全年寿道、有括果自PS2版工部作品的一些丝共本道、本作将公气产,EN《A、病社越野基/》与最、可以在PS2版上所产业既经有各种道、并且交

换两个版本之间的改良赛车。更加有趣的是,在进行252版的无线网络模式过程中, 还可以向253版的历象发送电子邮件或者存信息极上铅广。

本作的单人模式除了超级越野岛和还产费 外、还新着了耐力越野降碍赛、其速度较慢。 ,小小石打力越野莓和自由式比赛。游戏中有 主,的是就车辆,例如上,力至以及各种ATV升 农产品等事件。本作有丰富的还自為或、例如,





操球利等火器。本作内置 穿道编辑器,玩多 1 以 (点:) 称道、绍封于产和 (因) 1 、 我老从(划) 于 仅过 (件) 3 以) 的四道

■VU Games更名

V vendi Universal [i 而在其服务报告会上表示 他们已经获得股东的许可 格会把他们名变更为v vend 正式去掉"Universal" Vivandi等多数子公司指责保閒原名 不过游戏部 [特会更名为Vivendi Garnes 本關年第一學度 VU Garnes 的收入增长了18.6%。原季度收入为134亿欧元 是整个Vivendi张团收入增长最快的部门

■PSP《寂静岭 原罪》)

角色为主观的儿童服饰

根据李伟商方面超露出来的软件名单显示 Konami正在开发PSP版的 石静岭 停 第一5~emi Hill Original Sin。本作是季 列第一作的复数版 特会增加 些新剧 情 发售时间为10月18日 此外 同 份名单还是下 Konami正在开发PSP版的 小死神2 以及NOS版的 小菜种 来日科学展。

就 Bandar将与Uniqlo合作。推出灵电子均。

■"电子鸡"销量突破2000万

《宠物服的小店。提NOS上信品屬品的實際 天堂作品。该作之所以热销 是川蘭 Banda·推出的"电子鸡Plus"近来的大块实 Banda 宣布,自2004年3月发售以来 "电 子鸡Plus"的情單已经突破了2000万克 。 系列产品的性价为2000 1000日元 其前 17个月内的销量为1000万套 而接下来的 1000万套情量只用了9个月时间就已达

■PSP用PS模拟器即将现身

SCF目前遗落 在今年的FI展上将会提供 些PSP的下载服务 而下载内容可能包括之前公布的PSP专用PS模拟器 也就是 说 在今年的EI展上 玩家将可能看到 在PSP上运行PS游戏的实际效果

■海豹突击队 亡命战队2

据国外等售商提供的消息。PSP版《海豹



突击队 亡命战队20%于年内发售 目前 尚没有操作的详细情報



■韩国次世代堂机

外国庆北科学技术研究院宣布 他们广 经从去年11月开始与韩国的掌机开发公司合作开始进行次世代掌机的开发 该 等机械于今年年来设计完成。2007年上 年年岁售 据介绍 这款次世代掌机将 会有丰富的多媒体功能

■PSP无线上网设备



Presumaster公司宣布将于5月份在美国推出 PSP专用Wi-Fi USB Key。用户只要将该设备插入电脑USB接口,就可以利用其与PSP 之间的Wi-Fi数据传输无线上回。该产品还可以用于其他具备Wi-Fi功能的电子产品

A CONTRACT OF THE PARTY OF THE





星之卡比

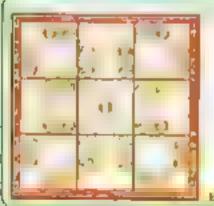
《星老号理》像是现代现

这是4月1日发布的一款OB游戏(星之卡比)的标题汉化版,天宝联盟(htto: AAA LIDA)的发布者们称该游戏是从D商户汉化版中DUMP出来的,虽然没什么大多点文 不可以也是连我们为哪已久的"实生游戏和完计划"仍然在进行,期待今一个更之的。 第0经典汉化作品发布,那是各位无私。秦献丰带供DUMP的玩友

ELX花、集空根据(主题)次个)。为编的形式与文章或《人类文》等主题的等。 (4) 种。 1. 生在了1.4%。这些本种技术与作为第1章。,美工作作品。 chs007 uion担当。1.4版补丁主要针到1.3版值两头操问题是一件正知下。1 基稿卡和克架姆两位角色重新画图物作。2.角色即精对话的基础或设在描点。



。「效果」3. 角色小头酸,4. 龙鳞须主即亚矿产生象效果。而如印影三也一下。或语言已的修改微不足道,所有的功劳还应该属于原汉化者火花和狼组。



CERTIFICATION OF THE PARTY OF T

41011 Virgini Sitte 可解人员的A A有 、Pin 中型 emu zone ors "其代"2世。"是有了一个。"是我们的最后类的戏(数据) 是一种文字汉化版。据解于一个"2世版"起译了于"个游戏说明(这也是游戏中

です。 内全側文本 一面料理也と述った。 写料: 行、マルタルコ - 性様と子を出 いまして ジョ・・・ションを持ておりが有機を開的動物管理。





6 99 2005 DURREENINGS IN HIR BUSINESS RESERVED



,此文化以关如家医于州郡产。在文化。人人保料于英文版》的方式。,从宋净广战发历。为,在是"《技版记录无法再用,这点,在等人多为知》等。 经制度 為我 "以烧录。文化高量之间的。"不是自及職士。东境荣单的,7年。

之所以选择"4円14日14—1"这个特殊时刻放出。汉化组称是考虑至要表述及52年,由1447年,上面关系,如果游戏中发现800或目他与家园汉化而导致的问题。可在一些6分点的黄河为失在2007年,则为"一次6分别是30量就相关问题更新的。

最后汉代者特别度解。苏政士初始主角名默认为中文,可以更名。但不支持中区两人,如果使用"在产



存档进行游戏、会显 工原来存档中人物的 名言, 到游戏中的齐 捐版"华用默认名写 可以改成中义。

· 根稿向学者从天 2008年至的基金消费

柳,汉化游戏中会发现一个6一如下。在逆关与首副或这章是言说,但文文版中的"。" 183这个道识,译著 为"涅槃",而因为"槃"""大学体不可证学习""在会民被死机",他以主节不要争议了透明。由之虚孤,人偶 层。倘若已经享到的证券也不。属于,并是文章选择自己标志。由文化规模形式行动。以解决。

《图题组》(图图图》)包括通行

上海が介力サー 粉ぎ (特別程人推手馬。 人主流 其子有称称 不 聖尹表記 人人本意味 (1) 下海 1/4 《格特男人 推 * 1 >、11 Id. Edute in



・こ、とく、糸 ニッチ・ロー・サイル



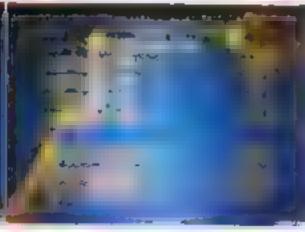
一些操物名称的汉化效果

, et 1/4 。 1 于17 、 e 1 年 2 年 2 何为大家加点版 「「信息」、「フェースデルない」、「ファ化工作或者关注 1 15 1 2 2 ...

NDS汉化方面依然是如火如荼。新清息不断 汇总如下

63 5 4 11, ", xtt 1 = 片、大量的5年的4世纪号的5 100 17 Berge









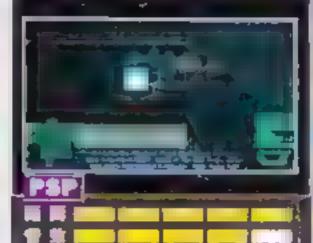
什么说 无中。什、九行一。" K. 在間でかり、 評性。 以1、 4.) 图文《情》 可证。图 广飞烈化进事被告。另外都使动物 制度對於在工育的是主席。本人正 机·布加 1 5000 91作品 之前我们曾行报直。并与专助《牧 场视 吾》" 。44,



《虹吸战士 甲磺》是 近期PSP上非常情得 认 的游戏、大家可以见识 见识游戏超强的画面表 现;而《增笔小新》无疑是 GBA玩家的一道大装、茧 然只是一款动作游戏 但是25 RMb的大客中军证 了游戏的素质:NDS玩家 可选择的税多了 收次 的3款游戏都还不错



UMD SOEA ACT 2000 Fall 14FA 15世人 另近的 1100





STATES MAT .. 3 NIE

华更两年发展积2.1 第五日、A 物炉所异常清晰锐利,如当一。 也十分暗致。游戏音乐看不来 后。他们最终不是15%有别的。"郑· ** 子、我们,是被要求,几张: 大十五1, 大多1年高度BY 1 美国主义生选择 。 (7)以下 to Phat realist to 1- 1 x 1



LIKY (THE ... 1 25 , + 17 / x 2 10

自含工作特色信息等人的。 以何料、肺、月虚作上也 多于 · 约约61年便 子心厚层中 。 · 气力、作为"精"。 多不 方 。 那马台和任务家从撤驰进飞行师 接张。15 按欧洲加度者"一位 首是1月3年 JA 大利代表 1867 年前

島間 一切 砂岩 : **医食物的外心,所以的** 一、一般主义及各项和主负制在。 PTA 的机能交待下表现。原本 美,人物的对任的根系统 工代 在扩展的动画有社会出售。 但自由朝廷不易。而唯、为党的 前 首数也都 No 跳腳, 尤其是 战马中继社的产乐更是让人精神 一, 不特別政的操作有些告辦 製品 品景地緣花 定計 与才能 ± 5

الكار بساية

-Effections | Commercial Act | FEED 200

傳統日本人
· 无知此學功
· 自用语便功



第3 本作:大人一。 さら、とを調、しみが

If to the has it. THE WAR STORES 的子子。 5 13 25 00 位 中 1175 114 小心技术后 十十 过定 各局的鲜明角色也给本来却 心 一位成立系统变得更关系。 流。而取**酒与**即消反击条。。。2 er strattle to Australia J 1 1 4



地方 化 人名中人

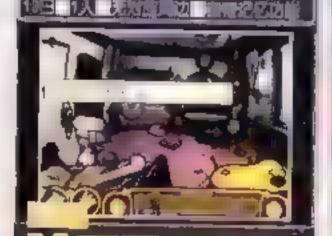
(7)。 100 107 (2) (4) 然可以得好推翻人到游戏中的世 群观。卡南宣染的面的在NDS上 的表面發重驗為實施 (3 1 多策以较一般 (二) 也一门。游戏的悟例。目期草用 · 声。 如 们他未是很新鲜了。" 少 JOT 4 元,本作必定子



福賀 秋味の とば 愛作 。

the second of th 1777。東東外起真 住手平 二元 [1] <u>教理会在上屏间</u>[1] 也当 红色的 原 小 湖 第二十二 " 、 い なれ在游戏すい高名する 4 任任,两个角色行业实际是了 枝、原 延平域 だ





人物可能與 音声音音音音音音



行政 比较有趣的 款

台是一个英国风味浓厚的复数世 界。游戏中,玩家要控制身为侦 探新人的小泽里奈前往各个师台 进行调查,揭开案件的物理。常 戏的特色正如标题,要利用响应 来控制角色的移动和调查。游戏 的咖啡非常净新可爱。30海染的 嶼面加上卡爾曼歐的风格让人很 容易融入游戏。不对本作至于口 · 自被求买在是比较。。国



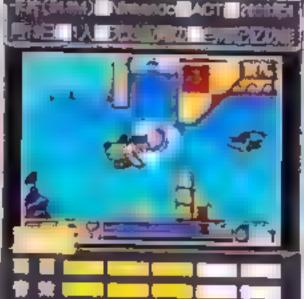
137 大师 人们 1 铝人一种很快激的马

说 没想到侦探这种严谨的影响 世皇做到如此的体闲。实产推荐 **丁片 作为"四个游戏门外资了**? 侵斗航操作, 作本作产 電大作時 也正是利用糖奠展进行查录工 作,而对如此简单的方法内模点 新和"真色的工作反子等为人。AP 身胎具境的感觉 世界基本作品 生。最高点 福丁黎斯 11 1 7 可知此 第一



脏门 本作是一款偏向 美式风格的侦探游戏。

世界支援 八萬子縣 世为行 的 仿许AVG的压缩感。操作:± x 1 用触煙筆完成。比较方便,在 存在に 見びが と下重圧を終する 海性较麻烦 游戏的引候有维力 **广南的感觉比较适宜** 推进 #程 不算复杂,只要排了点净年到。 够的。据取本就「人」在学 了。 当然年提是に 家妻でで、青 榧口点。





聖下 与中子 下× 末了。以下 弦

独物! という相手に チャ **本作 还 日保持着 看发可爱的**的血症 马塔 游戏比较讲究动作性,光 年 选"这个最普通的动作,并在 本作内也分为好几种方式。另外 本作 的收藏數素 | 常丰富。单单 医康装面具就有100多种,想在 周目就收集全所有东西是不大可 英的。而且在三周日内还会验 // 增加新的关卡和BOSS



- Y 3 E 11 口戶名 落边 對東本原区

1剂 是有太大进化。甚至11。47 , * 」,「杆 成不变,让人感觉新 **奉 r 大。游戏的要点仍然是可是 序等形和清新的映画。** 勒塔菲众 A 等的环状无疑工品 KAMA 低粉1.多有表容。而简单的激力 推禁也「蒙弄合他」 游戏在下 4 气) 置 引, 上意 "料 。 了為郑 災小。伊魯青館方便了 * **

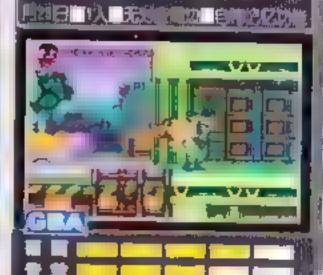


開頭 10 * 第3 * 20 い、異当人会人に要する

的动作游戏第四弹。相比可几 作。本作的画面和游戏方式并未 太大的改变,玩家要撞纵元就 **傅**. 利用**他们不同的能力**来通过

个关卡。游戏对于赔停好的 **#用此级到位,除了在下**解会显 . 还会有机用船模架收集局 HOTE F 操装系统体旧存在。不 过之下,是通过全门中表。 子 たり、 大道工事に関す

- Fill (2004) Benerosto ACT 20085



GBA末期仍有如 此华则的作品实得维那 可贵。清新可爱的卡面画风。弃 為悲搖的則情和动作。玩者抗者 都会混不住美出来的游戏。而作

为一个动作游戏来,单价的话,山 作也是上乘之作、手感一流,关 1 と、けば有一人 小稚、不才的 * 不鸣 技术册门关的。分。 外 改集等地主持、然后平平流 (cit. " in the st,)

H

11

the site of the state of the st



S 7 (11 1 1/2)29 1 1 W. 17 63 K

Mry profession x x ・量、上然人「人を数と。」 1 一句。但玩和来会觉得增加不少 趣味。画面上本作也绝坦称」 東, 而在操作上, 本作更是矿绿 5 11作的上往手感。比起一位 4.4.的一大不同就是解政也拿包 **经了许多。虽然确构上是** "V 芒,但他使游戏的。允龄:"有小下



料了

程頁 李作根据日本大

, 针入气锅 5 × 讲述了小新协 口,直接了解教被围困的。一种 节事 在交代於情的过程中是全 打 一句,让人要条在看点面 样。系列最大的特色变身系统依 1 存在,形象也都非常搞笑。游 XX产 过程中充满了猥琐、恶福、 **泰**有意思。**除了主要的**故事模 式。光戏中等有着空间有趣的。 万贯世上 美观战

圣剑传说DS 玛娜之子

◆Square Enix◆A · RPG◆2006年3月2日◆日墩

◆1~4人◆512Mb◆4800日元◆全年龄◆无

游戏时间: 15小时

黄金雕评分 2

户刊(了、格户)及 > 幸
"护人员" (本产) > 李
们,家都对其有着深刻的印象
作为知名度最高的A RPG之一,无论是在GBA上的初代(举
制传说)还是SFC上的"(举创传说)系列"作品,泰庆都十分不
调。而其牵和明快的测划,良好
的战斗赔觉以及独特深多的世界
师都让(举定传说)这个名字深。
地们在了玩家的胸海中。而时,
在经过这么多部作品后。"(举通传说)系列"也发展成为了一个即
(不同,可是"不

0

玩家的期待

游戏的诟病

消先不得不点的是、游戏的 一个一点,如这个战器被同 。一个一点,秦体的连击绝对称 ,一个一个一点,秦体的连击绝对称 ,一个一个一个一层什么?是"多种志 图 4 夕 下事 当最死原子作为战

, T 1 N



而说到机关、通过发行 " 宣传。玩家对此报有了太多的罪 奇。然而每个迷宫的主要机关就 是三种障碍而已,要用普通攻击 大智士 人名拉丁 、西南人 1 2 2 4 4 找到隐藏在当前层内的光之颤和 光之學。于是我们在每一层的1 作就是不听消入障碍和敌人来找 宫的声音种类的轶事是固定的。 关卡的计算未太高。同时放戏的 流行杨短、想要曾加苏戏的时间 作为人 医二乙基淋巴的苹果 1 * 1 ** 生末线解战 18. 1 1 10 e at his



日本掌机环硬件周间销量榜

软件部分 SOFTWARE 区之大学未来科学技术共同研究中心测高度大能摄影器 进一步点人能力被炼DS 不是为位于高的保持使其国研究 文 蓝现代的外边的 ■Nintendo ■ETC ■2005年 2月29日本售 ■2800日元 8万7278章 用闸钢机 **第計構量 188万3251** 致迎来到动物之森(6万8889# 阿甸镇量 米叶明单 251万1286g ■2005年11月→日本代 ■4800日4元 医全大学未来等学者或美国研究中心似岛地大量基金会 建人能力提供证明 6万6056 月间期間 #i+#m 198万6523 ■Nintendo ■ETC ■2005年5月19日发售 ■2800日元 4万8313# 無何相 32万2090 ■Nintendo ●A • RPG ■2006年3月23日发售 ■4800日元 唯人英语操炼DS。学英语 4万3824 舞術發展 英語と苦する大人の助とも 一 ダ 75万1055年 常计销量 2006年1月26日发生 1800日元 2万 127 1 英沢パワ フルブロ野味ポータブル 5万8963 ■kanara) ■ sPG ■ 2006年4月1日发售 ■ 4980日元 复计 铁量 1万9814 角间 初輩 プリオカートDS Rit film 125万7895 ■Nettendo ■RAC ■2005年12月8日发售 ■4800日元 1万1532 海(0 報量 20万6679# 累计 辅星 ■5quare Enix ■A・RPG ■2008年3月2日发售 ■4800日元 1万 242 г 角间轴重 mintendogs R计制度 120万 964克 ■Nentando ■SLG ■2005年4月21日发售 ■4800日元 9570r 門间 斜面 モンスターハン サーホータブル 58万6436g 累计 销量 ■Capcom ■ACT ■2005年12月1日发售 ■4800日元

| 上坡件部分 | | HARDWARE | |
|-------|----------|-----------|-----------|
| 硬件名 | 周间销量 | 2006年累计销量 | 总销量 |
| NDSL | 17万4102台 | | 70万6659台 |
| NDS | 4万4109台 | 114万1122台 | 623万9923台 |
| PSP | 3万1723台 | 67万6889台 | 324万2632台 |
| GBASP | 7817台 | 14万667台 | 577万7595台 |
| GBM | 3192台 | 7万4980台 | 46万9825台 |



本作是一款将Hip-Hop元素与格斗相结合的街头 乱斗型游戏、其前作以前曾经在PS2、Xbox等家用主 机上推出。此次将首次登插于PSP章机平台。本作特 以前作《纽约街头教父》的故事为主。主要讲述了作为 一名街头舞士的你。为取得格斗组织内部的领导权而 四处参加残酷的地下格斗大会的故事。 文教饼干

纽约街头教文 制爾之道

Def vam Fight for NY The Takeover

- ◆F ◆A ◆F j ×FQ (a.), ◆ Y W
- And the state of t

PSP

全新的战斗引擎,超绝华丽的必杀技!

PSP版将原本的格斗引擎进行彻底地改进优化,使得玩家能展示更多的格斗风格流淌。除了把自己的手掌作为武器外。指头战斗的特点是还可以使用各色稀奇古怪的武器。比如酒椰子。扳手和棍子。这些武器性能也不愿相同。还意内能捡到酒椰子等武器都只能使用一次。而慢扳手和

根子等武器能够一直 使用。游戏场景也很 有特色。可以破坏的 场景,以及喜欢观看 暴力打斗的狂热观 配合风格等张的 必杀技,这些都能将





▲大藏力的必杀技能迅速击倒对于

◀ 灵活运用场景内各种武器才是王

30.5

叹为观止的街头文化,夸张个性的各色装饰!

游戏音乐是由众多音乐巨星参与制作。都是一些在北美脍炙人口的流行音乐。在游戏的故事模式中。玩家将可自由选择扮演流行时尚界的著名艺人或名人。游戏中的音乐阵容可谓是强悍无比。除了似录了Def Dem公司的音乐外。还涵括了其他公司的最新流行单曲和经典热门舞曲。除了音乐。 喧៉

服各种品牌的装饰物。打造自己的独一无二的街头战士。在其身上施展自己的艺术才华。其中的较身艺术就想 另类。还有各种经过授权的装饰物。 比如指环。眼罩。金属饰物。



自成一派的格斗流派,多彩的游戏模式!

游戏中共有五种自创格公风格。包括街头散打。自由搏击。武术套路。秦术和暴力排角。配合可组合的三种风格。创造出令人耳目一新的乱斗童路。完成角色专篇的酷炫招式来解决对手。游戏中拥有10种独特的对战模式。比如紧张刺激的一对一单强。以及破坏对手交通工具为主要目的的摧毁战。这些都需要玩家开动脑脑。利用场景来选择合理的格斗扭式。在被无数狂热观众围观的场地内里尽情发泄。通过格斗来赢得对手尊敬。提升自己在地下格斗界中的地位。并逐步掌握组约市。直到成为真正的组约街头数父间



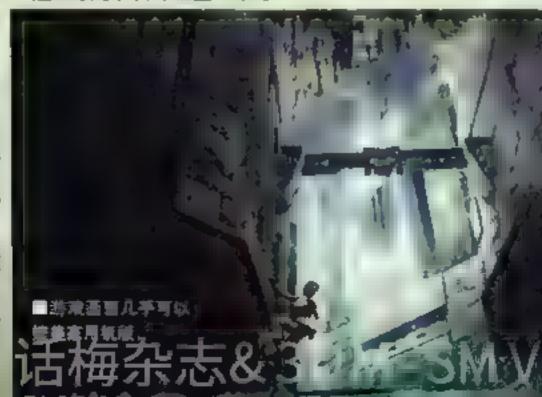


EXECUTED TO THE END OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE P

談起"(古墓丽琴)条列",老玩家们绝对不会陌生。(古墓丽琴)是E les旗下的著名游戏品牌。早在199t年,初代的(古墓丽琴)登陆PC平台,凭借着虚真的30效果、复杂的机关解谜、外加性感迷人的女主角"劳拉 克劳馥、Lara Croft)"的精彩演绎,使得(古墓丽紫)—经上市使引起热潮。此后"(古墓丽影)系列"登陆PS平台也是不免众望,在当年说它是最佳动作游戏也一点不为过。拥有火辣身材的女主角的音容笑貌也逐渐深入人心。

经过(占墓丽影)最初几代的辉煌,系列的后续几作的素质开始逐步持续下滑,制作者似乎想不出什么好点子,使得该系列进入了不受欢迎的怪圈。直至(古墓丽影)第六部作品,凭借其粗糙的贴图,让人无法忍受的严重BUG,系列FANS们的怨念终于爆发,(古墓丽影) 遭遇了前所未有的失败。

《告皇画》》系列"复汉的希望。Eldos本灰利了全新的制作小组,由水晶动力制作至(Crystal Dynamics)分类本次《吉桑画影 传奇》的制作,其中特别邀请了京创作者 loby Gard,由其精心设计完成第7代劳拉。本次的角色设计比前几作使用了多得多的多边形。头部和胸部的比例也更接近真实,面部表情也做得非常逼真,这些都会令人且目一新。



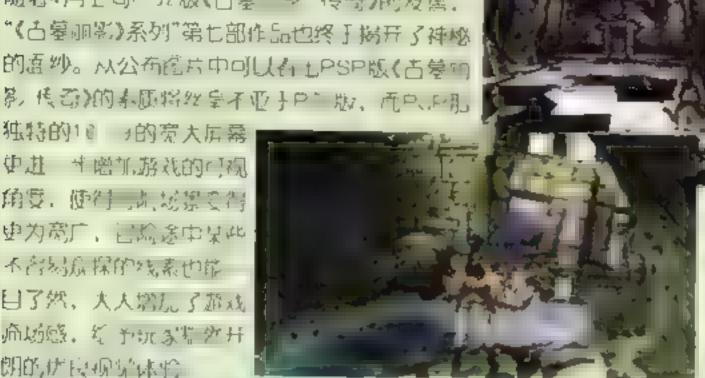


风格回归那列员点。而影目险仍然上经

比PS2版更为细腻和宽敞的视觉冲击

SP34鳎中已经介绍。J本作的一些大致情况。 确着4月上旬PS2版《古皇》毕传奇》的发售。 "(古墓聊歌)系列"第七部作品也终于揭开了神秘 的意物。从公布商片中可以有上PSP版《古墓面

独特的10 9的宽大屏幕 更进 性增加游戏的已视 角度、使行し机场景で得 更为高广, 已流途中某些 不容易意保的线索也能 目了然, 大人增加了超戏 而场感。至于**汉**家是为开 朗的优良观学体验。



神秘的古代遗迹中似 乎拥有某种可怕的力

■ 荒原的山谷中隐藏着 危机

应操作是游戏首先需要解决的问题

P PU (三學) 图 代· 自) 将有麻作上做 对 选动 首先是方向控制上的 世品举、将由十字 键宋代替L和B键,其次是通过一键配合。 光科

补控制观点的移动。由于 PY PROMINES > 3 战, 艺,见 并在下,放 本事经学者中的自治的高雄 受量性特成为一种排战。 这些得計戶家學們具體的 战争模型。「广

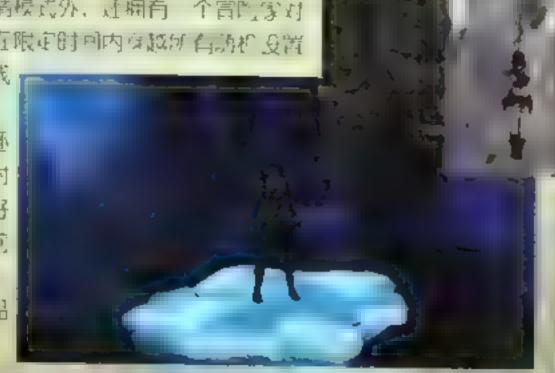
▲劳拉在案内场景中进行战争

▶ 便捷的概令要单

丰富多彩的冒险模

SPC2版不同。PUF版加入了一个独特的模 式。除了正统的剧情模式外,近拥有一个冒险家对 抗模式、需要玩家在限定时间内穿越所有助机设置

的障碍或者通过无线 联机的方式战胜另 名玩家。除此之外还 有一个探宝模式,对 战双万先各自隐藏好 自己的物品,然后前 去寻找对方的物品。 谁先找到对户的物品 谁就是胜利者。



▲落绳差基本动作 九素。

寒气温人的山

游戏的灵魂。动作+解谜

劳拉在游戏中经常能做出只有体操运动员才能 做出的翻滚跳跃动作,就是要合理利用这些花峭的 动作来进行攻击和回避致命机关,既具有观赏性又

自有家用性。新越月 面更是考验玩家的大 脑,场景内的一切物 体都有可能是解开越 题的关键,同时还要 结合动作元素,当成 功解除迷远后所带来 的成就感才是最大的 享受。



▲ 瀑布后面似乎有

■ 室外场级非常 宏大,高低海祭 非常明显

写人人性的剧情设置。



▲劳拉并非完全独自占动 游戏中也拥有性格各际的 NPC。

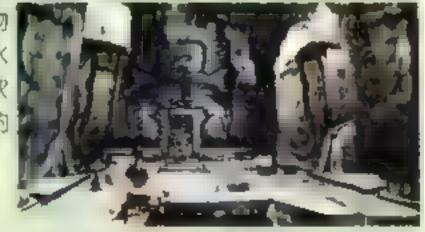
本作的故事情节构思独特, 劳拉的言篇地点将追溯到过去劳拉曾经探索过的古老地琴, 更多的点圈回忆将一一重现。在一次探险中, 剪拉等人正挖掘一座古代王室攻琴, 可怕的水件降船到冒险团队中, 劳拉是惟一返广地面的生还者。而劳拉的好友随要决在逃出过程中意外弱死。在以后的探险中, 劳拉将回忆起这场发生在阿罗达乌上的神秘往事。当玩家在进行实际游戏过程中, 将会发现很多不可

忠议的内幕, 这些就活玩家自己来慢慢体验吧。

排政的游戏画面

原始森林、為山區岭、神秘的古代遗迹,其物体材质和光影效果处理都达到了很高的水准。水流、尤其是水底效果的模拟也很到位。抗家将再次感受到这些"《古墓画影》系列"中经典场景所带来的冲击。

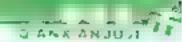
▶ 游戏画面确实很精致、充分体现出PSP的机能



精良的冒险装备

除了多款标志性探险器材,比如双枪、双筒望远镜、强力抓钩、肩部手电、个人PDA外,在游戏中劳拉还可以使用敌人的武器,比如M4、破片手雷等强力军用武器,甚至还需要等驶摩托车等交通工具。

◆ 學者冬蒙的旁拉、似乎来到了非常寒冷的地方。





我的暑假 携带版

- ◆5CE◆AVG◆发售日表定◆日息
- ◆人数末定◆ 2.17要求 A ◆ ** + * + *
- ◆对应周边未定◆非 → > +

PSP

在人体的著作。无分地单变大自然。在专用自由 行在地对风花一种十分独意的事。PS上的《我的复数》 风是一款能让人体验到这种生活的游戏。现在这款确 负收型的游戏即将在PSP上复活了。届时各位常机玩车 也能好好了。 下是好而您用的等假。

经自然当任于法令的任命是任命是任命

游戏的故事讲述了主角发音束到了多彩的载父家里,体验为期一个户的用声生活。对于在都市中长大的双音来说,这种未知的体值让他欣喜不已。在这个署假内,将有提生、钓鱼、放风筝以及其他各种有趣的活动等着他。



▲叔父一家人 十分欢迎波谷的到来。

▶来到乡间使主角感到十分兴奋。













具名節個色量場。 也被專理加荷趣的

在PS版中,从其他角色的话语中能够得知一些角色的存在,但仅此而已,并不能在游戏中见到这些角色。而在PSP版中,这些角色将会和大家见面,同时在每天的剧情中也将增加和他们相关的事件和精美的影像。相信通过游戏内容的增加,一定能让你感受到更多的游戏乐趣。

很有朝气的9岁男孩。在母亲即将生产的这一个月内来到了乡间的叔父家度过自己的暑假。

言言

谷年长 4 岁的中学生。遇见大哥哥的时常在叔父家附近出及、是比波



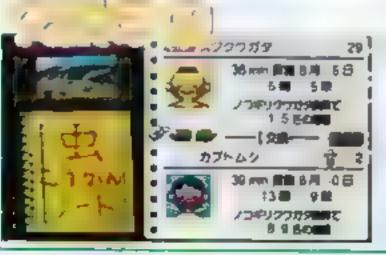
成谷所居住的叔父家的长 女萌的同学,虽然给人活泼开 朗的感觉,但最近似乎因为什 么而烦恼者。



有新成立、玩家能够捕获各种民丑、乔介享与至名司的乐趣。在本作中、民职参量太例了1.3种。相比PS版可说是唇唇鹛、除了在普通时是能够捕获到的民事增加了。还有一些极难入手的珍美中电。捕捉到的甲虫能够参加电相补,用于交换等等。



▲游戏中能够用自己提到的甲虫来和朋友对战 · 书 断私胜的话对方便会拿出大家伙来和你战斗哦



母的话可用自己的和他交换。▼ 看到朋友拥有你想要的印





本存放起来 供過时欣赏

联机交换:这是PSP版新增的系统。 利用PSP的无线通信功能,你能够和朋友交换各自拥有的甲虫。由于游戏中有着众多珍稀昆虫,这样便可大大提高获得全部昆虫的几率了。

SETTING TO THE PARTY OF THE PAR

镜头之恋

Finder Love

- → → → → ✓ ✓ → → → → → → →
- ◆人飲事 ◆山土野菜来生◆50年 11
 - 在 吉 "专性 体 蛋蛋白 十分增压 多符款 未生

PSP

文 马修

Capcom 向以制作控制的ACT和FIC出名,并有《生化危机》、《逆藏裁判》等更名AVG。如今,款融合了南国。岳风光和管史等。星野亚季、工器里纱、白美女模特的偶像引象原发也即将发卖了。下面就上我们一起来看看这款充满了蓝天、碧海和美女的观览系做像摄影游戏吧。



GEDo 配美迪博特的约亚贝尔东西的南国加强(I

AVGIIA

類で係入。 中的选择 洗岸下面、 なる 一的っこ



▲撒长楠捉模特的心是作为摄影局的玩家要掌握的技术之 一、建过和她会话、留住地可爱的笑吧



▲随着游戏的进行 为模特拍摄与岛的原语也辨实现

摄影部而

限定时间为自由地拍摄美女们的各个表情动作。及此按下快。]指下模特情乐的瞬间,如作就会僧仰对 玩家的好感度,进而应怕就论时在曾年,留下她们手艺的精彩和美丽理







自高

1.66米

三唐

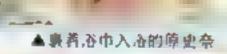
84/58/84

血型

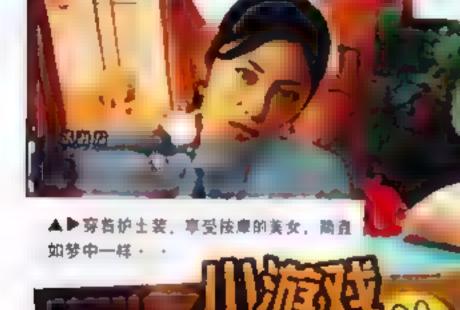
量时月特长

游水、滑雪 软式网球·高尔片

000000



▲今天休息 原史奈 MM提议一起出去玩 当然看去响





◀ 猪拳 掷骰 子等小游戏 有的和故事相 关 大家不要 大意哦





PROFILE

世名_________________(ほしのあき)

有文名 AKI HOSHINO

注日 1978年3月14日

星座 双色

月高 1.65米

三图 88/56/87

血量(

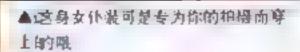
趣味和特长 拍摩、散步、高尔共 一次百下

10和葡萄。

HE WINDOOOOOO



▶展现"蛙 蛙脸"的成 队身材的若 装





▲ 偷《DDR》 那样的小游戏 当图标移动到"心"上时 按相应的按键即可。 胜利了会有什么事情发生呢?

THE WALLES SHEET, NAMED IN SECTION AS ADDRESS OF THE PARTY OF THE PART



于家在司走馬內 千里 均匀至,于外觉得在 深不受力"等其 新海林 自然物下去 " 如准命做" 直際部分 大水 不在 開井大夫 水土 17世 直的母子作 而近年其大在这 七195天本军操机 准 **以** 的不安并提 考虑产为国党

PRACTO

| 胜名 | |
|------------|------------|
| 英文名 | KUDO RISA |
| EE | 1983年10月4日 |
| 建压 | 六 和 |
| 自高 | 1.62 ₩ |
| -個 | 85/58/84 |
| 四型 | A |
| 趣味和特色 | 《 黄诵。 |

0000000 PER 0000000



▲確色下可心的糊火火装 是拍导到地高清晰表的 难得机会



你是我唯一年精制力 为了这个目标努力平 ▲里炒说



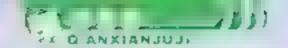
机里纱走 出来



SHUTTER CHANGE

12/31

▲在韓國抓拍下聯的傳第 不要は机会報走+ 抓拍得及 好要型が全上がり



Vol.25 P30

文 胧月

于去年PlayStation Meeting 2005所公布 的这款充满异国风精的休闲游戏终于放出 了更为译尽的消息 本作的类型比较特 殊、并不单单是一数游戏软件、它还赋予 了PSP可以使用在日常生活中的更多功 能,让你的小户更加贴心 是不是有些口 劝呢? 那就赶快看下面的介绍吧!

PSP

一旦来到这个岛屿,工作、社交等一切繁碎琐事都高 你而去。这里是一个证玩象完全放松的场所, 设有任何非 做不可的事情。 切活动都由自己支配。你可以在树荫下 拉起一张吊床。在悠哉悠哉的阻禦中小憩。番。也可以在

岛上自由散步,流连于奇花异 草之间: 看到可爱的小动物,不了 要吝啬, 绘它一些食物吧 什么即作无拘无束。来这里你 就会知道了。



▲游 戏开始可以设定主人公的性别

◀和 真实时间挂钩的时间制 随首观 实生 活中时间的流逝,岛上也会望现 出不 同的风景。同时 玩歌可以选择岛 屿的 经增位置以设定处于的时区。



foli, i fil dad against the comment



探险与收集

南国小岛上生存着超过150种的野生动植物,玩家在闲逛之时会——发现它们,并且能储存到陶器里随时欣赏;同时,玩家不妨用寻找来的工具和素材给自己的木屋捐稿装修;随身携带的相机也可以拍下岛上各处的风上人情并制成相册。这些照片可以通过PSP的USB线传到电脑上、展示给其他的玩象一并欣赏。

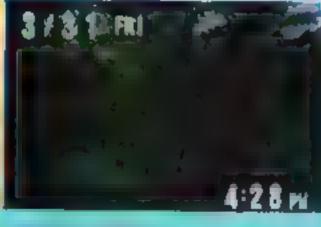




和真实时间同步的标准模式

该模式可以将自己惠 欢类型的景色设置为背景,同时显示着日期、星期和时刻。PSP瞬 被装 粉成 个漂亮的时钟,养眼的背景中,阵阵自然之 声给你一个跟大自然接触的虚拟窗口。





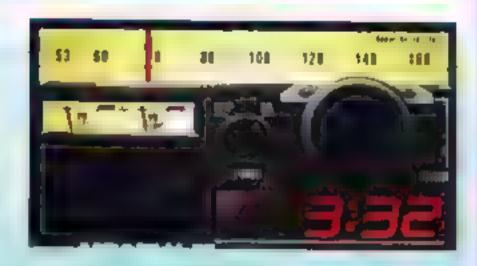
▲罗色分为海洋版 森林板等多种 满足玩家的不同自味

并不仅仅是游戏!

通过这款游戏、能给马克杰加州的功能。 这个简种会提醒玩家起床、睡觉以及午睡的时 句。起床时间的所铃声是清晨新新鸣起的鸟叫



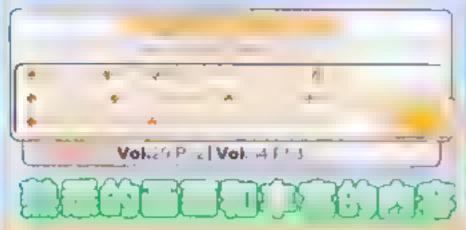
声·而睡觉时间则会 相似类似 惟眠曲的音乐。



不少玩家都喜欢拿PSP当作MP3用,这款(随身胜地)的另一功能,就是可以把MP3 拷到"南国MP3广播站"里并在游戏中欣赏, 这点有些类似于不少 Xbox 上的游戏。



时隔多年, 动作游戏 的始祖之一, 任天堂的看 事作品《超级马里集兄弟》 的并列最新作即将在5月15 日和大家见面了 2D过关 的主要游戏方式以及超真 买的3D画面表现都无愧于 《新超级马里奥兄弟》这个 名手 下面 就让我们开 怡州戏发售前的最后一次 报道吧 文 铭风



虽然游戏的画面变为了3D. 但由于游戏方 式的的同归。我们还是可以从游戏中感受到(超 级马里奥兄弟》中各个要素的影子。熟悉的探 纵方式,与里奥的跳跃,关卡中的金币、传块 以及关底的無關。他会让你有一种穿切感。不过 本款新游戏的推出并不仅仅为了让大家环间。 游戏采用了前所未有的大容量,为大家提供了 8 大世界,总共60 个各具特色的关卡。绝对让 你玩得尽兴。





▲游戏全 3D 化后 场景给人的感觉更加真实

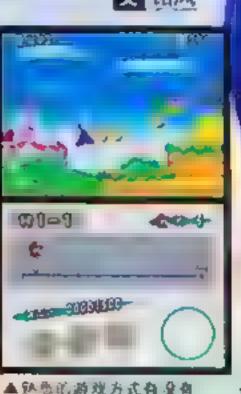


▶ 游戏中有8大世 界,总共80个各具 特色的关卡等看

◀ 在每个世界 的最后,还有 位玩家。



▲熟悉的游戏方式有没有 勾起你的回忆呢?



▼美麗的旅報想並是表玩歌遊 **孙思的**





全部的要息目示

游戏不但在画面上做了强化,人物的动作也大幅度增强了。此外更信息玩家关注的还是各种特殊的变身能力。除了超大要身和逐作变身外、获得蓝色声点还能变成"电秃马堡奥"。不同的变身,操作方式也相对不同。有些地重要利用特定的变身才能进入,配合各种收集品,能大大增加玩家反复挑战关卡的动力



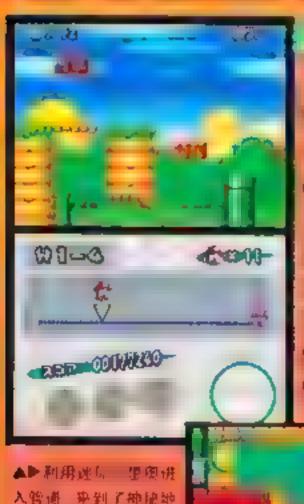
初代《於級) 里爾皇弟》 里就有的压力之一。 寂寞火 始在后就带变乌或此严查, 催雌出火焰等较人消失。



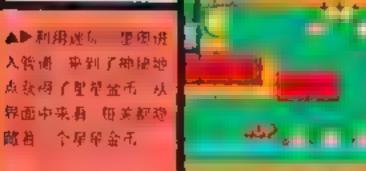
遊下大學包。這有句或的 日歷中里到,描於无利一切, 料乃從的水門頭、砖块與全部 揮飞。从某人是义上来说,这 个等国此无故堂还是扩大啊



程码的手指加制值 穿上 它是是下的集造,变得为能量 与里埃。有政策、特中,你可 以经进任专业维重较人,不且 要具有考虑进床每



私巨型斗 里坐集化的题。 是一种型型。 在于阿特尔 在伊一片显著 在伊一片正常 特工主手子 磁地生。







BEATE CONTEN

除了主要的游戏之外,本作在游戏中还附带了众多供多人共同游戏的迷你游戏,联机最大人数达到了四人。这些迷你游戏和《超级马里晚64DS》中的迷你游戏类点,都要和玛维控笔玩。不过这次可以让你充分享受到联机的乐趣了。



7 AA ₹ ,T

▲丟雪球 尽量多 地击中对方吧



▲扔涉球 看看在的篮子里 的球最多



类担于(口袋妖作)的,以战集、育或各种"数码攀龙"为主要超戏内容的"(数码攀龙)系列"的最新作在NDS上登场了。利用NDS的机能,游戏将为到很大的进化。

建新的舞台

本做的舞台利前几件。全子同,是一个全新的"整四属龙世界"。在以《世界里、利用数码量龙果进行战争的人们被称为"数码错人"。而我们的主角就是封中一定一旗战中严家将前往各处,要集数码聚龙、进行路育、为成为巅强的数征错人而努力。



▲觀驗的舞台是數码世界 而我们的主角是一名胜码错人、



▲来到數码世界的主角最初遭见的是个绿 色的小家伙

一种类量昌的同能

游戏最大的特色就是非种类繁多。但查各层的数码聚放了。本作的数码聚单数量以2。不作生活了以 前作品的数码聚龙,还增加了众多全新的数码聚龙。将它们改为同伴。 使动物 差在各位,原子



▲游戏的战斗墨面 游戏的援 获方式到底是怎么样的呢?

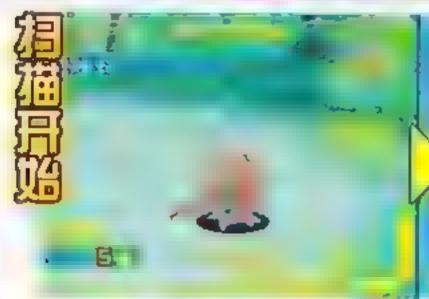


在你后面走,很有真实感。



数码暴炮的顺集方志

收集各种各样的数价暴花是游戏中的最大压趣。那么到底如何让新些数码暴龙成为同伴呢?本作的收集并不复杂。甚至可以党上分简单。首先你当然要在战斗中避免这些数码暴龙、然后就利用系列游戏独特的"扫描"系统了。使用扫描左你们以高楚睡得知对方的变力。从五楼上敌人成为同样。

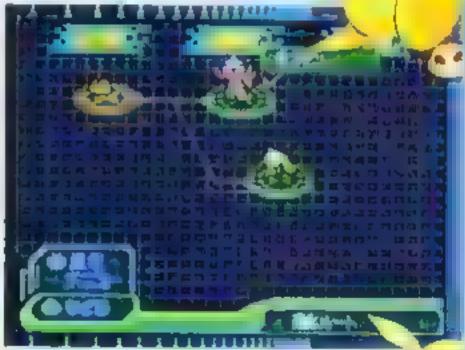




一数码暴炮的道位

数打暴龙的走住利其他 3 、 4 。 并不是体靠海级,产量通过战事。在 打倒敌人。 会获为他与产业领信中,当获得了 定程度的LXP是就会进作。 想引数的暴龙进行成准律生产, 1800多元代 4上下工夫了。





▲数码暴发的进化分支围还能够在游戏中看到。

街子机能的提升,本作的細立社育效都有了代 足的进步。特别是战斗闸重。母说是系列中最华航 的、让战斗不会战到无聊。





光月明赤你的过起力, 以短月, 西南月, 印宁平, 庄康注题及亦旨能力的研核,

REMARKS TO A

自从目离降表数授监》的 铀 7 1 8 4 2 7 3 1 1 1 1 1 1 1 5 2 5 2 5 2 6 1 1 1 1 1 2 3 4 1 1 1 1 假练"、"躺达!",从《 本事取 行为章礼(改 大引火 流伏划南 。 1, 8 111 2 1 5 产目指揮生活中のコンコン1 「111111111」 またりたりできる。60 Met にかり、もあかります 【用点出来排絲ないのしょ デリール・ミスギーシャ もをうようロスツーチャル・ 人名印蒙皮奇尼花斑女子声病 知及中报者广告检索自己名 热湿 经工程的经验 " (1 m) (set a) 65 Eng 25 Fre 25 Fre 1, 2 4 Fre 1, 2 4

龙洞回忆的名

百世(市) 内岩 朝华军 平的第一,1 ,是 走, 女, 母, 计 + 17 16. 119. M. 1 ... 戏门门在1 年代





MANTAS TO FIRE AT 标式产品整点。在由一个约束或能值。 多多 (1)、梦蟹中, x () 要让60 年 まな気に 1-3 ンチチ 1 223 早在175.年发售。



当年的光起新动。短见云友和从1 10棵 (靶子)。而子辨的人有两位。可以"能及 雕"。也可以进行连上。难是是几个为初 级、中级、上级一等。该各戏的"代金圬手 1992年,而1代则第131年

傳達黑開

在限制的周内要正是不断从外导飞船 年登场。



右順法八)的領華規則。元分則進右原

- 本作的基础部设置于,部队从 (f) (r)的 (h) 是种种的表现在式体式的形式了一脚。游戏的走出 准备了多过处理风格。是往的游戏。目的一样。 个一 体质体 事地章,引练你的主力力。 及四月 1年制力 全生率 正确性以及综合部力





时间有所限制才能 充分开发右脑的反应能 力, 随之而来的紧张感 更令游戏生动有趣。能 不断地在有限时间内达 成更高的记录,对玩家 自身也是一种挑战, 每 次刷新纪录都将令玩家 充满成就感。

S HITTE



▲不断掉落的蜘蛛 必须立即消除中



本作。在大学的英雄并不是在的现在方式的现在数据等的理解。

李宝 传说者,"他是他们就是他你人们也是我的人,我们就是我们。"我们们

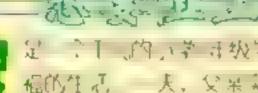


來的概念理學的便能重要會進步。但其他的公

有自治療養養養養養養養性

程原著不同,本作的「人云井非殺」而是 严创主人公。每享在他13岁刑争认为改而去世。从 **非以后,他事士了一种怪症。总是实实然性地失去** - 些元化, J是他住进了医院。结,具着官以后他的 妈妈气竟恢复, 广是失去的证忆却怎么也想不起来 了、于是、他对上了。私的可说之旅

当然,被无奈的现实所未护的少计不,让人公 人, 原作中的澹和满也会在游戏中作为十大公的。 11 5 mg



一、的,幸事教学生。1着平凡但是 福的生活。一夫、父亲幸严的介了这个家、直 母亲因为受不了以个打迁走自介, 虽然自杀未

遂、不过渡对家庭(经儿里要学堂。但MA基础》出有一个 可以实现。正理想的"幻界"存在、让他重新给起了理想、



億。ますっての産王を集めてみせる



穆的同学,聪明伶俐、看额俊俏并自体育力 能、是一个天才学生。为了复志被父亲至死 的妹妹、他在寢之前就進入了幻界。

和同伴协力冒险的AVG

在旨覧的开始、生人公需要选择一名同伴、并在以后的道路上互构扶持。同伴经常自以 给主人公解谜提示、告诉主人公王强的道路等。

幻界

这是超越"现实"的一个世界,充斥着各种机关和陷阱。主人公需要跟这里的人对话获 得情报,以正确篡过难关,收集情报是游戏重要的一抹。



▲这位骄傲少女也芸给予主人公积功

▲主人公和同年最初的相遇场所

▼试练的洞窟 这里有4名守护神将 他们会严酷地考验主人公



形形色色的解谜。

一种,一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种







现价投 小八下勺的和作正都都成少。目前 正是新口草机这新人居无成的针斯 不过只拥 有GBA的玩乐也不必知。玩不到优秀作品, 链 《光歌多拉问盟》和《Mothe 译 之后 人 款超 级耐玩的大作即将跟大家见面, 总统是本次要 给大家介绍的《快乐足球》 文 胧月



即"球队轰成"为主题的足球游戏!

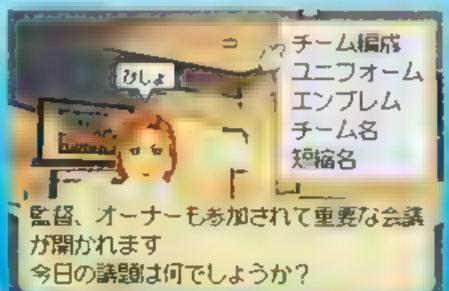
本作并非一款 SPG, 而是经营养成类的体育经理游戏, 而曾经制作过"〈潜住职心/棒球〉系列"和"〈达比赛马〉系列"的

尚部博之将负责本作的开发工作。游戏者上去比较繁琐,有着拿和的界面和极具可研究性的深感系统,是打发时间的佳品。



游戏的主画面

游戏刚开始,自然要组织一支自己的队伍。在球队事务所中,秘书会给你体贴的提示,帮助玩家设定好队员、阵形、队徽、队名等相关信息。通过证练让队伍



的实力得到提升,接着去参加各种比赛, 努力争取到好名欠,这样己方俱乐器的 人气就会逐渐高涨。有了更多球迷的支 持,就不继球队不能盈利啦。



▲這里有足球相关的各种设施。同时可以知道本作以 星期 为整位来推进时间

694年代福祉法国中

以数我双方的

在经营良好的情况下,我们自然能够邀请到一些实力很强的球员加入。球员的变动对我广的战术部署 实力很强的球员加入。球员的变动对我广的战术部署 和球队阵形都有一定程复的影响,当然这一切的调整 都是为了提高球队的整体作战实力。注意不要让球员 新水开支超过了预算哦。

別りかにえ

能够奋战至,NI联赛的圈子可相当不容易,



| F C F 5 E Y > | (無名) 異音異 |
|--|-------------------|
| IS TOTAL TONI | 3507 |
| © WF ⟨のいけ | 450% |
| 23 「アジル」ほうじょう | 500% |
| क्ति । अस्ति । | 予 質 12,000万円 |
| 129 - (違う | 年 摩 10,950万円 |
| 23 | + 12 10 19 30 311 |
| MY (377-) | |
| (オファー) | 黒 字 1.050万円 |
| (オファー) | ●移籍期限39月1週 |

▲架子表示到南海等部处于植物状态 球队能够参加的 联赛等级独高。作乐部件是操也分"融大



▲布置设方的攻击线以及防守线 知己知彼 直战百胜"。这里也要顺及对方的阵形。

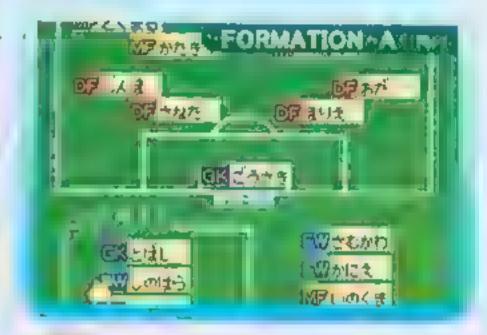


联赛是俱乐部的例行比赛,共有4个等级,从最初的4队新人赛,到6队的进阶赛, 您而可以参加N2联赛甚至是N1联赛。

杯赛

杯赛分为王者杯和挑战杯两种。王者杯是规模最大的一个杯赛,所有等级的联赛队任机会和6、就在群雄意意中福得程冠司告 任机会和6、就在群雄意意中福得程冠司告 无上的支持。于地战林,1分全量重级别联邦 6、第一年利第一年 2017年 2017年 1111年 111年 1111年 111年 111年

球员一配置以及 及阵形都要玩家来设定







作为目前公布的最重要系统 "课题",是帮助我们通向胜利之路的黄金之匙。这也就是前文中提到的"比赛中出现的问题"。

得到课题之后,就可以进行的练了。需要注意的是,课题的属性有些类似于卡片,每一个课题只对一名选手使用,一旦使用过就会消失。课题和等与有28个,笼统可分为政主型和防御型。「,种课是可以受整取槽。



▲如胭脂丁 数方在0 2 客后的情况下 画面中出现 课题提示 图中显示的课题为"需要通过跑动来强化 队员的耐力"。

2

助理会在比赛前给出双方实力的对比数据

1 本图表示视方集名队员的详细数据。左起依次为球技 连度、耐力、核水力器 貌跃和精神

26%

28%

2 这里最后的想选手的游池。箭头 指向上方表示该球员尚有提升的空间 2 点球 从入土品球化 北京 5 协会 6

3. 填冰量在木村球化状态下所实施 的行动类型

■ 遠球型的出场欠數 出场次數越多 该名球型的经验也就重加丰富



不管玩家能够获得的课题只有78种,不过这28种课题能够通过不同的组合成为"特别课题"。玩家最多可以组合三个课题,由此可以衍生出100多种的特别课题,球员可培养的类型丰富得多。由此可见,



これが今日の特訓メニューですか?





◆本把"带球"和"冲刺"两样课题进行组合、就可以组成 "带球突破"的特别课题了。

发挥与探索新的特别,建题也是游戏的变点之一。特别课题只要成功组合出一次,就会被保存下来、使于下次组合。但重划。



自从GB成功以来,掌机平台就成了在业界独具魅力的平台,其上一直不乏优秀的原创游戏,还出现了很多对业界有重大影响的游戏。与"移植"一样,"原创"也是游戏开发者与厂商永久不变且津津乐道的热门话题,虽然具有一定的风险。但"创造一个新的著名品牌"对厂商仍然有巨大的吸引力,原创难,做出一个原创系列更难,做出一个叫好叫座又对业界有绝大影响的超强原创系列则是难上加难。所以。下面这十大系列,您不用怀疑它们的名气,也不用怀疑它们的销量,只要记住它们都是"掌机制造"而且均是"原创",那就可以了。(以下游戏由于很多作品系列游戏众多,且系列中又有其他类型。故游戏中只列出该系列掌机上主打类型的主流作品。)







也许 (门袋班 怪)并非 是常机上 最好的那 代, 但它 起华马是 學机工最 **有一**型力的蔣 戏系列。「没人敢 **古从2** 1 小怪物

的能力。就恢复人能标识《冒终云》》有《酒者主 基定) 以下简称((一)) 新企业) 新生或得事去一 样。当年5年4万季用土机大战工载了高头。3 这个几乎是唯一还有了青草的土地的主机也小 上傷台 正有记者者铺广大宝 1天天子向 "炸

Definant Brieft

班子工作→"解、《E SeX 유 전 토인 사람, 작가를 함 一、大声是"机"列音的"人人" 型 艺,执作 2 年,的"十二年"

特"的会志一生。自我知识了是否。而这些工 袋的物态在多年下扩张工减。无证实可利用其实 何智的, 如不,明"心思水。"最钱, 如何严廉。 边、叮嘱了或不下来。人类学。「117多 有了门德财绝对不会生态。 产工有用层、生 看看任天堂近年来在每一十一看一张主题。在5

乱因在 HAI 韶大获拿胜车 仍在卫界让于 不改之世就明 白了。从新门 爱的小性物门 不但拯救了訳 提中的任天 堂, 也控放了 低的特別等机



· 是不奇厌地说,如果与有《 答坛体》,掌 も。仍然还是家用6.70元十五个六千山自一的一 片天皇 "海智"。不会看一道的任天堂 搞一句子 以前文章和 3个目150° 量了 7.年内、《、) 袋就写为的人"干制样不低。""言之人(肺下注)) 大くを物を持え)的でプラストロップ・ハキイ灯 先。产"特别的人们也为。"216.55 ,在《门朵》27 A

45 . T v 375, v 36 The Park of the Pa 1 1 1 · 1. FR 444 五十二年 正州 美罗 [J A. 6] 7 此天全条机 斯成钠军对 英國了1亿 認文天主题 字 有来 只要有(气 袋)在、老 狂和它的掌 机熊难贩 超





魔界塔士

Sa Ga

S BLESS

1988 20027



▲GB版的。魔界塔士》《秘玄传说》和WSC 复轨版的包装

(沙加)这个系列的一台力。向都不小、近 年来人气虽大不如以前。却因其主要制作人司 建秋敏先生升任《FFXII》监督而又重新被人注意 起来。其实,这个著名的另类RPC系列也是从 学机上开始它的优占的 与助的 网络加土是田 《马里奥》和《俄罗斯方块》,这两部早已成名的系 列支撑着的。其他软件写靠一些(移植游戏和 小游戏增门直,人们根本不会告驾在小厅的掌 机上也会出现修世盏之的大作。没有给13多大 行传。(沙加·魔界塔土)悄悄登上了GB平台、 却让所有抱着武。此为情的抗练心大吃一惊。 作为学机上第一部等食 BPG(同时也是掌机上 第一部GPC作品,()加·魔界塔主)不但细雨。 出众(指当时的08前言)、音乐助听,而且拥有 颠覆传统的世界观、各样和系统。系统上, 及 有升级系统,能力提升要靠吃掉打败敌人怎出 现的"肉"或机械零件(真的能论下去吗?)来随 机提升,运气好变成3053级影,运气差则变 成杂兵甚至与门级别、成了独特的"反主流 派"。游戏的剧情和世界观极其独特、主角和 同伴都可以是任意种族,以登"传说中登上就



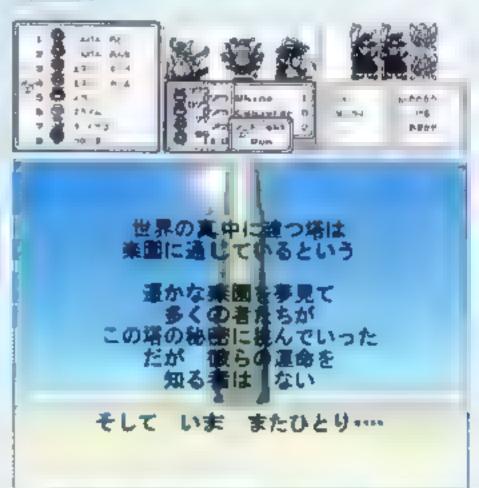
Ta

在大狄成功是."(沙加)系列"在 GB上又推出

了两部作品、继 学求变也继续受 好。P. 真正成为 Source的又 著 名局牌,后来 "(污加)系列"套 场家所机、SFC 上的(浪漫、)加) 在再失感遗传统 后,再次造成题 SOURCE









M作品(GB) 上打典型。PPQ



虽说Square(其实也包括后来的Square



Enx.是个重欢 吃老本的厂 商。但它的京 **汽精神也确实** 让人钦佩。在 **(FF)和()加)** 两个系列相继 成名后, onre-引有學

亨貝成, 而是立斯未变, 希望做土新的经典制 牌。《军剑传说》第一部。就在这时诞生。也许是 为了增加新游戏的知ど模、《军争传说》在每外 是甘希"(中)外传"的名字发售的。说起来"(少



加入系列"第一作 在海外支售計也 是挂着"《FF》外 传"的牌子 唯 (FF)的加 子还真是够大 的。但玩多们 罗科学产手机了

▲以《福總幻想外传》命名的海外版

才发情、这根本 就是与《FF》无关的一部全新作品。世界现代 《PE》天差地远、系统上测定全新的A RPG形。 式:〈图剑氏,说〉的音乐拥有绝不错于(F+)的雄 壮,这对于当时黑白宰机68上的游戏来说是相 当难得的。这样 到好作品没有任何不成功的 理由,与《FF》和《小加》 起成为了Sat早期的 人镇社之宝。"《圣争传说》系列"征战家用机 后,人气继续高涨,无论画面、音乐还是系 统、都在继承首作特色的前提下不断发展、形





成了独特的 "学生风格"。 门们也连养了 大批死飞铁 杆. 这时的



(学到传说)终于完全摆脱了"(下)外代"的问。 巴、变成了真正的"写言大家族"。回信在此入 PS时代后、《学命》的新作为表现惯。和C,分》 一样、在(三)的光泽下是为一先作品。虽然有 三、平的的《军争代、党王动脉代告》,但也能不一世 衰竭的急运。还好, 红过来是母战后, 至定等 灰" 空学机的环抱。接近程生了完全手能初 代《新约字章·传说》和[不太比大是的]《千元传说 D) 海岭(至) 传统(A)已共定在1071 推 1. 伊. 建又键新 "(圣剑))不会在学机上运行新作 100







相信我,我完全是怀着崇高的敬意来写下 面,义,及文字的。(前金太阳),虽然仅仅只有两 作、虽然仅仅是在GeiA上登场。虽然其在日本 的销售情况并不理想,但是,对很多GBA玩。 家。尤其是国内的GBA玩家来说、这笔对是 GBA上最伟大的游戏 在GBA发售初期,严曹 具给人感觉印象确实不错,但国直上总给人 "这不就是学上的'so C" "这真的写云荷的主机 吗"的感觉。没过多久,名为《军全太阳 开启的 打印》的点户游戏悄悄出现在GBA上、立刻。 起了GBA玩家的轰动。负责生作此游戏的 Carrie ot 阿来是以做世素知名系列(m 明力量) 而闻名的,其在欧军和中国地区的灯名度极 高。《黄金太阳》在系统上并非完全部创,不过 却因此首先吸引了 批《光调》ANS。无论是 者FANS还是新玩家都看到。他们的CBA氏为 《黄金太阳》而美仑美奂。 游戏与主机完美结 合。3D巨带有维放扩张的战斗是面体下对一境 糊涂,使原来不看好"用A的玩家也对。用A的能



力重新认识 刮目相看,大家都便以"这才是



真正的32位擎机"。除了超绝华丽的脚盖外, (黄金太阳)还拥有新颖的系统。感人的志特和 动新的音乐、使得其越发完美、在玩学产工生 的地位也越来越气。

量的游戏。15%,允许不发",一直去不是游戏的全部,但却是决定玩家对当人最初上了。 等的最重要因素,再加上(量)。太阳)的游戏件并不比其他游戏者,两个又等已写被点代,使得《黄金太阳》或了国内"88A》,家的高光,在自沙有玩家认为"G8A就等于量余太阳"一说。可以说,《英金太阳》对《8A在上述的普及作出了不同意义的贡献。



这就叫曾意图

厂售。Kenember 首作。《我们的太阳》(GBA)创业主

主打美型》A = FFG

pokta:
Che lanta la Tauri Hann



小岛秀夫是个毋庸质疑的天才, 虽然笔者对其代表作品(潜龙 课影)并不太感冒, 但笔者 心中的神作"(心跳回忆)

三大剧场"的剧本就是由小岛秀夫写出来的—— 回到主题。掌机这东西乃是

在掌上玩的游戏机(典型废话一句),从其问世以来玩法几乎一成不变,其间虽有人尝试过诸



如VB或WS的新玩法,无奈反响平平甚至是冷淡。也不知道小岛那家伙脑子是怎么转的,由他盖督的《我们的太阳》问世,游戏系统并不复杂,无非就是"MGS式的RPG",但其核心系统竟是一卡带上装备的陷光感度器,游戏中的所有内容都与真实世界的阳光息息相关,让玩



家出太玩转底高小知毒的题游不家阳家,达。岛道辣健、戏得了,这些团搞到然人阳玩康欢设本去整团搞到然人阳玩康欢设定购得团功最,也的家问在计

了只要过度照 射阳光就会无 法使用太阳枪 的设定, 给玩

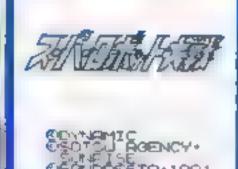
家 个休 息的空 间。此游 戏一出。 各种新奇 捣怪玩去 层出不 穷. 有躲 在阴凉处 把手伸到 阳光里 的。有用 验包机紧 外线照射 的, 还有 专门躲在

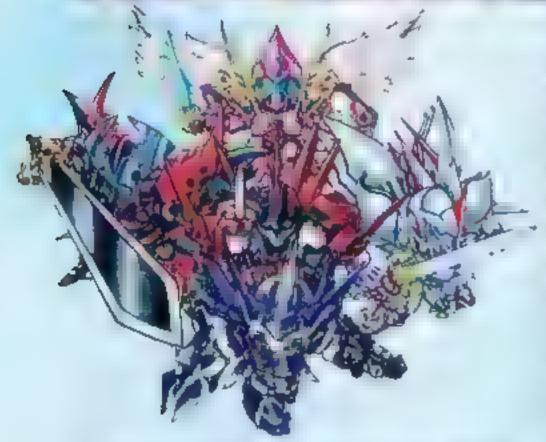




无光线的地方挑战"无光线MGS式通关"的,当然也有玩自由调节光线的破解吸的 看来,既然"同"字都能有四种写法,那〈我们的太阳〉也是是不正有四种玩法。这样的游戏在掌机业界中也绝对算的上一场革命,甚至可以认为其对后面的游戏创意也产生不小的影响〈个人认为〈瓦里奥先造大同转〉和NOS 《款游戏均受其影响〉。小岛秀夫教导我们:掌机游戏,也是可以这样玩的。







接下来。"(机战)系列"登陆家用机战场、

机器人与外星机器人等等超越对对,则界限到

- 个游戏里乱斗。这就足够让所有四爱机器人

功画的玩家们目瞪口呆加大喜过望了。相对来

说、GB的第一作起点并不算太高、没有呈现出

大作的风范,不过新颖的系统和5。4的机体为



其尼续作打下了主实的基础





真人与心言音、还有绝对忠实原著的事件,但 其成为了。模型青树、要我。如门汗, 《杜声》系 专厂从C3第一作生展型百在、基本线 1系统并 没有太大的意化,但难。产量限销厂每一作乱。 会有当新的地方。让《杜战》的矛格趋于。1 展翠自成 家、让人 5735年1月77岁是《初。 战》"。南(专,战)在"上性子割上开作压。」。於 战机体也多着机器人员。这个新常的而增加。 这些矿 FAN、的设力,定巨大的,不产业 名事七、掌机上一角截 13次(5.战)的军门、斯 家们为随户事由至区机战)下恢复。相话说"久病 成良么",服镜厂在程下了众名机器人对画 而 尝试自己设计机师机机体、结果的创机师 与机体的人气 路飙升、最终使得"(机成分)) 系列"几些而生。 再央计学机玩家们为之微 狂。至现在"(机战)系列"已成为几乎什么机 种工都有而且销量均不低的系列。这在游戏证 的无史上也是罕见的 看来,只要日本不停止 播放机等人动画。《机热》的、辉煌就会一直持续 下去。





if作。遊襲載判(GBA)





相信不少国内玩家在刚看到《主转裁判》这 个标题的时候都会以为这游戏,体育北赛的裁 判有什么关系。当然实际抗争心肯定与当初的 糖想相差千里、文字AVG在游戏中的跑信一向 不温不火。在PSLG前还是给人新普的感觉。如 当年轰动。时的(恐怖惊厥致)/,但P5出现以 后在众多拥有华丽声光效果的游戏围攻下,热 度又有所冷却,自身,02年后(AIR)和(秋之间

> 化)两部AVG大作出现后才有所 改观。同家用机一样,穿机上 的文字AVG一向没什么影响

力,不过这样的局面被 Cub.、"言事作品《逆转裁 (#)给打破了。

以前的文字AVG基 本上都是在一大堆小说 式的創情中、儋尔给出两 个选质业玩家选择,以 决定与面的具情发展和最 后的结局。这 时期的文 字AvG音乐、画面虽然重 要但并不是决定性因素,好 剧本往往是决定成功AVG的 最重要因素(这个图子连神作 《AIB》和《秋之间忆》都设有跳 给玩家"看"的《逆转裁判》反 其美而行之,在(其接)里、你 **沙顶要亲自参与剧本的演绎。**

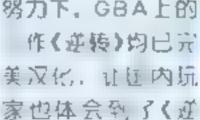
想进人新的8 標度項對已知

的居 情进行推 理和分析 达为你分演的 是调查案件和 逆转触刺的



的律师,想保证你的 委托人无罪的话您须找齐 证据。而且还要抓住证人证与中的矛盾进行交 毁,以争取法每中的一发宣转乃至最后胜利。 这样一来,专家的代人或大大常加、特别是当 抓住证言中的致命引作大败[异灵"的目候,成 就感气类快感绝对不低于任何罪他标停"爽快"

的游戏。写题,(近 長)全系列拥有极其 优秀的剧本。光是 看 扁就有不错的 感觉, 更别说辛言 演绎了。这样的创 篇在文字A √G中绝 对足实无前型的, 也无怪卫具在日本 的大红人紫子。目 前, 在汉化小组的 努力下, GBA上的









核)的魅力,使《逆转》的知名意大大提升。笔者 认为,(逆转)的剧本也许不是AVG中最出色 的,但绝对是最好玩的



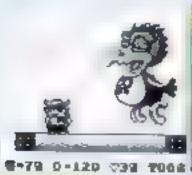
THE PARTY OF THE P







捉起现在的瓦里奥大人,那直可以说是无 人不知无人不晓。风头甚至盖过了他的死对头 马里奥。虽然贵为任天堂明星之一,但汉家仪 与其他任天堂师星的刑策相差实在太远了 啤酒肚、酒槽鼻、尖耳朵、大棚巴 怎么看 怎么都是一个标准的反面角色吃染,上史上这 家伙戰开始也确实从反直角色表 家的((马里奥 大陆?)中的最终BOSS7。按说民生例其实也挺 见怜的,城堡被马罪争抢了。财宝被无名小怪 偷了,好圣容易开个公司赚了点钱还怎为飞船 爆炸而全掉水里了一一好在我们的瓦里拿具有 不死身,精神上更是比「强环顽强、终于混到 了出头之目。可以说以瓦里奥为主角的游戏没 有一个不搞笑的。从最开始的(3)里奥大陆3瓦 里奥大陆)起。瓦里恢走的就是"小子里奥完全 不同的路线。你老马喜欢跳利跳是脚?那我就 专职冲和撞 你老马喜欢主义是呢?那我就确 \$3 th 1

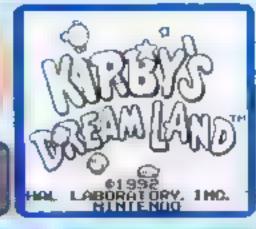




瓦里奥宾 I开始出名是 在(瓦里奥大 在(瓦里奥大 在)里,从这 一作开始。瓦 里奥或为任天 管明星中惟一 个拥有绝对









大家先袍刚才那个猥琐的家伙扔到一边.

来看看这个人见人爱的小可爱。先不要严游戏

的内容怎么样。光是小家伙的粉糖塘的可罩片

. pc (1) 展,比如的要 75 单创业现在 武一作又一作 ()军的、(军之 卡比)系列"西 戏

卡比这个 形象从诞生起 一就一自治受玩 家青睐, 有卡 比。自识的游戏 都變有不错的





销量,而正统的(星之卡比)游戏不协也都不当 不错。与瓦里奥很像的是、卡比 17样的地点机 通常在掌机上、除 组上的作。外、、和A上也有 (梦之泉DX)和(镜之大迷宫)两部作品,两部作品。 岛将卡比的可爱发挥到了极致。 一片 们对女 生的予伤力也是无穷大的。其实任夫堂另 新伊星 星星主子斯严菲的設定也參考了卡 比、单等顺上一直无法扩通主比、设办法、推 16.卡比太河爱了呢。"可爱自是无敌"这句是果 然不假。在NDS上電影登場的《凯提》卡比》、 给了卡比新的发展室门。虽然为了指牌式的矿 作"吸星大法"。但哪个MM能招集得住"在彩虹 上滚来滚去"的卡比的开爱魅力呢?(当然也不 排软男生。







就排让广气女生大几 卡哇伊"了。大多数 玩家应该是从FCI 见识卡比这个小句爱 的,其实(星之卡比) 最早是在GB上登场 的,而且连续出了两 部作品才技战FO迷 倒万干坑家的。与所 有任天堂明星中。卡 比不但造型可爱而且 实力超强,会"吸星 大法"。还会"拷贝" 敌人包括80SS的能 力, 也不知道它是怎 么消化的。在卡比的 世界里, 无论我方 (卡比与众"交通工 具")还是敌人造型都 极其可爱, 可爱的正



作业 家北大学未来再学被术关





虽然很不甘心,但笔者还是得把这个全名 叫做《东北大学未来科学技术共同研究中心川 岛隆太教授监修 成人脑力锻炼DS)(写这个名)的"游戏"列入"十大"的范畴 字質得好累・ 内。原因很简单,在本作发售前。没人会想到 这么一个幼稚到与国内"脑×金"一般的所谓游 戏会造成如此大的轰动。从系列历史上来看。



这个游戏的确是原创的,而且目前已经在NDS 和PSP平台上形成了一个系列,还有向其他平 台推出新作的趋势。游戏的内容看似很简单、 但要想取得好成绩去快速准确地回答还直有难 度,而且对日语水平有 定要求。由于其宣传 的开发大脑作用吧,所以这款游戏在国内被失 家正

过"脑锻炼"没有像"脑X 金"那样恐怖的广告轰 炸,但在市场上却意外 地品座, 确实让所有评

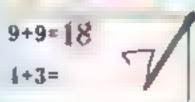


论家、厂商乃至老任自己都大跌眼镜。自从此 作羞舊以后,每个销售点的销售场面都可以总 是相当壮观,那规模、那阵仗,真是锣鼓喧 天、鞭炮齐鸣、红旗招展、人山人海……这样 的销售场面除了超级大作如(FF)或(DQ)之 类,恐怕只有前年的"《FAMICOM MINI》系列" 才能比拟。"脑X金"让老任在近乎"无本"的精 况下大赚特赚,顺便还带动了NDS的销量,也 无怪乎老任要将其发展成一个系列了。

NDS上"脑X金"的大卖特支让 Sony红了眼、于是世際的"脑X金" 也登陆PSP了,虽然没有NDS上那 么变态。但18万以上的销量也确实 让PSF上名气颇大的"大作""气得吹 胡子瞪眼了。









| 起了一个非常摧聚的绰号——"脸X金"。不 | |
|-----------------------|------|
| P7_个北巻照80659 "cava" テ | 6-5= |

东北大学未来科学技术共同研究中心 川島隆太徹長皇修 成人論力報係D\$? 东北大学未来科学技术共同研究中心 川島隆太教授監修 进一步成人脑力继续 东北大学未来科学技术共同研究中心 川島隆太衛授監修 东北大学未来科学技术共同研究中心 用鸟魔太教授监修

ND6 ND6 PSP -PSP

"原创 这个东西其本很可怕 可疑可能凭它创造出 个全新的珍典品牌 电可能设成 大批新的经典 游戏偶像 还可能诞生 种金物的弹道类型 甚至可能还解放业界友生处定 局侧是 商气的形态机 是 全新的开始 平利是和政品牌的延伸、成不了平列的原创只能装花一块 影响则大表看片创着到的成为 是整个业界都,正目的担告 (上 体 "最有影响的事机原创系列"成儿, 游戏业的健康发展 确使把成 就了本人的这两文章 让我们一起发心期待 这样有影响的拿视原气系列会越来越多 越来越好!

2 TEKUAIZHUANDI



司为太主司行 高校林为日本《长放石希望 转于改有中心于作品 中国精笔小新新校性编成 · 提在清音號,而一 · 被推荐套多地图上了256Mi 1. 私更 作《而来的是上部的典面 馬馬士等的 语音 克马奇趣味的功士 精之而它的大手是土 以是丰油和超减量素 文化都分级作的异致长趣 表生,了一个新山高度 文文 我。的严重新意则 小歌 多者到如所致的食以不得八月 可是1 我的人父母我中于住中的,母是知政策 以是有 。 至 行動一個、引流之間 遇到 晚去精 "并五石

私知知来是填充 藥、如大人門都追名 " 6. 下 · 在主主文学艺工的,主部 《新志传·美有·120. 期 4 中元十分 对方经文明人因的人对 整件 等

蜡笔川新 呼唤传说 食玩都冒险 传说 歸 十 Y 都

- ◆Bangrasto ◆ ACT ◆ 2006年3月23日 ◆ 白坻
- ▶1 人◆自用。 "请◆」 "好◆49 92 。"
- ●より着の◆指指 を3位 とは。







J. 6 《第大学特学》。11-1-15 ED 7 4 F (+ 4 C S FF) V V . 1

▲在桥线中按 健进入宣身选择 选择场案 者的意身以后将 A 健确认



章 车好戏就是那非常礼。(1) 气

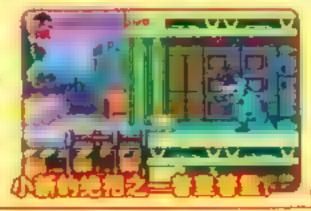
普里普里 (雲野)

跳纸

二段跳 A+A

"千年杀"

←/→+B【螺旋"干年杀"





游戏中最为好雨的变向之一,可以使用一种。A、且攻击力起温。BOSS战中推荐使用。

「跳跃(近墙时按B可以踢墙跳) 动感光波(可长按B续力攻击)

二段跳 A+A

A+B 飞踢(靠近墙时可以使用踢墙跳)

A+A+ 1 +B 动感旋风



53

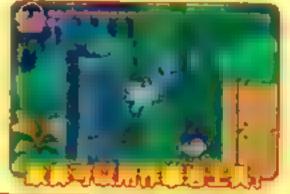
大家装小新,长长的鼻子交小新可以用鼻子进行设备和攀延,在局期的许多关于中需要用到。

選組

象顏攻击 В

↑+A 象员悬挂

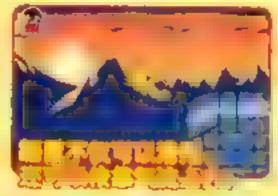
↓ +B 象與吸引

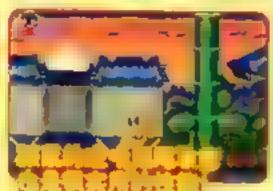






能尽快心病。要或能气 证鉴据在空中启动。在许多关系中都要用到该能力





郑郑 A+长按A 滑翔

飞+8 用尾攻击(空中)

全要表小新。水圆从用着装,在陆潭上积显有了迟钝。不过可以进行胜按照行攻击敌人 在水中就是"E道着装了、移口"。 九万. 灵敏

斑焰 A.

В 啄击

滑行 1 +B

←→+8 | 速游/攻击(水中)



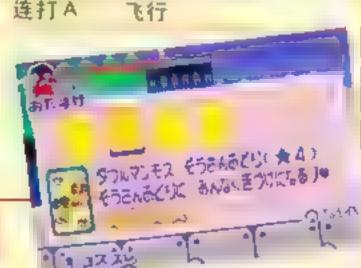


牵箕式一折, 1, 对, 对户支票 f 加 有限, 能量槽减到0 就会从空中撞弯。









第一章

顺进海梯下的国内 取得道具、再"大门对土"以获各户、主片 爬上树取行产工厂、气能炸的,与门以获得选择工具、 取得风间卡片和短旋卡片和气气果透话可以获得可采卡片。

在2楼在是"阿索司快、武士、盖子精灵 下楼特定至至小的企志。



初始形态是动感超人。 清版过关,消灭来袭的敌人

BOSS

注意BOSS的粘液发出,不要踩到。用动感光波或者动感旋风即可轻松解决。

第二章——神庙



到始形态定體鼠。 需要利用顧鼠的資翔能力穿越各种障碍。 需要注意拠风的方向和下方的竹树。

2 继续前 关的跳跃, 合理利用风势, 难度不高, 但需要一定时间的练习。

依然扁布机关。 额属能力至关重要。

ROSST BOSS的真身患手上的糖蛙 蛙、踩之即可。所制造的障碍 可以用动感光波海除。

BOSS 2 小新的妈妈——美伢。乘风而上双击脑袋上的闪电形标志。

第三章——码头



初始形态是企鹅。在水中相当好用。注意飞机上投下的炸弹。

2 也是游泳关、注意掌握游泳的方向和角度,躲开火机。

进入小白的胃中、要注意胃炎也将会造成伤害。到达喉部附反复击打喉咙上的 悬雍垂即可过关。

ROSS 坐在鸭子船上的小葵、会发射奶瓶进行攻击。建议打下就立刻回到船上。

第四章——原始森林

到 初始形态是大家。利用象鼻进行攀登 和跳跃,

2 全是水的地图,从圆木上跳过的圆射也要注意底下的食人 鱼 有难度,需要耐心。

3155 小新的汽车扮成的大象(实在很 猥琐的形象),他进行冲撞时是惟

一可以进行攻击的时候, 变成动感超人然后踩之。而到了最后挂掉的时候还会有最后一次攻击, 千万不要掉以轻爪



第五章 玩具城

一些道路会爆炸,这个时候利用醋鼠装的 海翔能力就能够轻松风力

出OSS 到达关底是 BO 3战、貌似黄金 至对士 建原极高、利用鼯鼠 装进行躲避问机予以反击、头部是他的弱点。

2 使用額額裝从风4的環隙中拿过,也是作为一款主道 ACT 的难度体现。

3 这回要先变身为企鹅、乘水面上升的时候 一举实破。然后是大象的象身攀援。最后 再变点翻墨海过去。

ROSS 海盗园长、跟着船走可以最大社 复地躲避攻击,头部是他的弱气



第六章——海滨

1 干儿不要英雄班1。美人关、非些都是数人。

2 排球游戏,接往对下的"印刷"。 获注 与则很简单, 日键作制于"利,A键建筑

BOSS

食氧的"真点"。的,女孩。比较 "东方"。

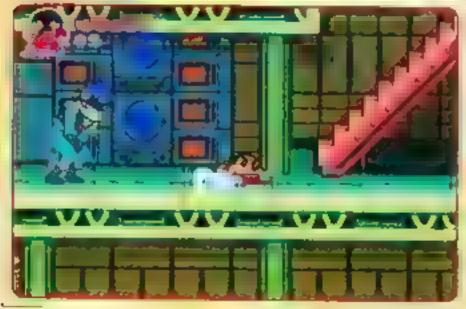


第七章 ——化工厂

2 跳跃地域,难会扩广 蒙(汉、高

3 少人游戏。让上新神上声。宋章 自绝之。 此失进走。"是先,严控敌下产的快运

ROSS 等子女的。 解音的神迹、致证明 解那进行攻击,但主张已至关驱



最终关

不停地产生描述, 需要极其精难的时间 把握和跳跃, 只有多加练习才能通过, 背版吧

BOSS.1

同第一章的BOSS,能力有所增强。

2 需要不停绝球乘 1、机"到达顶部

BOSS 2 () 章 章的 "RISS 战 1"的 也是能力加强而已

会議着和子園に同かり環構

福州及海之十等与产品人式制上了

過數器BOSS!

左 [] 机器。在框 步 () 改书。计 41 年

第二章 [[中華云語失]。 有这个 (m) 才可,) 他的头突发王。之一点图形但《皇的版》版 掉。作到《第三》 (m) 12 掉了



隐藏游戏



され、イン・エン・エイー 提覧 在村、南西畑は、10 秋に増加る。編は

在村上通言按住、+ 17. 然后按顺序输入



BBAB*, 过失是可以利斯,全的几个游戏。同出现在列表中。 游戏目标就是抓留, 控制我们的企鹅装小

新抓到更多更大条的角的同时又不能被当作鱼)。 被抓住。当被鱼网网住后,连打B就能逃出。





国情道介

白天、独势同时的建物高内、所有的动物和在实力的表演者、逗得带来观看动物们的大朋友和小朋友们不介乐平。到了晚上、动物风灯烂之后、动物风又开始了自己的狂欢派对。但实如其来的事件打乱了动物风原。本平淡祥和的生活。小狮子游图在好奇志的驱使下,爬上了一辆货车的车箱、并随着货车上的货物。同去了遥远的非洲。为了教回

心靈的儿子满想,狮子色色。温泉物园里的好朋友们集合,长领鹿 考拉、水蝉和松鼠都积极零加了这支中狮子色色带领的特殊的"寻子还征队"。要找马自己的伙伴,自然不会一颗风震,冒险途中会遇到各种各样的危险,比如在大街上被野狗追咬;在空中坐着海鹰翱翔;在海上坐船差点被撞沉,还莫名其她跑掉人下水道,几乎设命鳄鱼之口。幸好好们个个都不是看油的灯,在这漫长而有趣的冒地旅途中上满着 幕幕首惊无险的闹艇



文类道具多种多样, 般是为达成排战任务 搜集道具 DI的双集要求。

除了各种道具,游戏中最常见的还有位于游戏背影中的考 拉。别以为它们只是装饰哦。他们于里拿的香蕉可是指了终点方 向的,这在一些游戏背景重复的关卡中起着重要的作用。



短馬 辆子的 81 狮子特殊版面 候,自己会进入特殊

的版面,这个时候要不新主要表现罗从严肃 飞来的敌人。左右健控制方向、上相下分引

是跳起和鹽棚。 下。A即量中 段攻击、马是下 段攻击。



松鼠特殊技能

松鼠耳有 些狮子 を有的能力,比如柳树

和 严相子。在抓杠子逃取的門候,按住人右键 可以控制人物复新方向。按区是可以加速旋

枝、以使き眉垂 奋 * 更大。 心秘的 时候, 左右键 7 别是控制师移动 Fib



模式介绍



练习模式(Tutorial)

5.行严关的练习模式与人 在二份快速学览游戏中。广西 色的技能,划划上手的人很看 基础。内心的支领了私机式 的苏美基才操作关系满军特殊 能力关系。近点练习模式针动 会主现的主模式和扩展模点。



故事模式 (Story)

游戏的主要模式 进步子 计判约 从平均、进攻开始、至前 慘在日所先日號至四十 萬义甚 某样不 样 关于是按" "干」 fa"的。但有些源学关系,从在部 选模式车达成 近性战争性才兴 100



挑战模式 (Challenge)

一 事學信報 事模式耗联系权 式(1) X 就自动行物 战模式中人们性战政关系。 关程行约加州是某一样日本 A 模型 541 子显数写写。 严重的,以目无法。 4.性达龙。

順調響式 (Gallery)

有研 战役式压 太龙 灵 数量的准成。注:"不过大九个 机碱模式印度基本 手工器 是非常的片。 場展 行為 两人三年, 数事相当易, 成 四脚的人口以看 看, 对过 账顺





Chapter Distance III

松鼠的第一关, 讲述的 是动物园狂欢的故事, 在这 个关卡里,玩家需要不停地 息逐 只野鸭、南色最后到 达目的她。注意、免更直接 到意或特束 跑到终点是无效的。几点树 上的刺,碰上就会去篮。本

关的主要敌人是会去香蕉的猴 F.

挑战要求:

- 1 在4.秒内元成关卡。
- 2 找到50颗松果并保留
- 3 唐爾的个敌人
 - 4 线到考抗\Gt.



Chapter | toval

狮子的第一关。大生企鹅 馆。目的是玺达终点 冰地比 较育, 爆性大, 使用冲刺打干 万要丁。 路上需要推动两块

*块上的前方平台、其中 到天下结束。 块比较近, 另一块在高针平。 台上。本关主基敌人是库舞 4 找到老初为JEL。 打把的金额。

挑战要求。

- 1,45秒内完成关卡。
- 2 找到10样収集物品。
- 3 违倒 5个敌人。
- 4 找到狮子RYAN。

Chapter (avel

爸爸在城市七大逃亡, 宗要。 努力问证 直担型 终气助 口。敌人主要行两种。一种 是大悲狗,用赌口智的亦任 他们再攻击是个好办去。另

种足小狗, 他们会依附在 狮子身上,减慢你的对梦。 不慎被他们盯上的话, 也只 需剧,声就能摆脱。总之是 活应用狮子的特性就可以 3.

挑战要求:

- 1 1分25秒内完成关卡。
- 2、找到30种收集物品。
- 3 击倒50个敌人。
- 4 找到狮子RYAN。

Chapter and sense

松鼠也随着大部队兆出 来啲」松鼠对爬楼比较擅 长。在本关内, 路边的电灯 就是抓杠、水管则可以爬。



,心从夏口突然探走来的猫。 由于没有购予赔证的能力,还 是老老实实际看走比较好。

挑战要求:

- 1 1分15秒为完成关系。
- 主徑15个弦人。

Chapter Filtered

者验记家题私干能力的时 候为防,本关很知,但难是比 较高、主角还是松星、柳升始 "君言跑,每属侧抓住杠子。 利用R键印建。上游、直到到 太最上端。烦人的猫珠还是会 後长的 关、控制统子 不可地探上头来镶拢,不要查 气了, 给它颗松子。 拜托, **好猛然是准产量的,老哥若松** LIFE >



挑战要求:

- 1 50秒内完成关末。
- 2 找到60颗松果并保留 到关卡结束。
 - 3 主由10个敌人。
 - 4 找到考拉NGEL。

Chapter Palicage Will

身处漫长的下水管道,原 来组约的地下设施这么庞大。 鳄鱼们会成群结队地追过来, 还是运用老本领 怒馳。本 关血量充足,所以就不要过于 担心,大胆向前走就是了。

挑战要求:

- 1.1分15秒内完成关卡。
- 2. 找到8个收集物品。
- 3. 击倒40个敌人。

4 找您加 子FLYAN。

Chapter lavet 10

还是下水道, 不知道什 么时候才影跑到头喝。发什 2 找到50颗人果共保留 么好说的。按照考红的稿子 走就當至之後也。

挑战要求:

- 1 1 元45 秒内元成关
 - 2 找智×个政集物品。
 - 3 违例注"敌人
 - 4 找的脑子+trAN

Chapter (avail 1)

终于有到时头了,不过 去碰上个看]的大岭道、第 远、 战开处 这个关手 采用先手介绍口的狮子特殊 版面。「要看有鳄鱼探出管 道的服袋,狠狠凑下去就「 以了, 感觉算在打地层。 顿狂扁广, 田二、六史採政市 万式 当职两双贼溜溜的服 精出现在上广水管的时候, 得引上微下。鳄鱼真是狡 獨, 部过去尼还会用尾巴扫 下, 于为不要上当提早矿

好了。动物们在纽约市 内的流程已经全部介格元 了, 后面的关卡由于篇幅关 系不能详细介绍。但是有了 前几关的经验。相信再多的 难颤也难不倒大家了。最后 衷心得祝愿各位, 非州旅行 愉快

起来。











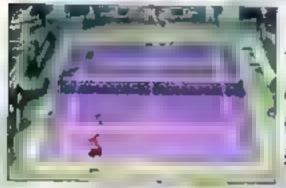


| 十字键 | 控制移动 | L+B | 近网球 |
|----------|---------|--------|------|
| A | 普通发球 | R+B | 高球 |
| <u> </u> | - 普通回球 | P | 大力发球 |
| В | 侧旋发球 削球 | SELECT | 菜单 |
| L+A | 抽球 | START | 暂停 |
| R+A | 上旋球 | | |

由于是GBA版本、游戏的操作相对进行了简化,回球的时候只要站点不是太靠边,一般都可以接到,很容易上手。发酵有二种,第一种普通发球和第二种则旋发球发动后,都会出现一个能量槽,看准时机再次按下相应的按键就能控制发球力度。大力发球比较特殊、它没有能量槽,只能看准球到中间主球位置时按下,如果成功的活威力很大,但如果不加练习到会造成发球失误。

能力值表

本作每信球员都有对应的/种能力值,这 个数值在自由模式中是隐藏的、而在生涯模



式中却可以看到,每个能力最高等级为5星,它们分别是(如右表):

FOREHAND BACKHAND VOLLEY SERVE POWER

PRECISION

正手能力(影响球员正手球的能力) 反手能力(影响球员反手球的能力) 网上能力(影响球员网前截球的 能力)

发球能力(影响球员发球的能力) 力量(影响发球和回球力度) 控球能力(影响球路和落地位置 的精准度)

SPEED 珠速(影响发球和回球速度)

■ 自由模式(Play: Now)

在这个模式里,玩家可以快速进入单人或多人的对局中。其中EXHBTION是对战模式,可以选择和电脑对战或是通过GEA对战域和其他玩家联机对战,可惜这个游戏不受持双打,最多只能加入一名玩家。TOURNAMENT是杯食模式,要连续挑战多名选手,最终取得一个杯赛胜利。

进入后选择任意一个模式后都会进入比赛设定画面。可以选择对战局数(GAMES)和回合数(SET)如果想快点结束比赛就不要选太多局啦。Deuce和Tlebreak分别是选择是否开启平局和是否开启枪7局。最后两个是场位(POSITION)和难度(DIFFICULTY)的选项,游戏在最高难度下也是很有挑战性的

设定完毕之后会切换到场地选择画面,右上是林紫的标志和名称。本作收录的标意和场

地相当多,共有21个,几乎囊括了所有国际著名的比赛,其中也包括了我国的上海挑战赛,但最初只能选择其中的十个。场地制作相当精

致,各种场馆的 特色都最大限度 得反映出来。 ●

接下來是洗 择自己控制的球 量。本作在球点



授权方面是下大功夫的、甚至适清了著名以珠 女选手须拉波娃作为游戏的代言人。最初非选 择的球员有8名,而忌共收录的珠是自24名之 多。每个球员都有其各自的头條和与玩实基本 相仿的能力数值,相信顾默疑们。定觉得很过 腐。如果是单人对战模式,那么何点要添选择 对手球员。在双人对战模式中,则是一等与对 手选择完毕后,才能正式开始比赛。





■●生涯模式(GAREER)

可以自己创造一个球员,并且培养他,直到获得所有世界比赛的冠军。这个模式是游戏中最吸引人的地方,亲眼看到自己的球员成长,能够完全尽意的或述或。

第一步是广告作品 游戏最多可以同时建 近4个球员记录 按LAJ以消除以前的记录。 进入 个宝白档片首先是性别 联任和国家的 选择(当然要选中。)哼。。接着还有外型方面 的选择,可以按照个人喜写自由调整。然后是 球员风格设定,有执拍方式和发芽或作两个个 性选择,最后就只差输入一个购买的名字。

全部完成后,就可以正式进入生涯模式了,所有的称赛都显示在了一张世界地图上。按A键选择后会跳出所需挑战对手的资料、照片,以及他的世界排名,别被那些高手的名字吓怕了,沉着地迈出你网球生涯的第一步吧。不过大多数杯赛开始都是锁着的,随着游戏进度的增

加。林寒会不断解锁,便比赛主有挑战性

每个杯费完成后,球怎么只获得一个支票和一些经验点。资金可以在美州的商店内购买不同的外型,满足了大家收集的欲望,有些外型也需要比赛才能开展。在作了工程一下工程可以进入MCME 菜单。里面能够看到球。以在的能力、状态、并且可以通过使用经验高增加速发展的。努力把自己现产的建了后奔到设备。另外,自由模式的所有隐藏要素也都是通过这个模式开启的。



部分场馆介绍。

在所有外部要素中,球场无疑是最重要的一个方面。硬土场地球逐和转速等相对普通,很容 易掌握。而红土场地球速则要相对慢得多,有时要打上好几个回合才能分出胜负,利于底线对 抗。温布尔顿的草场比较特殊、球速比一般场地要快、而且球路变化也相对较多。

重要艾许中心玻塔

7 (Malein) 美國纽约 举办比赛 美国南球公开赛 硬土 场地

这个场馆落成于1997年 它的出现取 代了当年路易斯·阿姆斯特朗球场,成为了美国 顶级国家网球运动中心。它曾经多次成功举办过 美国网球公开赛,并且留下了一些经典的回忆。

美网鲜 有冷门 出现. 就是它 精彩和 激烈的 体现, 游戏最

初就可以选择它。



技選尔体育場

| 河客纳人数 | 18000 |
|-------|-----------|
| 推成 | 澳大利亚墨尔本公园 |
| 学办比赛 | 澳大利亚開建公开賽 |
| 福地 | - 便士 |

介绍 澳大利亚网球公开赛是四大公开赛中 最迟创建的赛事。刚开始举办比赛是使用華地阅 球场 到1988年才改为硬地网球场、1968年 国 际网球职业化后它被列为四大公开赛之一。 在 1972年 这项赛事为了吸引更多的观众 定在了 澳大利亚的大城市墨尔本举行 举办澳大利亚网 球公开赛的罗德拉维尔体育场是一个位于墨尔本 公园中心的封闭圆形体育馆、落成于1998年、它

是以在 一次大 战中为 国搁躯 的空中 英雄罗 → 加



名字命名的,也是游戏巖初可以选择的场馆之

罗兰 加洛斯球场

可有外人数 地加 法国巴黎 举办比赛 法国同球公开事 打土

法国网球公开赛始创于1891年 比温 布尔登网球锦标赛晚14年。对于举办法国公开赛 的罗兰·加洛斯球场来说 红土场地本身就是一 种提战 想要驾御它也必须费一番功夫 获彻这 个公开赛桂冠的选手也与温布尔登赛冠军一样名 奚世界。每年的冷门比赛几乎都在这里爆出。 1989年的法国网球公开赛,17岁的亚裔选手张德

培海出了八十 年代最大的冷 门。他先后挫 敷了伦德尔, 填速開格 成 为这个公开赛 最年轻的单打



冠书 也是第一位亚,州选手获此殊荣

■溫布尔顿中心球场

14000人 班客纳入 關係 美国伦敦 溫布尔頓公开賽 拳办比赛 萬場

介绍 温布尔顿公开赛足所有网球比赛中展 著名的一个 也是现代网球史上漫早的比赛 由 全英俱乐部和英国草地网球协会于1877年创办 首次正式比赛在该俱乐部位于伦敦西南角的温布 尔登总部进行 名为"全英草地网球锦标赛"。 腽 布尔顿中心球场也是全英格兰网球运动的最主要

它始建于 1922年的 独特的草 场使得只 有最有经 验的选手

集中地、



胜利,在生涯模式中,在此站碰到的都是顶级网 球高手。



序章 烦探讲座

● 地点しりなの部屋 ●

海海湾 海海湾

消震的開發把星奈叫體了。伸个懒髒。先 和床头的蘑菇同伴打个招呼吧,则想出门却发现门被反锁上了打不开。小姐,早上好一次 然一个陌生的声音把星亲吓了一跳。顺声找去。原来是在房间右上角的受了魔王的诅咒变成的玩像正在说话。星奈的父亲把侦探所的工作交给他已经快一个用了。可是在这期间星亲还没有完成任何一项任务。作为赞家的它有些着急,接下来正式进入。"游戏指南一一个人负探,许座"。而要完成的任务十分简单。"高开房间"。"这跟侦探有什么关系"。选择"炒要"进入游戏说明。

● 接 重 ●

搜查的基本要领在于调查和询问。调查现场、收集证言。通过触摸屏幕调查感觉比较特别的场所。对话时也是相同的办法。只要点击对方即可。

搜查开始。点击屏幕时游戏画面上会出现 光想。望奈会向此方向移动。如果点击的是某 些道具的话望泰会自动对其进行调查。任务是 脱出部屋。那么先找钥匙吧! 在部屋中走过地 毯时里奈突然感觉有些异常。调查地毯。里奈

突然想起了《心地图鉴》的事情。不过眼下还是先进行调查。 掀开地毯一角。看到一块绿色的"宝石"。点击绿宝石。 望焘驾身捡起宝石。 第一个道具人手。此时人舞会讲解道具的使用方法。

获得道具后会出现在屏幕下方的道具栏内。点击道具。会出现图框将道具包围。表示道具被选中,此时再点击屏幕上对应的场所就可以自动使用道具了——如果道具无法在点击的场所使用的话选择框会自动消失。而如果要在选择道具的状态下返回调查状态。只要点击理具后再次点击道具。就会进入道具说明画面,在道典说明画面下点击道具可以对该道具进行调查。要退出的话只要点击下方最左侧的

继续在最内调查。发现玩偶旁边的桌子上, 有一个奇怪的"宝石箱"。调查并获得后玩偶开 始讲解道具与道具的联合使用方法。

• R + •

按照上面的步骤双击道具栏内的宝石着打 *开道*具画面『点击选择绿宝石』然后点击—下 宝石箱上骷髅空出的镀铜部位。宝石箱的机关 解除。点击宝石箱面上那个发光的按钮,终于 找到隐藏在宝石箱里的钥匙了广泛回部屋画面。 选择钥匙以后点击房间的门。成功开启。这种 脱出完成食这时自己的蘑菇人搭档也起床了。 两人一起出发吧。

刚出门就看到等候在门外的管家。听他 说要取得侦探协会的认证必须要解决四件团 進事件』还真是头表呢。今年不过怎么才能接 受優托呢?管家解释道《只要点击房间内的 电话就可以接受到新的委托了,任务了解。 在接受委托之前先保存率下游戏进度吧员 《说明》至此游戏第一次自动保存。画面上方

缘册下面的 回收框是删 除游戏进度 的,慎用。)与 自己的蘑菇 同伴对话后, 《心地幽鉴》 追加. 接下来 就可以接受 委托了。点击 左侧茶几上 的电话, 第 任务"强夺 触摸侦探力 泽里焘出发了



第一话 强夺

这是一个明用之夜。正当真奈美(まなみ) 在公园量开心地散步时上突然发现自己常后出 现了一个头戴纸袋的看是家伙

學茶时分素正当管家向星素讲述关于良冠 评判的时候《突然门铃响了》。我托人真奈美和 匆匆地走了进来。《不过着意的鲍似乎有些思维 不清。"说了一阵也没把委托说清楚。 时又闯进一人。原来是性患的干岁(ちとせ) 肝 说有事件发生也来廣热們了。一阵喧嚣之后众 人才想起委托还没有说明,不过富有艺术细胞 的真奈美又崛起了歌,这可把干岁急死了。

我做了很开心的梦。可才做到一半 时梦突然终止了 因为我再也做不出意种快乐的梦了 **帮忙抓到这个懒梦的小娘**()这 17.5变托 医黄 是天方夜潭的干岁失望地打道回府了。不过为 了一年份的"霍厄"。这个任务就由望亲来完成 吧》首先对委托人进行询问"参见了什么?"和 忆完在公园塑遇到纸袋人后追加结束选票。询 问完毕后真奈美先告辞了。

要抓住梦之小偷当然要先睡期。来到房间 左上方管家的房间。与之对话得知現在要完成 协助调查的睡眠药还缺少几个材料。缓冲材(睡 回到里柰的部屋。在蘑菇助手的提示下开始寻 找材料——在右下方书桌上的书里找到了香料 "押」花"接下来出门调查——先去真崇美居

间。与走出的管理员对话后进行询问了解到这 里居住的房客的习惯以及近期出现的特别状况。 来到102 号房间。这里是真来美住的房间。调 **憲床上的枕头》作为证物之一流まります釈得。** 走出宿屋。商店街此时可以进入了》先走进右 上方的点心是《与唐长对话》既然缺少的素材 中有点心。那么先生购买。吧。而且这里的到

糕般好吃的样 子。据说这一 这里的美味强 性会做美妙的 步



耐壓勞员固样会推销) 与这里正在用餐的鲨鱼先生对话。请问第一项 时得知在『芝舸青居》有人在卖梦多不过貌似 霍曼先生不怎么喜欢做梦。陶店街左侧是洋装 店。不过这里的女店主十分讨厌侦探。茶木削燥 她打斷了询问。

素材収集完毕。回到事务所。对管家使用 道具枕头。弹花和蛋糕把它们交给管象。之后 就可以進出房間等待发明的完成了。一阵电光 乱响之后再次进入房间与管家对话,发明完成。 调查下面桌子上的新型睡枕。普罗共省装置《》入 手》。带着枕头来到宿屋的102室。侧与真奈美 對活機上就传来了跺地板的声音。看来满家的 住的宿屋《美女子》。"找找情报。"歌响第一扇《关系不太好啊》。上楼来到 203 房间。原来住在

エキニナナクシウムバックト 山山

IX ...

这里的是洋装店的老板,则询问完她住在楼下的真奈美又开始唱歌了。 回到102房间。把新型枕头放置在她的床上。与又一次风风火火赶来的千岁对话激受住她的超大碟门。调查新型枕头。三人一起进入了梦乡。在机器的帮助下三人进入了相同的梦境,纸袋人的情形重调于眼前。 霍来的奥奈勒定地说。 "梦,被像走了

回到事务所,带家提醒里来。 能够确定是 人的梦的人员肯定能够使用进入他人梦境的神 秘技能"梦步"。但只有魔术师才能够做到 幻视馆的オオルド正是这方面的专家。『来到商 店街,位于洋装店右边的幻视馆可以进入了。选 择占卜时望东请求能够进入梦镜《不过占卜师 告诉里奈想进入梦境要获得两个材料。影影后 包装纸。据说梦莲是点心启中常用的材料,转 身来到点心启走与店长对话选择第一项询问梦 姓的事情,但这长告知今日的蘑菇全部被洋装 店买走了——好在点心店里的试供品 *** *** クタキ 聖 是用梦菇制作的。调查下方台子上的 滅供品店 消失 ミコク うき 発表 获得点来到洋装 连紧这里的后长还是爱挖不理的样子 《李调查 下方货架上背对的小熊玩偶。实下后进入道典 ■面将小熊从包装袋中取出。"纸袋"和"めい ぐるふる 获得。实过东西了。阿以以原書的身 分再次与老板对话进行询问了。占卜师提示的



物品拿全了。再次来到宿屋,走上二楼走到最左侧。打开纸袋的道具面面。选择蘑菇烧装人纸袋。再把纸袋放进楼道尽头处的烘箱堡。看顺崎的蘑菇烧出炉了。回到里亲自己的部屋。双击纸袋食用蘑菇后里亲进入了梦境。然来到梦中的宿屋。正当里亲要打开102的房间门时,纸袋人突然从房里冲了出来。找过了公园,有底街和管家的房间。可是一个人都没有。纸袋人和大家到哪里去了?回到里亲的房间。她又懂了过去。一觉醒来。原来是自己成功进入梦境了。和雪家对话了解到原来是因为自己睡觉的时间过早。所以才没有见到还没有睡觉的大家。还是等到大家都睡觉的时候再一起解决事件吧。

来到公司。在这些与努力睡觉。在梦中召 顺怪兽帮忙的干岁打过把呼获得提示《选择第 三項)《在右边的地上拉到《虫取》则"怎不过 是个满的 🧐 选择渊 网络然后点击身后店铺上 左側抓住地上的蝴蝶 🥫 能让人产生睡春的 🖺 🤊 まって入手。対这几位:目击证人。使用蝴蝶: 公园里的陌生人 🧗 庸 品新的陌生人 🕻 宿屋的管 理员以及星来的管家 🍍 四人都决定军锤后回到 雕崇的部屋《再次吃 下纸袋中的梦菇烧后进入 涉境。这次则来到宿 医就遇到了夺门而逃的纸 模人。追到底品衡。 这些的路人说见到了纸袋 人员推开虚掩的洋装店门。调查换衣室的荷帛。 传出有人唱歌的声音 《 里奈拉开市市 《 崖面只 有一维衣服。『调查衣服』。那竟然是真亲美的服 装直正在这时天亮了。新境的纸袋人又逃走

为了弄清服装的事情里亲再次来到宿屋 182整,不过真亲美告诉望亲自己的洋装丢失的 讨候,楼上的服装店老板似乎很不削烦一一来 到203章,无论里亲怎样解释也没有把门叫开 但事情就发生在服装店,这里面一定有蹊跷。 何项都选择后追加结束选项)面到里亲的部 是,再次使用纸袋进入参境。来到店屋一层,通过右边的门进入天台。在蘑菇助手的提示下点 一样与成乱响后再进入房间。从桌子上获 得已经修理好的气筒。来到宿屋,把管理员从 房间里叫出后对其使用气筒湿气,把管理员从 房间里叫出后对其使用气筒湿气,把管理员从 有。用钥匙打开203房间。调查上方桌子上的

梅可一个们MESIMA

服装。和真亲美的衣服很像但却不一样。这时听到楼下传来呼救声。纸袋人又出现了一先来到海屋门口点击出口处关上门以防纸袋人再次逃跑。这时纸袋人从102 室跟了出来。顺着出口被封锁。纸袋人从102 室跟了出来。顺着出口被封锁。纸袋人担头跑上二楼。追到二楼的大台上,在管理员和皇亲的步骤逼下纸袋人,更是女孩子。里亲不由害怕起来。接下来还是交给管理员。一阵乱飞后从空而降的管理员压在了纸袋人的身上。他中,而令所有人都没有想到是是。在纸袋面具下露出的更然是点心后长的面孔。

早上聲采。带着满腔凝思的里奈来到点心 店询问店长为什么要偷梦,原来点心店的最高 作正是用真奈美的梦敬成的一个向店长询问了 进入梦的方法后。后长把一块新的蛋糕交给了 里奈,带着这块蛋糕来到宿屋。先到203室向 洋装店店长解釋一番后,好心的店长把自己的 新洋装交给了里奈。说是作为礼物了们回到102 室。向真奈美说明了情况后把蛋糕和衣服交给 她,真心喜欢蛋糕的真奈美不仅原谅了店长。还 说如果能让大家吃到这么美味的蛋糕,她也很 高兴自己的梦能帮上忙了

版上。把这种等的盗窃经过记录在了调查 报告书上,显示向着目标前进了第一步。

第二话 失踪

正当喜欢音乐的真亲美在商店街散步时。 突然被一阵美妙的音乐所吸引。原来是一个陌生人的音乐精传来的声音,跟随着这位陌生人。 真亲美走向了一个灯火辉煌的地方。

又是一个平静的早茶时间。当管家正在介绍自己的新发明"火龙式万能茶壶"时。门铃响了。这次的委托人是宿屋的管理员。听他说。 住在宿屋的真亲美有好几天都没有回去过了。



两项后追加》,于是管理员在临走前留下了真家 美房间的钥匙。"合催"入手。

来到宿屋,用钥匙打开203房间,却发现没有锁门。进入房间的星亲大吃一惊。房间星一片狼藉。窗户也被打碎了。调查她面的相册和手帕,一个人工,看上发现了一张点心店的,而后里来又在桌子一角上发现了一张点心店的,而后里来了一个人房间。不过在他看来似乎只是一般的情况。不过他只告诉里亲最近有演励要上演。青开了宿屋来到高店街。刚来到广场就看到干岁正在这里忙活着。调查水池前的寻人启示板,获

照片。打开相册。把《写真》贴在相册在上方 的空白位置。没想到黄素正好合适。向发布等 人启示的干岁询问后对她出示手帕,她一眼就 认出了手帕。却还不靠认自己进入过房间,再 向于岁出示贴好写真的相册。《这下她慌了》在 身边的看子里雷了起来。 等她忙活完毕后调查 她的身上,显示发现了一个贴着真亲美名字的 善無党ペナナ党。同千岁出示蓄兼。 植養成態的 她为了毁灭证弟把据兼吃掉了。但是标签仍然 贴在被丟掉的書無皮上。调查書無皮 をパナナ 想要逃跑的她又一脚踩上了香蕉皮卡 躺在地上的干步询问。这次她终于承认了因为 自己没有钥匙所以只能破留而人。留下一堆被 · 捡起地上的香蕉皮带上。 来去洋装店拜访住在夏奈美楼上的洋装店店长。 她告诉里亲这两三天终于安宁多了是不过她也 对真亲美的消失并不知情。在临出门前《她提 **醒望**亲去点心屋问问事。**来到点心屋。**这里的 店长也有两三天没见过她了。问问这里的颇容 吧。把相册出示给正在吃东西的鲨鱼看。这个 色眯眯的家伙原来已经注意真实美很久了。"询 同他的得知真奈美跟着白鴎琴演奏者ルゴール 一起走了。

获得了新的线索。包到大地图,看到新地点。ブラネクックム(午刻星界研究所)。开启了。来到这里,看到一个小女孩和那个自鸣琴演奏者ルゴール都在这里,先询问小女孩,先向小女孩出示相册。但是她看也没看就说,自己什么都不知道。 跑进了研究所里。一旁的ルー

话梅克·吉凡 ADM SMO

メラル反而开口了。 我见过她 多一眼睛着悠扬 的歌声。迷失在被怠惰支配着的黄雪之街。 一个白天也满天繁星的幻之世界。 商怪的话。他就再不说其他的事了。先进人开 究所内部调查。一进门就看到穿着风衣的コペ ルズ此处則情引发不能的朋友注意广场上的香 **煮皮是否捡起)。上前向他询问关于刚才的小女** 孩的事情 (おもちゃな女の子) 継续询问关于罪 选择"ある" 銃標人场券 ごフ 的问题 "星春" **リードス等 向汉衣男出示人场券。他告诉皇亲**。 午刻星界研究所是研究星景的幾方。通过太空 望远镜即使在白天也能够看到满天的荣墨。 好星来突然想起刚才门口处听到的话时,放映 时间到了。风衣男一边说着《流璧群》一边走 进了放映厅《望亲也赶紧裹了上去》四左边第 二个认真看电影的人对话后出示相册。可是正 在他似乎想起什么时大厅错了下来。电影开演 了。没办法是等到电影结束放映时里亲发现所 才的那人已经不见了。这可怎么办?在右侧的 地面上发现一张纸片。 调查一下原来是刚刚啊 开的人落下的名片。"名剌"获得——占卜师令 披鳞名片上的提示来到商品街的幻视馆。"对门 口的护卫出示名片后进人。绝相册出示给占卜 师《拜托他预测真宗美的去陶》出下师经过占 告诉皇亲两个要素。石中、海点。什么意思 呢?谓董兴下房屋里右下角的纸筒 人手,在道具画面下展开图纸,原来是细 时间已经不早了了今天还是按遵国事务所吧

第二天一型起床。它是的床头柜上多了一个第一活时买到的小熊。虽然不知道有什么用还是先带上吧。来到客厅。则要出门时被管家叫住。他为小姐准备好了早餐。跟着他来到管家的雕塑。他桌子上已经精心准备好的特制三明治。"少少少少少少,拿起来。"眼给自己的蘑菇助手。接下来还需要一点喝的。回到客厅。把茶几上博士发明的火龙式万能茶壶。"多少少少少少少,看回房间交给管家。经过一点时间的准备就可以出发进行调查了。

来到商店街的洋装店。碰巧遇到研究所的 风衣男和小女孩在挑选衣服和玩偶。可是一看 到里亲。他们匆匆地赶快付帐走掉了。上前询 何虑长,他们买的衣服并不是给小女孩穿的。而 小女孩非常喜欢的玩偶却始终不让买。这是为 什么学跟着他们来到午刻星界研究所。看到小 女孩又一个人坐在那里了。想起剩才在洋装店



的情形。畢宗把小鄉玩儒出示给她看。小女孩 这才跟自己的觉得说道自己有些愧了。来到简 昆嵌的点心店。 机店长对话得知现在正在出事 特制蛋糕。意起干涉落在现场的点心店学预约 券 🏗 車出来交給店长 🤆 特制蛋糕重装 🥞 🕫 🗷 4 命"获得"点击纽扣打开包装楼。又获得 了漂亮的维带的小米多洲。用这个来获点一下小 把操带署在小熊男上等获得可爱的熊布 かわかわめがでるみ間 再次来到研究所問 把攝業交给女孩。 地开心地告诉皇亲 己非常喜欢那个人型玩偶。更亲把刚刚获得的 可爱小熊也给小女孩看了之后。此非常高兴地 要和望焘交朋友。《还吟着要带皇焘去秘密部屋 但就在这时曾曾失失跑来的干岁却把小女 还不知道发生了什么事情的干多 逐小走了 修订里乗「感覚门口的那个ルゴミル有些怪怪 的。尽管他不说话。但只要用金钱收实他就好 办了。不过望亲目前还没有可以使用的小钱、先 去商店街转转,测量一下自动贩卖机。发现一 校制下的硬币等之子多洲。不过有些脏啊。如何用 手帕来攜干净。找到了硬币。同到研究所。把 健市交给干岁。实通的任务就交给她了心可是 ##失的干岁竟然一不小心把硬币掉进了自鸣琴 中、自鳴琴的声音变得异常起来。愤怒的声声 ル走进了研究所。

作战失败了。还是去跟人家道歉吧。进入所内、用星运图变开拦路的风衣男、在上映室外看到正在沙发上修理自鸣琴的ルゴ ルッカア 近

他安心修理,果素用茶壶给他淘了杯茶。在里奈 的帮助下硬币被顺利地取出来了。ルゴール同 去继续演奏音乐了《皇亲从他离开的座位上》 到了他留下来的镊子 ダタ シ ゎ 多下端 进入放映 室,看到悠闲的干岁。大声喧哗的她立刻引来了 ルゴミル的注意。不过没有找到声源的ルゴチル 又再度出去了。走出放映间,在右侧的门附近看 到置火花的地方,本想使用镊子进行修理的里 **崇却触电了。整个电路也因此轮掉了。放映室暗** 了下来。跟着简讯赶来的风衣男进人里间的制 伽塞。趁着黑醋里豪躲进了房园右下角的大箱 子里。电路修复了。皇亲从箱子里钻了出来。请 **连右边的墙壁发现底墙。而在里面的房间中里** · 不看到的是 一一被小女孩当成玩偶的真亲美。 正在这时风衣男又来了。为勿禁进着子的里亲 進过一劫,再次调置轄门,里奈竟然听到自己将 会成为小女孩的新的朋友玩舞,风衣男离开了。 但是現在只能靠自己來教自己了一个上前清查 中間机器上的使用说明。聖家发现了根蓋要的 信息,严禁灭尘等。这下想到办法了《皇亲把雕 **结助手放在通气孔处。脂蜡助手放出的孢子立**

烈让机器陷入了异常。走出制御室。看到占卜师 和风衣男正在上映室中对峙着。占卜师说是是 顺将陨灭。而风衣鳄却说是超新星即将诞生。 木 过最终还是占卜师说的是正确的。星隔灭了。失 败的风衣男无力地呆在了那里,趁这个机会解 救真亲美》近身进入秘密房间《把可爱的小操 交给小女孩很引她的注意力,她提出要玩捉迷 藏。并询问里来要扮演事一方一选择找的一 方"あたらずおただは3。終于把小女孩支开了 建这个时候接下屋子左侧的控制机器电源指头。 点击真奈美叫震雷 迷的炮点 接下来就是逃跑 了心小女孩追了上来,从上映室左侧的门逃出。 却遭到了两面夹击。到此为止了吗?情急下望 亲向风衣男扔出还带在身上的香蕉皮。 这招果 **煮好使。她一蹦踩在蓄萧皮上摔倒在地爬不起** 来了。趁这个机会赶快抓紧封间跑出研究所,终 于和真亲美一起成功脱滤了《而身后留下的。 是小学师小空灵的自己等声和小女孩撕心而强 独的笑声

少天的海查银告书上多了一篇"星"的记录。 录。星燕。还有很长的路要走课。

亲想到能不能找溜冰场的管理员帮忙呢?来到

冰场左边散腾冰堡的门,海豹管理员走了出来。

第三话 未还

更亲美在冰天雪地的溜冰场游玩时。发现 在地面上有几个亮黑黑的东西。

为了见到传说中的雪精灵来到公园。进入 入口处不远的SKATING溢冰场。一进门就看到 正在与雪精灵说话的真亲美。可是为什么里亲 却看不到听不见呢?按照真亲美说的"使劲、使 劲集中意识去看"。里奈调查了她左边附近的地 面。突然发现在她身边出现了奇异的闪光。向 真亲美调问关于她看到的雪精灵的事情后。里

调向关于潜冰场的 ト届をやめるわ ~ 并在接下来询问 「续けて"。 里奈向 海豹告知了关于 被困在雪场的妖 稿的事情。说明 完毕后 **妖精を 见せる" 追加。 帯 着海豹来到看到 闪光的地方。可 是不论海豹怎么 努力也无法看到闪光。 奇怪了……找真奈美问 问到底怎么回事员走 出溜冰场,在公园右侧 的湖边看到正在晒太阳 的真奈美、选择"来て" 带着她返回溜冰场。可是 海豹似乎因为等不及已经 回屋了。而它把暖房片掉在



了跑上。调查后,使い含てォイロ"(人字)[1] 开暖身片的道臭画面,反复点击后它终于热了 起来《把暖男片交给冻得发抖的黄素美》道男 去叫灣劉來書雪精灵。但是真宗美却告诉里派 大人是看不到雪精灵的一颗海影觉得自己被变 了,很生气地回到了自己的冰量。 设办法了 先回事务所看看管家的人工降雪机制造好了没。 来到事务所管家的房间,告诉管家看不到雪精 灵的事情。健家解释说。想见到精灵有两个条 件一一相信精灵存在并且拥有一颗纯洁的心。 而大人已经失去了这样的条件所以才会看不到。 了解了情况,再次来到濉冰场。把曹家的活告 诉真亲美,正在这时冻得发抖的干罗也来到了 溜冰场。"不过似乎不满足。"心灵隽洁"的鲍也 见不到精灵啊。和她对话后她说。也许还有办 法》就跑到空间下面取城去了》再次叫出海影 管理员。向其询问《タイエット与っいて》》 ⑫ 告诉皇亲自己的肚子急痛,这时干岁又开始吓 唬人了。"祖咒《这是妖精的诅咒》 却坚信是湿度太低导致的。说着还调高了空调 的温度》,这下可不好了。。四具未美对话。果然 雪精灵因为温度升高已经受不了了多为了建就 重精灵。作战会议开始一 "再找其他寒冷的地方"。"制造降雪"。可是无 论选择哪一个。不讲理的干岁都会强制定下"搬 升海劉体重導的结果。海豹的食品都確存在门 目的冰穴中。来到洞口。里奈让自己的蘑菇助 手下去帮忙寻找食物《在冰洞附近点击助手》 品"。获得。「不过一个还不够。」小助手再次跳进 了寒冷的冰窟,经过漫长的等待他终于上来了。 这次他带上来了一堆比自己大概多的冷冻食品。 不过他似乎因为长时间待在冰水里冻坏了。

叫出海豹。 把身上的冷冻食品交给他;本想当 似晚饭来吃的海豹在干岁的激将法下大口挖起 了冷冻的食物。不过吃着吃着他的鼻子更冷了。 和海豹对话。他说自己的肚子更疼了?设定遗 度又被提高了 试试热的食物,从那堆冷冻 食品中捡起一包。带着来到宿屋二层左侧,放 入烘箱里。」一会热平的食物就使好了。專到潛 冰场给海豹食用。可是这下更糟糕了是澳豹捂 着肚子叫起了寒。 担心的他真以为这是妖精的 **捡起上方那堆食物左侧吃剩下的包装** 袋。在道具直面下调查被撕开的封口处。望表 **元素发现这个食品已经——过期超过10年了**) **陶干岁出示过期的包装袋。她两一查看其他食** 过期十年的。是一年的都有《病因终于查明 顺来考到为了获得美女写真买了一堆能够 中奖的食品。"暖着自己的希望破灭。"海豹干脆 关闭了整个空间系统派这下可槽糕了亚和真东 美对话:"看来雪精灵已经撑不了多久了怎怎干 步商量后开始实行第三个方案是寻找新的寒冷 的场所。妖精输送作战开始:

能想到寒冷的地方等多冷藏库,来到商店 街的点心里:"向店长说明了事情的经过后:"好 心的后长向皇亲打算怎么办——选择了全部? かうちゃえばいか態 把全部的点心移出来让精 **漫居住盖为了实现这个思望。好心的店长决定** 召开一个些大的点心派对意不过通知大家来参 加的任务就交给皇宗了。分别与肇重《占卜师》 洋铁店店长、公寓管理员、202号房客、真亲美、 海豹》管家。「白瞗琴演奏者、『小女孩』「以及公 因和商店街、研究所门口的三个陌生人对话之 点心连长双连已经准备表差不多了。 凹到 点心店与店长对话。影冷熏库已经整理完毕员 快去接雪精灵吧。顺到潜冰场。和已经在那里 等候的干岁对话。此时雪精灵已经急切地希望 入住新家了《 可是当门 ~ 被打开时 》 外面而来 的热气让营精灵量了过去·

需求書精灵已经排不下去了。 灣水廳化中。和真奈美庸量一下对策。她想到 能不能拜托海豹把溫度重新降低?叫出海豹。 向他提出请求。可是却被海豹以"保护世界环境"为由推辞掉了。这是什么逻辑。 转身刚 想离开。却发现海豹南些馕了。 看来帮他找点 食物说不定能帮上忙哦! 来到公园右侧的热狗 店。点击售货窗口。向里面的人询问选择。买 一些长长的罗啸之后终于做好了。 获得

古柱 多

在商店街的水池前找到干岁。可观告诉她 雪精灵在叫她的名字,她却不以为象她走了。完 ·奈到处都找不到她。 只好回到溜冰场。 可是真 条美却告诉皇亲雪精灵还在时着干岁。虽然声 畫小了但一直在叫着·《夢·来到公园。"在總狗店 前再次见到干岁,原来她还是不放心地来了。不 过实在不好意思进去罢了。星宗带着她来到温 冰场。不过这位脾气暴躁的暴力女却对营精灵 发了一通牌气。没办法了。现在只剩下量后一 条路可走了。那就是真东美提出的降雪— 过哪来的雪呢?里来忽然想起雷家的发明了。 返回事务所。来到曹家的房障。桌子上是已经 徴好的 『米量ップル降雪礼派 有希望救助電精 **澳了高幣上降雪机两次来到溜冰场高先对雪精 脾雪机交给于岁。在她的协助下雪精灵终于恢** 复了《真宗美告诉两人》皆精灵说天使的羽毛 飘散的时候就会下雪了。为了寻找天使的消息 干岁先跑掉了。随后重亲来到高店街的幻视馆 碰上冲出的干岁似乎已经找到召唤天使的方法 了。 而这次占卜师以《不能泄》 能帮助里表。来到宿釐。又看到干岁。她说这 星的天台是进行召唤夫使仪式的最好地方都不 过由于管理员的戒备严格所以不好进入。这时 管理员出来了。有过破门记录的干岁转鼻就跑 掉了怎他说如果干岁喜敢来就要用自己的尖嘴 您她们慢遭员进门后于岁又回来了。可是和她 有机会了。《干岁棒棒地走了。叫出管理员,里 <u>条把身上还没吃掉的热狗交给了他是这位毫不</u> 注意吃相的管理员一不小心弄脏了衣服。当里 <u>秦播出他身上的污渍后他@屋清洗衣服去了</u>。 好机会。赶紧来到公园叫醒正在积蓄召唤能量 的干岁。可是她想倒头接着睡了。问到宿屋,被 着確衣服的管理员来到二层右边的天台。调查 一下寫的衣服。看来要医干还需要些时间。檀 建灵先回蹇瞳觉了。这下没有问题了,来到公 **园顺霞干岁。再进入潜冰场叫上真亲美**是主人 一起来到宿屋天台。道具已经准备OK了。召唤 开始们可是粗心的干岁竟然把咒语忘掉了,真 是一肚子火疹疹来到幻视馆词简占卜师,他让 聖奈去问问其他听过咒语的人 影 毕竟如巢传来 太容易的话咒语的效果会减弱。没办法了。 个个问吧。首先是研究所门前的小女孩。接下 来是事务所的管家。最后在管家的捷醒下回到 幻视馆。向占卜师询问后他终于说出了实话。把 心情放平静。《用真诚的心灵去祈祷》,其实根本 没有所谓的咒语。《只要你真的希望愿望能够实 **讽就会梦想成真。在占卜师解释完毕后再次询** 阿咒语的全部就可以顺利获得了。回到夫台,和 干岁对话后她为了避免自己出错干脆让重亲来 吟唱后面的召唤咒语。这个没用的家伙——选 探索ミラクル派 エンジエル 準準サルラルカ 在咒语中道具箱突然打开了。 單面出现的是: 一穿着大天使殷装的真条美信飞翔吧,真实美。 把你的調毛化數片片白雪而雪亦真的下雪了 在纷纷扬扬的雪花中,雪响灵飞出了温冰场,重 来终于能够听到它的声音了。 向三人道过谢之



后。雪精灵重新回到了妖精世界。盼望着能够 重新一起玩耍的日子。同样也盼望着冬天早一点到来。*** 少夫看到了传说的妖精。真素美也不可思议地飞了起来。不过宿屋老板因为天台的混乱大 发雷堂呢。期待着冬天早一点到来。

第四话 伤害

在马戏团门前发生了事件。正当众人围剿 时。背后的树丛中靠出了一双杀气精胸的面红 的眼睛。

東京美在旱茶时分又跟来了。经过短暂的平静后,他终于那不住尖叫了起来。比其宗美的尖叫更可怕的是干岁又出现了。 東京美音 诉皇亲自己碰上了杀人事件,被惊吓的她实在不愿意想起那幅场景。先行一步回家了。 不过冷静的管家认为既然使上还没有出现强动说不定不是杀人案。管家说的有道理。到房间皇母以开始调查了

一、当然还是先到宿屋192房河南真亲美询问 相关情况《不过听鲍说并没有报酬,而且在马

戏团看到了怪影。 授下来到事 件发生地点 三年况。 来 到 新 地 在马 戏团帐篮 外里崇 到了唐高。 打开后发 然有三刻 非给团长 的信件 刺刺激 信件并没 有封□░ 啓竟然大 艺 兼来这是一 封威胁信户上面用

歪歪斜斜的字体写着。"预告。我会按照顺序吧你们全部杀死。" 获得信件。"手纸" 看来来事情些不好。把信箱关上后进入馆内。于岁已经在这里了是不过看到一切平静的地发,不过是一切平静的地方,不过这里发生了杀人家却的小道进入帐篷里。在这里见到了驯兽员团长。不过询问杀人家的时候他却什么也不说。"他们杀人家的时候他却什么也不说。" 机会再次询问杀人事件。而是自戏团中的团员《至今处于意识不明状态。

暂时没有任何线索了黑光四处转转向各 位居民打听卡下关于马戏团的情报吧》。 建亲 偶然来到高店街的洋装店门前感和店前的陌 生人对语时他的话突然引起了重亲的注意。 《其实占卜屋的那个家伙以前是马戏团的 真的吗? 赶快进入幻视馆向占卜师 阿个海楚。在向占卜师的询问中了解到《为了 类租用场地的贷款 〗他们的工资被令人讨厌 的团长压得很低。 继续询问 "元团贯盖了解到 除了占卜前自己参加多外的两名守卫曾经是马 戏团的警卫。而研究所的ルゴラル和成天在点 心店吃东西的鑑量プラッド以及想要忘记过 去的宿屋管理员其实都是马戏团的前成员。 这下终于明白为什么。这个城市里的家伙个个 - 專怀绝技了《李·梅型》了新備报《再次来到马 戏团帐篷里。找到团长再次询问他关于团员 的事情。当两个问题都询问完毕后干岁又来 了。 眼着她一起进入 后台的帐篷内。 调查舞台 右边杀人现场的人型衰逼。这时团长进来了。 对话后一起对人型瘦逼再次进行调查。原来 为了制造成杀人现场干岁故意在她面上制造 了人型痕迹而且还做了围栏器正说着她把一 養紙帯交给了里奈温や立ち入り禁止す 获得。原是团长却起了看凯来看胜快清理于 净点终于把地面上的纸条处理完了看和团长 对话,他把两人带到了舞台的另一角。原来这 里才是"杀人舰场"。点击木笔上面的盒子。在

古梅 🖁 🖐 IIIIIII ESM.V

团长的能量介绍下。里奈终于看清了。原来所谓的被言团员是只跳蚤。他底失望的干岁精身走了。接下来就看里奈的了。这些跳蚤似乎在说着什么。但是声音实在太小了听不清。这时里亲看到台下有个喇叭。走出帐篷从正门进入。在前台的上方调查留声机。喇叭。然后,还有前台的上方调查留声机。喇叭。然后,我是说的话了。听过了清醒的三只就蚤的对话后,走出帐篷再次与团长对话。可以了解到更多与马戏团创始有关的事情。

想起来关于马戏团"元团员"的事情。不 始去找那几位问问情况吧 意来到点心店,张重 一如既在地在这里吃东西,把信封交给他看槽 他会问为什么信封会在显示手里? 看来他知道 这个信封。而是想起从真条美铁模的点心后的邮 黑卡》还是一张。现在启封上的那张邮票不正 好可以用上吗?打开信封着面槽下部泵贴在部 票卡的空白处。完成了很可以获得豪华赠品 **把完成的邮票卡交给点心店长。清稽市袋** 『わる形式でらり鉄棒』。这东西有什么用。 先拿正在吃饭的鲨鱼先生试试。但没想到看到 小丑国家的鲨鱼不仅没有美出来反而暴怒了。 没办法了。现在只能去阿问发明师的管家是不 是知道什么了多多把实铁交给管家后他给了里 表一块电池说是能帮上忙。 获得"干电池"。 想 起在跳蚤全里看到过电池盒。不知道有没有什 么关系。 赶到马戏团的帐篷内 《调查线基金 子。在左侧果然看到了电池盒。把干电池安上 去。拨动一下电池盒上的开关。跳蚤的影子被 放大映在了屏幕上影这样应该就没有问题了。 返回宿屋102室向真寨美报平安吧![告别了熱 算放下心来的真亲美。"再次来到马戏团。"进入 帐篷内发现团长不在那里了。赶快进入后台。 与团长对话后得知又有只能重被打成重伤 了多學調查跳畫盒后分别与四只就臺灣话,終 于有一只揭发是不良跳蚤干的好事。)得知真相 的团长惯態地把只会無护别人技术的不良跳蚤 关进了之调数部屋"掌与团长对话后本次就基 受伤任务顺利完成。再次来到宿屋102室把详 **博告诉了真亲美。她开心地唱着歌出去了。"**波 佩塞务所封看到曹家正在等待着望奈的归来。 四个事件解决。向侦探协会报告后就可以成为 真正的名侦探了』

游戏到此正式通 等等 正当皇亲 在房间里时,真奈美突然冲了进来了事件 没有结束

听过了曹家的建议后再次来到马戏团。 直奔后台帐篷内与已经在这里等候的团长打 过招呼』原来是被关在调教部屋的不良跳蚤 想要自杀,调查一下就基金子。右边的调教 部屋什么声音都没有《难道它真的巴经自杀 了?赶快拜托团长打开部屋的箱子。 到不良跳蚤也被打成了重伤。调查一下不良 就蛋的伤势。望亲突然感觉到其他的跳蛋岂 不也处于危险状况中?与团长对话。 馬次调 產試量若,可是右侧的调數壓似乎很结实的 样子了为什么会受伤呢?继续调查左侧的遵 难题,这里是跳蚤们灌灌的宿舍。 当两只仍然 體康的跳蚤带着伤质进入房间后 门后看到了另一只受伤的跳蚤 加里拉尼 只受伤的跳蚤、避难所和需室后。为了找出犯 人。里亲走出了马戏团。

来到高店街。在水池旁边看到干岁、告诉 施这是『唐書事件』第千岁再次兴奋了起来。 可不方别揭什么漏子啊《 胜自马戏团员 到拦在路中间的团长紧他告诉皇亲发现了奇 怪的二人组员不过已经很长时间没有睡觉的 团长说着说着打起了瞌睡。 进入后台帐篷内。原来团长前说的着怪的二 人组是千岁和黄赤粪,在她们的提示下海查 跳臺倉豐的不良點畫 》它迷迷糊糊她说天摇 地动。世界就要毁灭了。 什么意思?是她 震吗? 向千岁询问 时真亲美却打起岔来 不了这搞笑工人组。 再次调查数量量。 肘跳臺書家从進業所皇出来锻炼了澶调董士 下避难所。从里面发出一阵大笑,原来最后剩 下的就差正在高兴自己成为马戏团催产的明 星跳蚤了《作战成功》 这个季艾乐祸的家伙 **太过分了**正在这肘皇亲突然反应过来 对于該臺来说地震也许只是該臺灣在震动。 与干岁商量后选择『振る』 涅索拿記憑數部 屋一阵乱晃。不过似乎没什么用。为了避免更 多的囊动还是先把避难小层用纸袋回定卡车 吧,对盒子左边的避难歷使用安全带,这样应 该就可以安心了吧。可是正当里来准备出门 时。突然劈着一声意响引转身跑回,却发现刚 **挪被固定的灌建所被突然落下的铁块砸了个** 粉碎瓜间讯赶来的团长看到发生的事情暴走 了。洞童一下跳攝盒。現在只剩推一的跳畫警 **家还是在了《李》询问测才也在现场的干岁和** 真奈美,仍然一无所获。去查看一下铁块是哪 里来的。走出帐篷时里奈发现帐篷左边多了

卢伊

A separated Control

个被拨起的木桩。这是谁干的空意《影兰人 手。返回帐篷内部。把木桩和铁块进行比对。 里奈推断这个铁块是和木桩连着的。 因为术 桩被人拔起来所以铁织才会落下砸坏了跳蚤 盒,万幸刚才不是她们几个受伤。不过胆小的 真奈美受不了刺激先回去了。<u>"还是问一下</u> 談蓋们有沒有看到什么吧。询问不良跳蚤,按 照他和众跳蚤的描述犯人是一个使青蛙一样 的两栖类怪兽、蒙王子或公主的白色的家伙。 經与千岁商量时勉觉得犯人 这是什么怪物。 的共通点在于《青蛙王子》《接着还酒酒不绝 她讲起了关于《海蛙王子》的故事。但当果亲 追河犯人究竟是谁的討候干岁却走掉了 返身回去调查跳蚤盒是与它们对话时看到惟 一健在的跳蚤为了挑起受伤同伴的表演重担。 立志为了完成同伴的梦想他会一直留在马戏 团雕作温泉本策被这些小家伙感动了新这时 团长进来了。当皇亲词问如傅处理事件时(第 二项》。这个冷血的家伙竟然不赢其他的跳 於把惟一惟在的跳蚤警察关进了講紋部 應送行重新训练,调查餘臺帶的调數廳,但是 团长刘强硬地说任务已经结束了案不要再播 手马戏团的事情® •再次与团长对话》但是 无论显亲怎么说团长只说已经找到了新的团 贾家不**需要皇宗再调查了**。

型表没办法解救就量,只好先走出了马戏 团。带着一肚子的烦恼来到公园。看到还在第 力捕捉青蛙公主军犯的干岁。你慢慢玩吧 来到商店街,进入点心店,发现鲨鱼竟然没在 **店里。询问店长信顺来他刚刚找到了工作离开** 了。怎么这么道?谁道他就是刚才在马戏团使 坏的家伙?没有时间多想了,解教就差团员要 紧。来到马戏团帐篷内再次与团长对话。"不过 自己并不能完全确定犯人是谁。所以先选的。 ※え等不能肯定。 团长根生气的告诉里亲自己 很忙。赶快把嫌疑犯说出来能硬着头皮赔偿 把き选择端量でプラミドに正在这时で一直 在帐篷外條听的鲨鱼突煮冲了进来点 说一声。"没有吃东西的鲨鱼看起来果然很青 蛙 《原来鲨鱼先生曾经是马戏团的招牌明 里。但是当年他在最后的舞台上表演"青蛙王 子"的童话剧。失败了 正在讲述往事的董 鱼看到可恶的团长竟然打起了瞌睡。控制不住 **뼷缢,抡起球棒就要打来。 聖泰赶快叫醒了团** 长。继续听鲨鱼叙述往事,自从跳蚤们抢去了 他的风头成为马戏团的新招牌明星、他不仅失



去了在日的光辉,甚至被冷血的团长渐渐淡意 了議事,四头看到团长竟然坐在地上腰着了。任 了。开始就在她破坏跳盖槽,可是小小的跳盖 哪里那么容易打中,追着就盖的鲨鱼—棒打八 了团长的帽子。而在团长的帽子下露出的是什 払マ 正当星素域上前摸一摸这个可爱的小家伙 时却被惊恐的鲨鱼制止了紧捻起地上的礼帽 "团长的帽子"交给鲨鱼。他战抖着来到了团 长身边。黑亲上前调查了一下团长头上的小家 伙?没想到它突然醒来。张开血喷大嘴咬住了 艦鱼 《 艦鱼尖叫着迷走了。 干岁和真奈美也简 讯赶来了非幸存下来的跳蚤分别向三人道了 谢、最后停在团长的身上。没想到这位可怜的 惟一的团员被刚睡醒的团长一巴掌拍死了。 没有跳蚤团员乌戏团开放延期了《外槛鱼先生 |找到了新工作《

正当里泰写着词章报告书时,看家告诉她 已经把调查报告书交给侦探协会了。看着桌子 上自己还在书写的《调查报告书》,里奈意识到 被交上去的是自己的《自由研究》

这次是真正的结束了。完成了四个案件的解决。数日后。 室奈收到了侦探协会的人会 资格认定。而在一周专来的名册簿上。 消楚地 写着 "おさわり侦探" 小泽里奈。 触摸侦探 小泽里奈从今天开始成为正式侦探了

话梅奇

GONGLUSTONA

调查报告书全事件一览

| 调查报告书 | 事件解决过程。 | - 调量报告书 | 事件解决过程 — |
|----------------|---------|------------------|----------|
| 梦魂強夺事件を解決した ── | - 主线剧情 | - 连续伤害事件を解決した ―― | - 主线剧桶 |
| 少女失踪事件を解決した一 | ・主義創情 | すべて事件を解決した。 | 全部事件解决 |
| 妖精未还事件を解決した。 | - 主线剧情 | | |

| 経鎖構座を受けった | |
|------------------------|---|
| お果子作りの秘诀を繋むった。 | 。商店新点心态。本とせ能作了新四條点。不过试吃的能量先生在食用品被送往了。 |
| | 苗映 一点长指出三点不定后把显示示出了点心语。 |
| ますりかんの双体を紹介を共たっ | 新究所外。海河山京至是各线到斯爾斯的城岸进身内。产起进入后署到水と平均 |
| | 能。農果課題小交通的新布典。東出際党所高等なとその活的小女孩通次追出。 |
| | うとを連携所要素能可養所に |
| 南国の龍泉面を知ってしまった | 与公园准冰场的角彩对话题可得如关于南国的种种不平。 |
| サニオス間の側环合間直もた | 。 另效是此一項是的開表認知這一這后来到后台。至非書到鄉會正在和跳臺们说。 |
| | 11. 個域演奏等技定物。更出個如數學了。 失去 爱出表爱机会的警察機够地回到。 |
| | "了点心这些试您工作,不过这次有能量吃起了。 |
| かる水人はの特別者手得を高い | 。秦西斯水湖朝马鲁军跨远最受特别秦托。导致隋葛在秦西斯的东人。点心后的空 |
| | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| | 衣稿。元成若写書家对话任务结果。 |
| かられんばの特別を主な要性でな | 海巴斯爾家西次曼斯在主城范围内进行找入等部。海雪"かるえんぱの特別を手」 |
| | [1] 4" 的五人; 消心色还有的柜台。公顷谓水器湖。洋湖边古下方的衣裳、猪圈 |
| | 情意见。<100 董事君::天台门后、研究即门口右侧的指示牌、研究所在下角的梯; |
| | ····································· |
| | 过比赛当天的大局让看家的努力技术了 |
| 水分会和地とであばた。 | ,每公司的后生人对话吧相考找准用的"健康饮料"。舞音热频启的把台票得特能 |
| | 等。前在母思知用要果此水思交给他的母死这任务。 |
| 机密等英を処分した。 | ···研究所上映音内。与维生人对话把意思"在44·2"而数据规模文件。把获得的请 |
| | 用交给着把数字可可完成任务。 |
| 1 的 数 发展 7 世 4 7 7 | 馬巴斯哥自動戰者的的的衛生人理话這行任意调問思想要失物导找要托。调查洋 |
| | 、 教店在教授台上的机模、 交还把哈主人思任务》。 |
| 郵無をえる共正等した | 、高温等幻视性内,与点片规则语言从着子重接 球,交给占卜如后选择""。(1977 |
| 4 | 1. 14. 15. 14. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15 |
| 湯し物を见つけておけた。 | ,有两倍能点心后外的图法人为话接受官石等扶任务。———————————————————————————————————— |
| | 一一一一件 音其朝下 内光处表有宣告: 交还启光度任务。 |
| アルメルタイズに正解した | 写电音概念规律门前左边的门至对话、当其场是音频通像已然名字的选择"アルデル"。 |
| ませきかきまずに正確した | 。 与一种的制度,仍否论的 "LE对话。当其中对他的同样的看法时选择 " · · / |
| | ニールゴンスタラック |
| 要任命を全型ではた。 | 一、南巴斯派心色的省鲁弄托皇亲把就起来的马戏团团长约出来风景,满置公园灌冰 |
| | 構的水理其義因式,這個电路管係能量思理人來影響冰場,不根海送冰期的監督 |
| | 和英族者思的個长見書了 |
| ご町内の悪光写真を撮影を | 。 |
| | 手的表示下進行拍攝。舊舊三萬天台护出上方的天型。香港员的網门走边的書 |
| | 但,公都得到领。是水场的冰海、商品等家里。后德理占卜师智思的理算、研究 |
| | 则们上的修序标志。研究所内风衣男身后的盆腰。马戏团入口处的"大神"标志。 |
| 14 | · 海风湿内的能量盒。拍摩完成后找管理员对话·交还根的。 |
| 天文をするに正解した。 | · 研究所内,风衣旁遍海"天上的皇帝多少"。连续"5万个人之心"。在风衣完。 |
| | 带说后任务完成。 |
| ありの特別を手債する。 | 考密运写洋装度门口的人跨话帮助其进行占卜特训、选择"今日的道势"。之后 |
| | 劉智康102軍事別指揮、陳治康克隆手書歌得書兼成。[2][2][2][3][4][4][4][4][5][4][5][5][5][6][6][6][6][6][6][6][6][6][6][6][6][6] |
| | 所書報皮征認用性 ハル与根状的 かとく対话を与去与要托人対话即可使占卜任务先线。 |
| 悪酸タイズの上級美にチャレンジした | 梅语街迎视馆内。反复从梅子里接球占卜起发。与占卜师对话后任务完成。—— |
| お果子の初期集めを手信った | 。在馬巴美宗心医巴长对话后接受姜托寻找新的点心材料。整理102套桌子上的垂 |
| | 港、公司里用买的热力、海冰场内让自己的手架下冰箱抢上来的冷冻食品。似集 |
| | <u>一齐若交给点心的语长,不过普对用这</u> 立作特别数好的试吃品,里来还是逃走了。(2016) |
| 常記タイズは正解した。 | · 宗劉德皇三島的天台吳劉為本母。越会进行常识知答。本事戏的作者是谁?选择 |
| | マナナザメッ 任务元成。 |

- ※※。以上任务不分先后组序,满足条件即可能表。
- ※2、每次只能进行一个任务、不能离开限定理图。
- ※3。可聞时与委托人对话途海绵业任务。2

话样有主命 3DM - SHAPV

NINTENDODO

本作是KONMAI在NDS平台上制作的一款 RPG、游戏的世界观由大人气的同名动画《魔界 奇兵》所改编,使用上完全原创的剧情,是系列 的FANS不可错过的作品。在画面上本作使用 了在NDS上十分少见的卡通渲染效果,画面看 上去比较舒服,而作品的精髓在与其特殊的战 斗系统,但过高的遇敌率是一大缺点。



瑟德思说



关键角色介绍

ギンタ(虎水银太)

系列的主人公。「未,是工作通的。」。中生,因被问题比斯召唤到,文个世界,并拥有,蒙强ARM"含有",目标是主席最高军队。像和军团,有一高性为无属性。

スノウ(小雪)

大陆MARINE iver 与心正专导等。P主的公主。在一次突发事件后被银太所救,是一人还和银太一起。广门、廖区人民性。

ジャック(杰克)

为了元成父亲的《医看头书的》母,是 银太来到这世界》所遇到的第1个分字,地 "人本属性为他的特长。

アラン(兰)

反象棋军的华标"十字军"的副首领,起 出组织后"银太"起行动,擅长朱属性

ナナン(纳纳西)

盗贼团的首领、性格轻浮、但战斗起来 加土分的认真、被银太玉的军军也一起同 行、擅长富禹性。

アルヴィス(阿鲁比斯)

和银太与并至22个代表的人,擅于 考。为人到数章 、擅长无属性

ドロシー(多洛茜)

十 子 与 欢银太广 魔 女 , 与 示体 - 子 序 5 元 谜 、 擅长风味性。

ヴィード(维德尔)

拥有和银太相问威力的ARM"割奇"。在 银太的言""文"不不作作对

ガーニ /ツェ(廳妮拉)

即程等。E大AHM事件的魔女、对言身 实力有很广的自信。

シュパイツァ(修芒枷)

神殿的神官、也参与了巨大AndW家走活动、十分五次格工术

フォルト(福鲁斯)

天空界マグリットの墓园的管理员、曾 度使银太 行人送失在无限に原里。

イフィー(依菲)

多名茜的故交 拥有很强的魔力,在象 棋军团事件后就隐居在森林小屋中。



操作说明

按键 地图效果 战斗效果 对话 确定 A 使用ARM 十字鍵 角色移动 角色移动 C+A 天. 切換ARM 进入ARM卡组编辑画面 Y. START 进入存档画面 无 暂停游戏 Х 进入道具画面 SELECT 进入队伍状态画面 无 无 В 取点 普通攻击

战斗系统详解

裀



的构态。否定是色色槽高质 逃跑成功。在"人上精工下停 不会增1.BOSS战中, 2.被 敌人攻击; 3. 敌人发动 ARMIT.

"在战斗中使用的角色和显得到18人"注意,是要击攻战 1 、EXF 韩夏前,是B、晚节、时如花、幼梦 称 与全 无 XF 。 以缺点。针流家,特用银本 A 结束后,有银大有 ExF,而 人主要使用。见战中结束上每人都有证据,而不是短人为了 1 + x +

在队伍,周九里选择增加自由的领队扩,进入线,图学学领人 为开头比划,利用这个生活的数型存在工场。MIARM且不是被 强的角谱

角的成为。在当场战斗中不能使用。战斗结束后会以 F 的决查自己是 王

本作了一件。所作李 脚で手几 」 コストン・ 战斗的主力是由20张卡 组成的ARM、7位战:+ 伯氏名音不同的温音机 🕃



性、每次代 1万吨分 4 基股 RARM, 19-15 方的鳾單糟豁滅与投票A健手用。并至下5、先 择发动方面。以下列出几个重点:

1 AFM除了银本F # 简比斯专用的下 外,具全角丝的ARM大亚马引用在飞性的。 怎,性相克为水 · 大 · 木 · 式 · 非 · 雪 · 水

2. 每张ARM都有等级的概念,APMP等 级越高,战斗中所需要的等点 计记录会额 长,景响AFM积累时门的长短有。点,一个是 角色的シングロ系、另一个是角色的属性。 属性利符、レンクロ系版で、利案計画版 短,因此要缩短ARM的智料可可,愿要玩家 尽量搭配和使用角色和问题性的ARM

本作石、 型規 ↓ 《 一战 丰 6、上 智 6、 个系统。 II 当时最大人士, 量物体世界正汉 "多统"压力。中国,在"各种"。

用来取消对方的ARM, 生工工程 表表。《下版"作工品》

1百首1月11日 , 若与物子科学物人 上,发动该ARM即可。

2. 敌我双方ARM为同一等级,目属性 并不被对方相克时发动即可。

即消对方ARM的同时并 发动自身使用的ARM能力。同样只要满足 大下村 "军"作。

我主的ARM在不识相同的能提下 寸大了 ·公

数我最后正在使用的A M为L。 纳 利。我们上好常克尔敌与A、VPC,属性动



在集壇を序事件、名を馬下ロン つきず 魔法之国卡尔迪亚(カルティ)在本人之后。 各地都出现了ARM隨力減 胃至消失的现象,为

アきる以記事件、X 門は斯(アルヴィス)线路同 住前,在下海上进行高春

GONGLUETOUJIE

魔法之国カルテニ



度水银太(ギンタ)一 行人正想进入魔法之国卡 尔迪亚寻找同伴多洛西。 却被门卫给拦住不许通 行,经过众人的一番交涉。 门卫让虎水银太他们把被



魔物抢走的牛饭幸回就放行,无奈下一行人只好祭办。

來到下方地图后发现两个魔物正在商量怎么 享受主兵的午饭,此时点击其头上的图标后即可 进入战斗,战斗前系统会给玩家两个选择。第1个 是自接进入战斗,第2个为进入教学模式。

章回應当后回去和门卫交差,可门卫却以现在城内的ARM发生了奇怪的现象,全城都在紧急事态为由而不让银太一行人通行,此时多洛茜的出现那众人解了图,进入卡尔迪亚后前往地尉右上方的巨大BAM处,之后来到下方地图发现之前赌气路开的纳纳西(ナナシ)正在和一个庭女搭记,和他对话后庭女告诉了多洛茜她要寻找的人在森林后的小屋里,为了两台出ARM的目常状态,一行人准备前往"ガルデアの森"。

ガルテプロ森





来到カルデマ右上 外的ガルデアの森后船 发削情、多洛茜发现了 好友イフィー(依菲)系的 驱狸、之后一路往上就 能走出森林、来到右边 的森林小屋。

正在和依菲交谈时, 门外有个自称少(-+() F(维德尔)的少年前来

找银太决斗,银太衡出对方的ABM也和自己一样,为了遵守规则只好应战。

维德尔BOSS战,和他的第1战并不难,只要充分应用ARM的技能取過对方的ARM以市并加以 反击,很快便能消灭对手。击败了维德尔后,依 菲告诉众人在不远处的地方向和卡尔迪亚相同的 巨大ARM,而卡尔迪亚的调查队也已经前往做 查,众人得知这个消息后决定去并一二十岁五看 看。

从右边走过这个区域的地图后来到右下的码 省队临时驻扎地,这里到处都是海查队的队员。一 自往地图的右边走就能看到巨大ARM。这时一个 自称 17 — 27 少2 (秦妮拉)的魔女来拜托众人去

"ルデアの矿山"章回个重要的东西、多洛茜还来不及拒绝、色狼纳纳西马上一口答应了下来。无奈众人只好帮忙。

ルデアの矿山



回到森林小屋上方 別的"ルデアの矿山",此时和门口的守卫对话他们会放行,左边发现道路被害右挡住了去路无法通行,只能从右边绕



路前进,她图在中间的宝箱里,采到81F后众人 发现这里也被看头挡住了通路、商量后决定回至卡尔迪亚去实炸药来开路、原路回到卡尔迪亚布在道 具店实到炸药后回到1F左边的巨石处使用。这里 为时没有作用,拿完宝箱后前往81F的巨石处发生 图槽,此时众人才发现忘了买2个炸药……发怒的 一使用气功把巨石击碎,这样就能继续前进了。

来到B2F的大门前,聚妮拉告诉大家这生要有电路性的ARM才能通过,先来到左边打开机关,之后在右边发现电路问题而使电流不能通过,聚妮拉建议大家去寻找导电物体,这时来到1F的巨石房间,两者地上的白色物体就能得到导电物体,把它安装到大门右边的破碎处后再打开开关就能把大门打开。

在门里、振妮拉终于找到了想要的宝物。 然、素妮拉以帕宝物被众人强走为由向众人发动 了双击。

BOSS战泰妮拉,这场战斗应多准备雷属性的ARM为主,秦妮拉的双击全是冰属性的ARM,多用雷属性ARM会使战斗轻松很多。胜利后众人决定去依菲那里商量下步的目的地,回到森林小屋依菲告诉大家卡尔迪亚湖查队的合作伙伴阿温特周查队正在调查大陆西边的ARM异常化,于是众人决定去阿温特调查队那里看看。

先来到卡尔班亚湖查队后用传送装置来到时 温特调查队,在那里得知附近的森林角异常的能 量反应,出造金队的驻扎地后往左下就能到达? レイドンの森。

クレイドンの森



來到森林后发现这里到处被未知的魔力所包围,商量后众人决定往深处看看,上方和下房道路都是拿宝箱的。往左边道路一路前进,走到头后发现没路通行,此时杰克建议大家去找找角没有神秘之种,于是只好回到阿温特调查队寻找消息,回到阿温特调查队后和小孩对话就能得到种急,回到阿温特调查队后和小孩对话就能得到种



子, 再欠来到森林的尽 头, 杰克利用ARM便种 子快速发芽成树, 这样 就能爬上树顶继续前 进。



走到一处后发现作

德尔在不远处等待着银太、两人交手了一阵后维 德尔使离开了,继续前进、采到树顶后右上是走 出森林、之后一直往左下行进很快能看到森林的 第二部分,进入后一直前进、发现没有可以通行 的道路、往下方前进、来到尽头后使大树快速生 长后回去便会出现新的道路、通过后来到尽头。 再次见到了维德尔、这里要先和她手下的魔女对 决,胜利后才能和她战斗。

BOSS战维德尔,先前的魔女和杂兵战里的没什么区别。这里重点应放在维德尔上,这次她便用的都是C3的ARM,我方几乎不可能取消她的ARM,只能躲避,此战多用无属性和PHP的ARM。

击败了维德尔的众人回到了调查队,队里的人告诉银太不远处的神殿里也有和森林一样的ARM反应,于是众人决定前去看着。离开驻扎地,前往地图右下的山洞,和守卫对话后他会让开通道,走出山洞后继续往右上处前进,不久就能到达神殿。

ガルテツ神殿



来到神殿大门的众人被这里的神官シェバイップ(修芭伽)所消住了去路,他否认附近有ARM 反応 阿鲁亚斯科尔林蒙住的加州等于了这种事件,而一旁的首也提出要和修芦柳决斗。

BOSS战够芭伽,此战比较轻松,敌我双方都定使用同。牌弈的ARM,注意躲靠修产师予改 击后反击很快就能取得胜利。

失败的修邑柳用魔法跑离了神殿,众人决定 进入神殿陶查,一进入随便选择一边行走,走到 尽头后发现这里的机关不能使门打开,再次往另



一边前进、在这里众人发现了同样的机关,阿鲁比斯想到也许需要同时击打两边的开关才能打开大门,于是只好把狐堡留在这里,再次来到另一侧,双方同时击打开关果然把大门打开。

继续前进后先前往楼 梯打开密道,这里每层都 有一个宝箱、记住位置, 到最上层后有个8个宝箱。 的房间,这里要按照下面。 4层宝箱的位置来开,每 别是9-7-4-3(以小键盘 为在,完成写下方传来 一路声响 暗道被打开 了,通过暗道上压神殿的 众人再次遇到了修芒枷。 这里要进入沙漠追击修芒。



划,这里按照左一下一左 上的顺序就能追到修芒 怀。

BOSS战像萬棚,此战以小雪的冰属性ARM为主,这样能随时取消他的攻击,会轻松很多。

击败了修芭伽后,他向众人说出了巨大ARM的位置。分别处于卡尔迪亚岛、阿温特和特鲁岸亚,这些ARM会不断的吸收魔力,所以目前的ARM成为都会大幅下降。道出这一切后修芭枷柜离开了。

在依菲的森林小屋里,她告诉众人到特鲁涅 亚安经过海底洞穴,而具体的路线可能阿温特调 食队的会知道。离开森林小屋后来到阿温特调查 从,在这里发现一旁的潮突然干涸,并出现了一 个大润,一靠近就感到热力竭人,众人认为这就 是海底的洞穴,经过一番商量后还是决定进入。

海底火山洞窟



进入后发现这里由于地底运动,到处都是给 岩。而多名茜却感到一种种恐而很奇怪的魔力。 这两穴听到有人叫狐狸,而那声音听上去象是依 菲的,担心狐狸的小雪去追了上去,多名茜想刚 止小雪也跟上去,突然闯出现一块巨石堵住了银 太5人的去路,将多洛茜和小雪拦在里面,兰和银 太的攻击都不能击碎石头,阿鲁比斯感到了石头 具有很强的魔力,只好绕道前往小雪处了。

由于队伍少了2人,路上的战斗能逃的尽军逃、先来到B2F,左右的路都被堵住,只能先往下方前进、来到B3F,这里路只有一条,很快就能到达B4F,在这里,银太又见到了绯德尔,维德尔否认石头是自己所为并向银太指出通往小雪所在的地方。虽然对她的做法很不理解,但还是先往左边前进吧。

到达84F后,这里要不耐地切换地图来控制 经岩的地形开路,从一个房间中拿到钥匙后胍着 道路前进就能到达小雪和多高萬的所在地。原乡 洛茜所说,在小雪昏倒的时候是维德尔将忙治疗 的,看来维德尔想要和解的意图是真的。从洞穴

出来,在调普队好好整理下卡组和物品再进行冒 险为好。

回到洞穴,这次可以直接从右行进来到 B4F,这里要收集分支路线的3个石头并来到下面 的洞口按照灰 篮 红的顺序打开暗道。进入后众 人再次遇到了维德尔、却发现她的魔力十分奇 怪,阿智比斯突然知道前面的一切都是维德尔的 ARM哥奇所为,而维德尔也被其控制,看来惟一 的方法只有把维德尔手中的哥奇击败。

BOSS战维德尔,这次的战斗由于我方的C4 等级的ARM比较多。因此并不害怕维德尔的政 击,适当的银消后反击就能很快的胜利。击败了 维德尔的ARM后,众人才知道维德尔想和银太和 解,却被ARM阻止并控制,离开时维德尔希望银 太前往天空去破坏能后一个巨大ARM。

先圆到依菲那里,依菲听说天空上有个"マ グリットの墓間",维德尔说的很可能就是那里、 但需要飞行才能到达,为了成功造出工具,她急 鸞キマイラの牙利ロックの島の羽这两个材料。

图开森林小屋后往地图右下前进, 和守卫对 话就能到达カルデマ南函。在这里的两个洞穴里 分别司以找到两个材料,把材料交给农菲后使能 用飞行道與前往左上的マゲリットの暴力。

一进人就遇见了一个自称フォルト(福度斯) 的少年,他是这里的管理员,也是维德尔的故



交,因此银太一行相信了 福鲁斯,并是他带着人。 大ARM的所在地。

和福鲁斯前进一族路 科片,图 鲁比斯对福鲁斯 产生了怀疑。这里怎么看

都是在原地打转,识破了福鲁斯的身分后。他用 魔法离开了,众人才发现被他带人了一个异元迷 宫内,这里要依造鸟来判断方向,第一部分以 前 前 在 鸟 布 左 鸟 前 右 鸟 第二部分 以前-鸟 回头-鸟 右右左 回头 鸟 右鸟 即可通过无限迷宫。在无限迷宫的尽头,福鲁斯 出现在众人面前,无须解释,双方使摆好架势开 始四战。

福曾斯多为风属性ARM,此战应用杰克的地 属性对抗。注意他的飞肚快刀,能轻易地秒杀我 方。此时就不要省了,用C5的ARM取消吧。

主败了福魯斯后众人看到了惊人的一帮 站在面前的筹后主使竟是个和农菲一模一样的魔 女、此时、真的依菲出现在众人面前。原来幕后 主使是依菲的姐姐拉菲。在拒绝了依菲的劝告的

拉菲也离开了墓地。众人也只好先回到森林小屋 去商量对策。

无限之地



丢无限之地阻止拉菲, 而 依菲也决定和银太一起前 往。来到地图最下的无限 之地。依菲用魔法解除了 结界。先去左处的执务室



周查得到钥匙,打开右边的资料室,并调查资料 **季電门处的箱子和右边的柜子获得两把钥匙,用** 这两把要是打开左边的展示室。在里面的台里得 到道具,来到镜之间调查右上角的镜子,从镜子 "包获得音叉,之后再前往进入右边的铁钢象之 间,调查左上的雕设后向型路料率调查桌上的纸 右回到雕像处得到巨型钥匙。

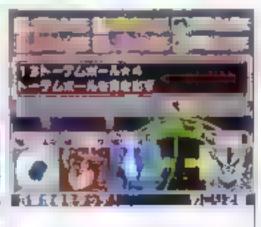
进入后会开始和维德尔利拉菲的战斗。维德 尔的ARM还是C4等级,此时我方的ARM也大多足 C4. 因此根本不足为惧, 而抗狂的攻击力不足, 也不是难对付。

胜利后拉菲启动了巨大ARM所吸收的磁力。 巨大的魔力拖整个大陆的居民的力量全部吸収 了。而她也來机逃离到ガルデア宮殿、众人也写 上前往地圏北方的サルデア宮副

进入后就要利维德尔、福鲁斯、修芭棚、幕 妮拉等人战斗,对方全是C5的卡组,对我方来说 和繁梦无疑,这里只能尽量准备C5的ARM来进行 取消,胜利后进入宫殿内部。

最终BOSS魔之ARM哥奇。此战就是利维德 尔手中的ARM副奇的巨大化的战斗。并不难对 付, 难点是对方的体积实在过大, 对我方的探避 造成很大的麻烦,这事就是考验玩家的时候了。 胜利后使观看来之不易的结局吧。

失败的拉菲为了 杆他而默默地消失在 众人面前。昔日的伙 伴也各奔东西。银太 也以打倒最强军团象 棋军为目标推续努 力, 而象棋军团也为 银太在事件中的成长 而亮兴, 双方都在期 待着最终决战的到 来……通关后系统会 提手玩家是否进行。而是"





周目,2周目里会继承所有的ARM。



就PSP的机能来看,本作的画面效果可 谓十分出色 在画面上、《虹吸战士 事绩》的 人物建模主学者断锐利,环境也十分广阔。此 9NLOBan 和其他 NPC 的动作礼是不一样的。 SCEA的优良制作,让有这款游戏已经超越了 - 股掌机游戏。本作中有很多隐藏内容, 在通 过了故事模式后,你师完成的关末在任务模 式中就可选择。任务模式中可以为评级充毁 炼,每种,严级都有奖励,例如新武器和其他 能力 每个关卡都有景藏证物, 玩家只要仔细 探索就能发现。发现所有隐藏证物可以获得 原画、电影、音乐等奖励,还有奖励任务。在 联网方面有?种模式: nfrastructure 和 Ao HOC,类型包括有死亡竞赛、给队死亡竞赛、 强盗特工以及全新的目标模式。通过本作内 建的Infrastructure mode、不需要上KAI、 可以在进入游戏后直接连接服务器,进行网 络对战, SCEA 这点可谓体贴入微。此外, 在 网络连线的时候,和《海豹突击队》一样,也

对应 PSP 270这个 Voice Communication Headset (语音通信算机),可以在连线对战中,让玩家们进行语音通信。大大增加了游戏的了玩性和互动性,也让玩家之间相互合作或者相互对抗摩摩摩太常。在音乐方面,听说作曲者是负责《X档案》的音乐的家伙,自然不差,交响乐与电子乐交融在一起的效果真是绝赞本作在欧美游戏网站获得致好评,甚至接近满分的,平价。究竟有多强呢?下面就让我带领大家走入《虹吸战士、黑镜》的世界吧。



| 古が世紀でかれている。

| 菜单解说 | |
|---------------|--|
| SINGLE PLAYER | 单人模式。游戏的主要模式。 |
| MULT PLAYER | 多人模式、支持最多8人的对战、通过不断战斗来提高等级。 |
| OPT ONS | 游戏设置 可以设置按键、调整音量大小、背景亮度等。 |
| PROFILES | 档案选择 新建存档或者读取己有档案。 |
| GAME SHARING | 游戏分享,把一个 Single Player DEMO(单人游戏的试玩版)透过 Wi-Fi 的 AD-HOC |
| | 模式发送给没有UMD碟的另一台PSP上分享。 |



默认的一种设置如下,你可以选择或者自定义你习惯的键位设置:

| 按键 | 作用 |
|----|---|
| 1 | 主要用于动作 比如子弹上脸 擊跃、挂锁 开门等等。在狙击模式时是放大瞄准镜 |
| 1 | 下灣 在狙击模式时是缩小瞄准键 |
| ← | 使用已选择的装备。如医药包 手电 夜视镜 紅外镜 电子探测镜等。按住是选择装备 |
| • | 使用已选择的武者 如手枪 狙击枪 冲锋枪 手雷等 按住是选择武器 |
| 得杆 | 移动 瞄准 左右是转身 上下是前进后退 |

| 按键 | STANDARD (标准) | ADVANCED (高级) | CLASSIC (经典) |
|--------|---------------|---------------|--------------|
| L | 自动瞄准 核住是钦定敌人 | 使用狙击枪时接住是协定敌人 | |
| R | 外击 | 射击 | 接住是伊定敌人 |
| × | 视线向下 | 后退 | 射击 |
| 0 | 视线向右 | 右扫射 | 右扫射 |
| Δ | 视线向上 | | 幹埔 |
| J | 视线向左 | 左扫射 | 左扫射 |
| START | 暂停 进入菜单 | 暂停 进入菜单 | 對停, 进入菜单 |
| SELECT | 对NPC下命令 | 対 NPC 下命令 | 对NPC下命令 |

注章这个游戏是《决定、广返回。下面就来详细介绍一下游戏的单人模式。

单人模式介绍

TRAINING MODE 训练模式 学习。 恢复此的操作,不管是 5第一步玩(虹吸战主) 我都推荐你先进行。练模式 因为这关系看管藏武器的获得。

STORY MODE 故事模式 方式游戏的全部 故事内容、中途可随对中断存得是出,玩是的 关卡会出现在任务模式里。

MISSION MODE 任务模式 中新玩放手模式

里的美术,并且广泛自由约10点点类者。从每 练与作马作的诗数

CAREER RATING 生涯等级。根据游戏中价的表质笔印,于过的等级。太全一人自行率便可以使用新武器。 置集武器 一 虹 最无双心)

LOCKED FILES 隐藏文件 收集每天型的 个隐藏证物可以获得更多 电影 音乐等奖 励,程在这里欣赏。

攻关提示

1 从高处跳下对在全中按下键主角者笔约会做出翻滚动作,这样可以取消落她的硬直时间并可减少地面对双脚的声击而造成的凝血。 下楼梯的时候按住下会快速看下。

2 除了 种飞镖外,其他弹药都能在弹药箱补给,每关都固定有一个弹药箱。另外STORY

模式下每章结束后。下一章开始可武器都会 同型默认的消音手枪和铜电梯

3 要應用 Select 键和上键。不分均方在需要 靠这两个键行动或者和 NPC 单色互动后才能 通过

4 FASY NORMA、和 HARD 維度的主要区 到是敌人的血量和敌人枪法的精准度。另外 EASY 和NORMA、难度制、在国面在下角有 小地图显示敌人位置,并有用来提示玩家下 步該去哪里用的小一角标记。在HARD难度下 没有。

5 游戏是自动存档的、OPTON里面的AUTO SAVE(自动存档)预设值是ON。只要在游戏中,过了某些剧情、或者通过某些地点、就会出现CHECK PONT的提示、以时候就可以按Start健、Qut為并游戏了。重玩的特候选

择 CONTINUE, 就会出现在那个 CHECK PONT的地方。

6 在荔戏里你是 Gabe Logan, 不是 Sold Snake, 也不是 Sam Fisher, 该杀人的时候就杀, 战斗是没有,办去避免的。杀死敌人后是可以鞭尸的,某些特殊赔好的玩家可以变下。(注)

Mission 1 Basic Movement

训练件等一,这关主要是上玩家籍署基本移动方式。首先控制主角Gabe按照地上指示的盖色意头前进,根据Teresi的是示按工厂上看了,似立矮是前了,悬挂在高处箱子向在移动。落地侧听至接点,按住一种选择一打开印度。一个全球工厂,不到铁门上的锁,开枪打掉一段进入继续前进。在电子锁控制的门外按住一再选择O打开入VGOGGLES(夜视镜),左边洞里可以看到发光的数字"989",把数字输入门右边的电子锁打开门进入,继续装备夜视镜或者按住一再选择△选择PIO(手电)走出房间。在地上×处按上射出RTL(自动称索)滑过铁网。爬上楼梯,沿路走到发光标志处。牙旁完成。

奖励 在 分约约为可成本关可获得即 57 根据Texta的提手本关有工处隐藏的现在 成、在一片细篇过一个前子在右腔过一个大箱 后的在转,序至上轮可以发现一处 另外一个 在第一个需要解过的适同 不要进去直接向右 搭、解到一个独立的高销产上处可以发现 在 这里般上在这的简子后是可以发现一个礼盒、 调查之后 10000a 说这是她这些 st ne 的生日礼 物、还会调侃 unbe跟照 进展物何了



Mission 2 Basic Combat

训练任务二,这关主要训练玩家的战斗技巧。一开始直走到一个箱子前,按住十章到枪和弹药。向右拐、对准3个箱子蹲下即可打开靶子。射完3个靶子,两侧会出现人型靶。靠在中间的集装箱上,往车右两边移动,伸出枪口射撞靶子。然后靠着膝箱子蹲下,瞄准后在集装箱顶的靶子身,击、接着是实战训练,用、键锁定敌人并用枪干掉敌人,然后最爽的、引候到了,徒手干掉敌人,正面是肘击,尚面是铁锨,敌人蹲下时,发脚,这是使用下战枪,按住一再按2次尺键切换电磁弹,击中目标后按住8放电。最后是使用匕首,按住一再按2次尺键切换匕首,在敌人前直是捅刺,在后面是铁镞,样子很酷。



奖励 在3分钟 9 克成本关可获得12.14。 这个比较容易完成。

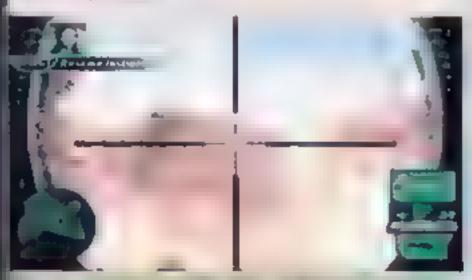
Mission 3 MB 150 Rifle and darts

训练任务二、狙击技巧训练。听完介绍后(也可以不听)按住1再选择×装备狙击枪。按Select开启靶子、一共有3个。第1个在

IX ...

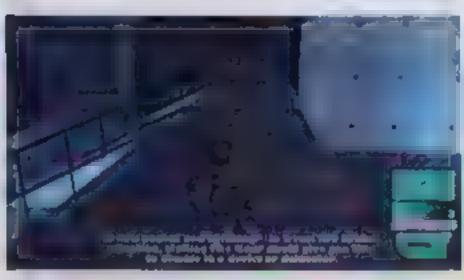
对重洞里,第2个在左过高上顶上,第3个在左边峡谷下。完成后按住,再按2次×切换EDT(电磁镖),射中敌人后再按R可以电死敌人。然后切换 X34 gas (毒气镖),射中后再按R释放毒气放降敌人。最后切换 Exposive (爆炸镖),等敌人聚集后射中再按R引爆一下子可以炸死多个。

奖物 在不良费一发了种的青星下笔成本类可获得 NP 45





训练任务四、近战格斗技能和联机对战





語過收略



第一个言义与冰 [Episede] Fire and Ice]

一个自称Red Section的军事组织袭击了位于美国阿拉斯加输油管道上的精炼厂KemSynth。华盛顿方面命令我跟Lian一起渗入这个地区、侦察对方的实力、执行秘密袭击行动。没有外援、没有内应、只有我们两个人、如往常一般被派去执行危险的任务、为什么是我们?有些事情他们没有告诉我们、我要凭着自己的力量去寻找答案。

--- Gabe Logan

开始处有个医药包、先干掉那个在检查 尸体的家伙,有能力的朋友可以试试接他到 背后给他一刀,然后换狙击枪、一枪打爆远方 塔上狙击手的头。这里记得要调查尸体取得 身上的密码卡。捡起敌人的枪、调整至3发模 式节约弹药(按右键就能凋整)。然后攀着墙 键外沿到达铁丝网,打开EDSU GOGGLES。 瞄准黄色的锁,打开铁门。到达塔顶,关模变全系统。接下来要掩护 ian xing 了, 武器切换到狙击枪, 每当她进入一个地点要快速杀掉她附近的敌人,接着按Select键让她继续前进。等她顺利拿到东西后会回到弧出现的地方,打开日飞,稍过去过关。

隐藏证物1 一开始 先干掉正在调查户 体的敌人后右边铁炮网后有个由陷、射爆后 可以打开一通口,进去干掉敌人后左转,爬上 梯子右转,直到最高一层的平台上有一些户



体。调查后发现

隐藏证物2:取得隐藏证物1后下来,利用RTL去到对面房间、用一开始获得的雷码卡打开门、里面有四样东西 医药包 手雷、隐藏证物2、还有一把散弹枪 由于房里较黑、开夜视镜或者用手电

隐藏证物 3: 进入铁门后滑下、发现防弹 衣跟隐藏证物 3



Taresa 成功进入了KemSynth的保安系统。通过这个地区的设计图找到了福里曼的办公室。Lian Xing往南边寻找Red Section的踪迹。我则登上补给电梯继续前进。Teresa 通过KemSynth的保安系统掌握了Red Section的联络网。虽然我们仍然不知道他们的目的,但是证据表明这是一次标准的恐怖袭击。以上便是报告的内容,但我还是觉得有点不对劲。

- Gabe Logan

先用MB-150 狙手枪手掉对面的敌人,然后换上Spectre 并锋枪、束至对面的电脑房、扫消房内的敌人、补产弹药和防弹表。因为没有电力操作电脑失败,打开EDSU 8086les 找到房内服务器上的一个开关,启动电脑。一脚肥果子监图,利用掩护干掉冲进来的敌人后补满弹药出去大干一场。下一楼后马上抢占重机枪,狂扫Red Section 生好。激战后打开地下电梯开关,一个背险火器的BOST级人物Red Jack 出现,上来就对Gabe 溃火。对付他不用便拼,绕到他后前射击他背上的燃料罐,然后给他补几枪,被杀过关。



隐藏证物1 一开始的她为用PTL到对面去,走到尽头可以拿到一个医药包和隐藏证物

隐藏证物? 回到开始的地方左边般楼梯 下去,往左走可以看到致丝网后有一尸体、攀 上铁丝网上的槽可以爬过去,调查尸体发现 是一名NSA (National Security Agency 美国国家 安全局) 士兵、获得密码率和隐藏证物?

隐藏证物 3: 回到广场、机枪右边有一间 房子,隐藏证物 3 就在里面、用刚得到的密码 手开。]

Part 3: Finding Freeman)

在消灭了Red Section的小头目Red Jack之后我发现了一些东西。正如我所猜测的一样,他们不是一个普通的恐怖组织。但是他们为什么要如此兴师动众地来破坏这个输油管道呢?从NSA的资料上得知,KemSynth的音解——个神秘的家伙Malcolm Freeman进入了我的视线。Teresa 正在KemSynth的资料里搜寻他的个人信息。只要能了解到这些,我们将找到一些答案。我失去了跟Lian Xing的联络。Teresa 也联系不上她……

---- Gabe Logan

通过电梯来到地下后,右边转角有个家伙在修理电路,打开墙上的开关,那家伙马上被电死了,注意太靠近会里沿,高已的。用户下海过火焰到达对面,滑过第一个喷火口后先到下通过第一个,撒牛再种型尺头。开EDS。Gossles打掉栅栏,开NV G-88/95 爬进面区,口石转,在出口射主对面的开关,外上型的通风口贴上去,射击在边风扇后的开关,份是打开继续前进。干掉出口的家伙,然后悄悄潜入休息室。这里你太约赛面对6、7个敌人,用你的真本够轻松干掉他们吧。最后乘电梯上2楼。



隐藏证物 在第 个通风口,用枪射开 关右大会熄灭、进房后会有 : 详东西, 分别是 隐藏证物 1、防弹衣和一张着码 1

隐藏证物?在休息室有天完数人后,可以在沙发上找到隐藏证物?,还可以从敌人的尸体上找到一把钥匙

隐蔽证物3: 在休息室的走廊有个镜住的保管柜, 密码就是刚才密码卡上写的数字, 还记得吗? 938.

伊田子 无力之人 (Part 4: A Man Without Fewer)

这里敌人的表现让我觉得很奇怪。他们仿佛在寻找着什么东西。某种小东西、碟片或者是芯片。自从分并以后,我就失去了跟Lian Xing的所有联系,希望她没事吧……我独自乘着安全电梯来到二楼。这里又有什么在等着我呢?

----- Gabe Logan

电梯门一开,又是一场激战。射击敌人后的气罐引爆炸飞敌人,还可加分。接下来有大量的敌人出现,要小心应战,有个简单的方法靠在墙角换MB-150,一枪一个爆头。用BTL滑过去后,捡起敌人的 Gell AR 步枪,爬上楼梯触发剧情。靠墙干掉敌人,爬进去后,打破柜子的玻璃,拿到一把M1 Super 90 霰弹枪,威力恒大推琴使用。开门下楼,打开夜视,消灭敌人后前进。在最后的房间里,有个电力工人被Red Seuton的主兵胁迫,靠墙条之。之后要跟工人合作打开3个电声,然后在总闸处等他说到"Ready? One、two three"时一起拉闹,任务元成。



隐藏证物1:一开始干掉敌人后,不要急着前进、电梯门对着的地方有隐藏证物1、旁边还有一件防弹衣

隐藏证物? 向右走,对着开关射击火会 熄灭 往左拐,有天掉大量的敌人后,向对面 的开关射击,射中后会停止喷火,用印11 滑迁 去后左边墙角处的一具角烂尸体上有隐藏证 物?

隐藏证物 3: 右边尽头的梯子可以上去,这里先别急,往左转开夜视镜,里面可以找到 隐藏证物 3 和防弹衣

五元 福里曼的文件 (Part 5: Freeman's Fits)

在这名工人的帮忙下,我成功恢复了服务器房间的电力。这里没有Malcolm Freeman的踪迹,但是我已经快要掌握他的个人资料了。通过KernSynth的资料,Teresa发现了一个名字。Kreisler,似乎他就是Red Section的Black King此行的目标。根据背景显示,Kreisler是一名遗传工程师,专攻植物学研究。他怎么会在这里?他在这里干吗?

----- Gabe Logan

这关要跟那个工人一起行动,先去应答桌 上那部通讯器,然后带着他同到有储物柜的房 间。按 Select 可以命令他躲避或者跟随,要 注意保护他。在第四节需要掌攻输证的门处证 工人来开门,这时他会要你上楼在办公室打开 秘密保险柜启动途正系统。上去后把壁画那 开。找到保险柜、听工人说整行、541)、打开 后可以拿到Desert Sciper 357, 著名的万模 之間,加了狙击镜可以当组击枪用。回搬务器 房, 在边柜里有钥匙, 用途是同去储物柜拿到 手當。尼亞电脑后开不了,电工要上去开电路。 按 1 把他抬上天花板。打开 R goggies、红外 镜)。隔着天花板跟糯他、等他亭下后按他下 面的开关、重要3次。接着会有人来追杀工人、 用日观察敌人位置、隔着天花板干掉他们。接 着鲍安全区域D。在工人开门失败后,工人会 把你抬进通风口送进 D机房,任务完成。



隐藏证物1:在第四节需要常致检证的 1 处左边的柜子,里面就有隐藏证物1

隐藏证物 2: 上楼打开保险柜后, 久回到 密码门前, 进去后左转, 有一个医药包和隐蔽 证物 2

隐藏证物 3: 密码] 前叫工人开门、门里有两名敌人。要小心 不要打中后面的气管, 引起爆炸的话, 气管右边的东西就拿不了了, 里面是隐藏证物 3。

第 2 章 直与油 (Episode 2: Blood and Oil)

在 NORAD 的复数下 (Part 1: Under NORAD sandes)

我们找到了Red Section的着陆点,令人奇怪的是——他们是如何在NORAD (North American Air Defense Command, 北美防空联合司令部)的眼皮底下通过运输机进来的呢? Gabe在KernSynth内部发现服务器的硬盘被带走了, 如果他的判断没错的话。也许我发现 Red Section的目标了, 他们是来KernSynth这里搜刮的。我们必须找出他们在寻找的东西, 并且阻止他们,

----Lian Xing

现在控制女主角。an Xing。利用箱子掩护满理外围敌人,并EDSJ g a kes 搜索下个健康、分别爬上箱子找到它们 主种母亲到个都会出现 及敌人,其心却是 者理免敌人 尼 C130 运输机制 制护 , 一条点 Bot 3 的 白制版特种兵,出现,用租 击枪 电爆头然后 电操飞机内主兵,进入飞机内部。使用飞艇、跟 Teresa 取得联系。有敌人从飞机上的天窗向你射击,做掉他后爬上飞机顶部,在尾部装好 C4。敌人装甲车赶到后大干一场,消灭属占据装甲车,再消灭一批冲出来送死的敌人后,炸掉飞机即可过关。



隐藏证物1 老机正对机关左方有隐藏证物1、肝EDSU BRBMS 可以找到

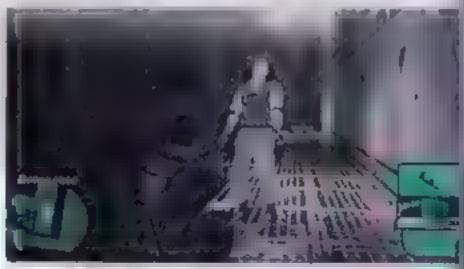
隐藏证物2和3 税上机顶后 去两边机 翼、要用EDSC B BBICS 才可以看到隐藏的地方 取得隐藏证物2和3

安全区域D (Part 2, Security Section B)

Lian 成功找到了被拿走的硬盘,引爆了 Red Section 的飞机,并且证实了我们之前的 猜測、他们来是想要在KemSynth这里正在进行的研究成果。同时我也逐渐明白了为什么华盛顿方面要我来这里了一这里正在进行秘密研究,他们不想让其他人知道。那名遗传工程师Kreisler的上司,Malcolm Freeman,正同NSA合作。难道这是政府的工程?为什么Red Section 会知道?

---- Gabe Logan

镜头回到 Gabe 这边,开门干掉两名上兵。拿到MDS-7 冲锋枪。注意这关 Leser Mine(激光地雷)非常多,可以用 EDS Usosses 线出来射击引擎,或者贴端靠近后,按上键拆了它。出门后有恶战,小心高处的狙击手,然后从缺口进入房子。打开通风口爬进去,爬了一段后就透过左边风隙看到。 名敌人和一个开关,干掉他射击开关。通风口的尽头,一出来就自动发生割隔,要在 3 分 5 9 秒内到下面关掉开关。要主意高上的 Laser Mine,多利用它来消灭敌人。爬上锅炉,关掉开关完成任务。



隐藏证物! 至外某个场景处干掉敌人 后、爬上最高的箱子。上面有隐藏证物!。

想藏证物 2:在通风口里一直打消帐、会 发现隐藏证物 2、如果之消先下掉在边的敌人 打开开关的话、这张卡片就没有了。

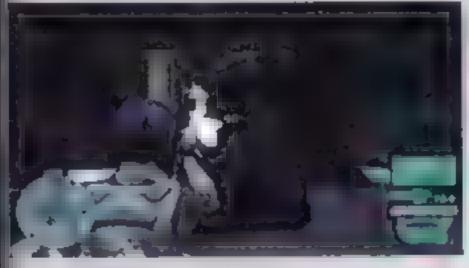
隐藏证物 3 这个是最难找的,要在限定时间内尽快消灭敌人 到了最底层的时候,从落地点一直任前,到了尽头慢慢背着边跳下去,扶着边缘住在爬, 张上去后在里头会找到、任意时间

克莱斯勒花园 (Part 3, Kreisler's Garden)

在路上, Lian 找到了一些线索, 似乎 KemSynth在进行的是一种武器的测试, 所有 的迹象表明、他们在进行非法的研究!但是 Red Section是怎么知道的?为什么他们如此 急切地想要得到它? Kreisler的实验室就在 下面、得马上去看看。Black King已经下令 炸掉这地区,时间剩下不多了。

---- Gabe Logan

Black King下令干掉KemSynth, 赶紧去 救他! 把左边的通风口打开进入,出去后就能 进入大房间。立刻去中间开电脑,然后开EDSU goggies 射爆房顶的四个排气口,再按一次电 脑, 就可以关掉毒气了。爬上去救KemSynth, 但是他还是死了。杀了两个冲进来的敌人,在 其中一人身上找到密码卡,在一具尸体的身上 找到钥匙。下楼开门, 消灭沿路的敌人, 建议 打开EDSU goggles 前进,小心路上的Laser Mine 和会喷火的气管。到了尽头的一个电梯 里, 开动后要注意, 一下去就立刻向前跳, 不 然会跟着印梯坠毁的。王拉一名敌人后进入了 右边的房间,里面有开关可以关掉外面的喷 火。并奪到M4 Carbine 枪。出来干掉一个喷 火兵,进入花园。要小心这里的Laser Mine. 一共有2个,下楼前也有一个。苦战与进入对 直电脑室。操作电脑后,一群特种兵冲了进来, 在窗户处置下轻松捣定他们。



隐藏证物1:在电脑的左边,有一个弹药箱和隐藏证物1

隐蔽证物2 下电梯后右边的房间。有隐藏证物2

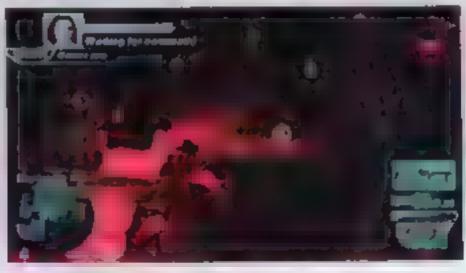
隐藏证物 3: 在最后的花园里刚进来的左方发现隐藏证物 3。

解四方 福里曼的答案 (Part 4: Freeman's Answer)

是什么重要的研究,甚至让KemSynth学可自杀也不愿透露秘密?此时,Lian发现了Black King的去向,正要阻止他炸掉这里。他们带走了Freeman,我要马上去找他,阻止他们。

---- Gabe Logan

Lian被一群敌人围攻,关键时刻Gabe赶到了,两人合力突破敌人的火力封锁。在掩体后暂时是安全的,按Select让Lian进行火力掩护,这一瞬间火力是全部集中在Lian身上,抓住机会消灭敌人。全干掉后用RTL滑到左边,房间里有东西。从楼梯下去,利用掩体前进并干掉敌人,要小心路上的Laser Mine。最后面对的BOSS就是Back Krg,这里要注意现在还不能杀他,杀了他就会自动导爆埋设好的炸弹。按Select呼唤Lian在高处火力掩护,他就会去攻击Lan,抓紧时机用EDSU goggles找到周围的5个炸弹;爆装置一一拆除。拆除后就可以火力全开,解决掉Back King而过关。

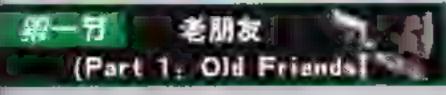


隐藏证物: 用RTL滑到左边的房间里,打 开夜视镜里面有隐藏证物!

稳藏证物2 在某间房间与,打开夜视镜。可以看到 段话 "Dark Morror will ki Js A! (里镜会总死我们所有的人)"隐藏证物2就在 左手边

隐藏证物 3 BOSS 战前的缕梯, 左边有 走廊, 进去里面有隐藏证物 3

第(3) 音性 [Episode J. Ancient History]



通过从阿拉斯加KemSynth 夺回的光碟进行破解研究,我们逐渐了解了这个代号为"黑

镜"的研究项目,使用的是当地一种稀有的植物。Gabe来到了秘鲁。我的一个老朋友Addison Hargrobe,在这里失去了行踪。我得找到她,不管什么代价……

---- Gabe Logan

开始先走毙楼上的敌人和过来查看的敌人,如果不能一走毙命会吸引其他敌人出现。在一处小厂场,有一挺重机构和众多敌人、干掉机枪手,不要武图占领机枪,会有大量敌人出现。穿过街角的房子来到另一边,消灭高处的敌人后从左侧的柱子爬上之楼软出Hangrobe。对话后她会回去拿文件,必须一路小心地掩护她,选择子弹多的枪连发进行压制性射击干掉扩截的敌人,一路掩护她过关。



門成証物 在并始地方6亩的正面 爬上去,然后书走去考虑的居了 从近风口爬进去,你们我人在写人 中生去某死也较了一个女人 在敌人尸体上可以取取隐藏证物

局裁证物》这里为所种取得法 一是到了另一条物的时候不用急看上去被人。因为价数下他后就只能保护他、没定找东西了 先向那辆二轮摩托车底开火、摩托车会发动中向那万爆炸 从作开的人口配上去 里面有一个保险柜、密码是60%、打开后里面是隐藏证物?另一种方法、取得天火器后、返回开始地点制击气罐开火引爆、刮镜跨了以后爬出去、天火后进展、在情角有一个花子、推开它、爬进里面的透风口处可以到达喇卡保险柜那里

隐藏证物3 街的尽头有一堆箱子、爬进去吧、隐藏证物3在里面尸体身上



为什么Hargrove会在这里? 为了藏身于秘鲁? 为了躲避某人? 为了躲避我? 为了躲避我? 为了躲避我? 为了躲避 "黑镜"? 我和她要马上离开,时间不多。当然, 她还是喜欢抱怨这个抱怨那个, 老习惯一点没变……

---- Gabe Logan

在楼上用重机枪上掩护Hargrove,她会分别采集植物然后到房里分析成分。多打油桶、脚得分。等她完了之后,掩护其间自己的房间、完成任务。



隐藏证物1 楼梯专边有一个火堆、用上一关得到的天火器天火贴过去,里面的7体有隐藏证物1

隐藏证物? 贴着墙走,会发现有个小屋子、隐藏证物? 就在里面的尸体上。

隐藏证物 3: 先不要靠近Hargrove, 会发生 制情,去开始地点的西北方。爬上楼梯后利用 RTL 滑到对面,一直走到尽头、爬上木箱吊上 水情,在尽头处找到隐藏证物 3

第4 章 是被大兵杰他 (Episode 4 Saving Private Janzen)

在推火下放进 (Part 1, Ferged Under 声)

一群由Goran Zivmovic为首的分离主义组织掌握了一件被禁止使用的生化武器,联合国维和部队奉命前往剿灭。但是他们不知道,这群家伙是由 Red Section 控制的。为了了解更多有关 Red Section 的情况,我必须帮助联合国的兄弟们一把。

---- Gabe Logan

悄悄蹲下靠近拷问联合国土兵的敌人。

扭動脖子后救到他,用 Select 键控制他的行动。敌人交火时让他寻找掩护, 扫清后再让他跟上。干掉过逻兵, 缴获MDS A3 (其实就是CS里面的MP5)。地上的绿色液体不要靠近, 毒气会让 Gabe 费血的。找到一个黄色的箱子爬上去, 用RTL 滑到那头。落在集装箱上, 蹲好, 让联合国工兵就地隐蔽。干掉追进来的敌人后, 开EDSU goggies, 引爆炮弹, 露出地道出口。爬出去杀掉?个修东西的小兵, 在平台上有手雷,还有几个贫铀罐,并拿到

Jerico—41 (其实就是沙漠之鹰)。外面被毒气封住了路,爬到箱子上,抓住房顶边的管子吊过去,从缺口进入房间,呼唤他修好无线电,任务完成。



隐藏证物1: 故下士兵后柱回走。从跪下 来的地方爬上去,拆了个炸弹后找到隐藏证 物1

隐藏证物2:进了大厅后,绕到左方有一件防弹衣,旁边的箱服划顶就有隐藏证物2

隐蔽证物3: 到有通讯器的房间不要急着 叫他进来,在这房间里有一个炸弹,隐藏证物 3 在它旁边

第二方 投机中的背叛者 (Part 2: Traitor in our Midit)

我继续寻找他们跟 Red Section 之间的联系。我感觉到,我们越来越接近"黑镜"了,但是还没有决定性的突破。Lian说的对,似乎 Hargrove 对"黑镜"非常了解,还有很多细节她隐瞒了没有告诉我们。目前要做的是帮助联合国解决这件事。

--- Gabe Logan

一开始就要消灭掉两名敌人,环境根需要开夜视镜不然看不清楚,小心不要掉进毒液里,交火前记得要让Janzen般好。从未板上通过毒气地子。在房间修好无线电后发生以外,掉下去后可以拿到AK 47、传说中的神枪,威力巨大。把封门的木板踢开前进,在序头把Janzen Dli过来,一起合作爬上去。肃清敌人后,把他即来合力把木板铺好通过。在



二楼的房间里找到无线电,在得知密码为541 后去营帐里开密码门就过关了。

隐藏证物:发生尽,情后掉了下去、开夜 视镜和敌人交大,最后到了一处有本条封住 的] 口, 一] 的外边有两个敌人开火,干掉敌人 后在] 的左边垃圾桶旁有隐藏证物!

隐藏证物2 路上营帐后面有其尸体。隐藏证物2在他身上

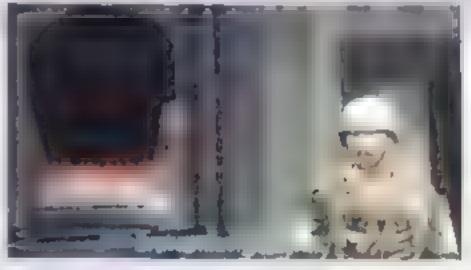
隐藏证物 3 爬上走廊、那里的尸体上有隐藏证物 3

(Part 3, The Ultimate Secrifice)

继续寻找 Red Section 的线索,却意外发现了……我想起来那晚rlargrove离开前跟我在一起时说的话。"我觉得不管做什么事情都是有目的的,每个行为都有其意义。你说呢?"我相信她说的话,不管是死是活,我都要把这个可怜的小子救出这里。

---- Gabe Logan

5abe出发去给伤兵找药,路上有很多补给,记得把弹药补满,等下有恶战。到帐篷的路被毒气赶住,这关的敌人数量多,一定不要硬排。找到药后干掉一大堆敌人,返回原来那里,却发现人不完了,伤兵死了。在木桥那,要在敌人过桥前干掉他们,不然会毁了桥。



隐藏证的1 从大厅到尽头后上,_楼,在最靠近楼梯的过道中间有隐藏证物1

隐藏证物》 考开大厅的出口右边尽头有 隐藏证物》,开EDSL Engles 有的到

隐藏证物了 在最后的木桥的对面

Janzen 最终还是死了。被 Red Section 的人杀害了。一名叫做 Kress 的叛徒。他表面上是联合国上兵,实际上是 Red Section的人。我

---- Gabe Logan

BOSS战,对付的就是那名叛徒一一Kress。干掉所有的敌人后他会冲出来,可以轻松解决他。之后叛军竟然抢夺了联合国部队的坦克冲进了院子。装备火箭筒后用EDSU gogg es 观察坦克,可以发现坦克的3处弱点,分别是正前下方和左右侧的铁板。解决坦克后把叛军首领揪出来,本部分任务结束。本关没有隐藏证物。



第(5) 章 所有那些的根準(Episade 5) Root at All Evil

| **個漢声市的単头**| | (Part 1) Fist Full of Rubital

监视得知、Red Section有两位高级干部,Touchstone 和 Singular ty。 Touchstone 是 Red Section的安全部门负责人,但是关于Singular—ity 我们一无所知 Hargrove 仍然失踪,有人说也许 Singular ty 知道她在哪里。我潜入了据说跟 Red Section有密切关系的 Yavlinsky 家族的豪宅寻找答案……

---- Gabe Logan

一开始先手掉好院里协约敌人,探照灯可以射爆。左边移动可以找到爆脱, 總上去到 达顶楼阳台, 直走就能通过屋是爬到阳台上, 进屋开始烧茶掉等。在救了一个女人后, 进去房间取得坚稳卡。 到走跑下一楼去开 密的] 财能通过此区域



隐藏证物! 在 1 的左方产体那里取得隐藏证物!

隐藏证物? 进去走廊第一道,] 隐藏证物?在右边衣柜旁

隐藏证物 3 走廠尽头下楼,在楼梯后面其中一侧画里有隐藏证物 5

(Part 2: Blood Money)

之前我们的猜测被证实了,Yavlinsky果然 跟Red Section有关系,由他负责把Red Section的货运到欧洲销赃。Singularity简直把这 个男人当成他的取款机了,有多少人为此而 死。他最终想要什么呢?黑镜?

---- Gabe Logan

甘房里的激战。小心这关有很多激光雷,记得随时开EOSU BORRIES观察,消灭敌人的出去,听到敌人的话,消灭值进入死后,从武迅发里得知整明门的整码:413。开门上去贴厅,矛掉敌人。按摩路、去监疗室间门前的方向,搜集3个隐藏的M16设备,用EOSUgogges很简单就能找到。



隐藏证物 1 书房里其中一书柜是暗 1. 打开EDSL就可以开门了。进去后在一长桌里有 隐藏证物 1.

隐藏证物2. 上楼后,门对面有一保险箱、 窦码是919 (刚刚的房间里有一计算器 上面 就显示着919),里面有隐藏证物2

隐藏证物》 途经更衣套 在衣服上可以 找到隐藏证物 3

第 6 章 名为 Touchstone 的男人 [Episode 1] Touchstone]

第一节 正视命运 (Part I Meeting Fate)

当Hargrove把真相告诉我的时候。我简直 无法接受,她为我生了一个女儿,叫做Blake。 为了不让女儿整关承受跟自己一样的痛苦, 她们离开了我……难道这就是我的命运? 不!我要亲自把她们救出来!

--- Gabe Logan

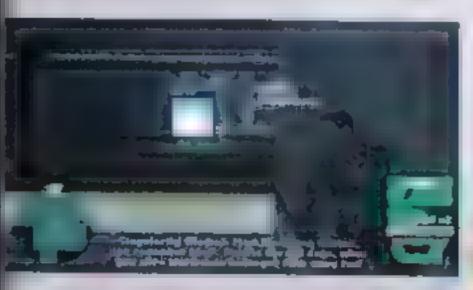
Gabe 的前女友Hargrove 和女儿被Red Section 绑架了,Touchstone 用Brake 島追 Hargrove 权 Pouchstone 推下了悬崖,Gabe 帝眼看到Hargrove 的死,异常飞慢,决心要为她般仇。注意这关敌人数雷罪常多,要擅用EDGU gogg es和狙击枪。杀掉扶持人质的敌人后过关。



隐藏证物1: 开始的地方下楼梯, 往左走 出尽头有隐蔽证物1。

隐藏证物2 有一处场于爬上去 发现一具尸体。身上有密码片、旁边有隐藏证物2

隐藏证物3 不要引发剧情过关, 直接主接梯轮回上展平台,从木箱上爬上去, 开枪打开门,下去往右走又发现一具尸体, 身上这有隐藏证物3







她走了。我说过要保护她的,结果我没有做到。我要为你报仇,我会亲手干掉他们的, 救出我们的女儿,这是我对你的承诺,没人可以阻止我。

-- Gabe Logan

把这层的所有敌人干掉与会引发剧情。要下去电梯里教人,并找到出路。写上从楼梯下到电梯上,打开顶部的电子设备。和美妇一起走电电梯来到下层。在尽实Touchstore会等然从边上冲出来,抢了你的铜毛枪,对决开始。要小心他发射的爆炸弹,被击中就是秒等。干掉他后把他扔下悬崖,总算给Hangrove报仇了。

隐藏证物 1 隐藏证的 1 在电梯里、但你取得品段有时间上去了。为了奖励只好牺牲一次。

隐藏证物》 教下人后 隐藏证物》就在 厕所里面

隐藏证物《在大厅干掉敌人后,在进来的 1 的右边花坛旁有隐藏证物 3



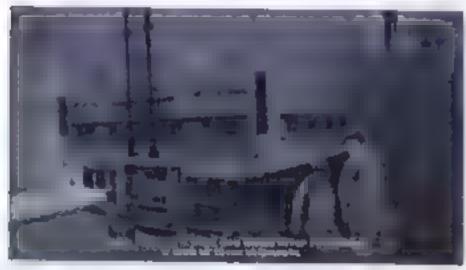
第7章 名为 Singularity 的男人 Episode I Singularity

红色地域 (Part 1 Red Section)

干掉 Touchstone 后,我向 Red Section 的老巢出发了。在那里有Singularity,有黑镜、还有我的女儿 Blake。我会告诉她一切,原本应该对 Hargrove 说但却没有说出的话。

- Gabe Logan

终于来到了Red Section的急縮。跟着 Lian走到起重机处开总起重机,和Lian一起 爬上稍子过去。抬着一面爬上了? 楼, 敌人 突然蜂拥而至,而且集中攻击。an。Lian 顺 利进入Red Section总部大楼。Gabe 则从 其中一敌人尸体上找个密码卡, 进入边上的 值班望。上去爬上吊车, Linn操纵吊车。配 **合跳到货车上,船发剧码。扫荡敌人是上楼** 梯、找到跨进入だ実序し、发り走不了。出房 间, 打破用推箱子, 露上通尾口。通过通太口 包达电控室,关掉电景声间去进入刚才无法 进入的房间。Red Section超强兵种——电 磁兵出现了。他身上被甲磁包裹着,普通攻击 无法伤害他,只有当身上电磁失效时才可攻 击。按 Select 召呼高处的 Lian 发射 EDT 电 做弹射中电磁兵可使电磁保护失效, 抓住机 会干掉他。当然也可以自己发射EDT电磁弹 **揭走。**



隐藏证物》和 3m 上到货物领料不用 皂有粘地上去 而是照下去 醇下从货柜的 底下爬过去行右 在一个集装前上有稳藏证 物1

隐藏证物? 上一楼时老不要进右边的 门、爬入前方通风口,里面有隐藏证物?

隐藏证物3 打电磁兵时光爬上旁边准着 箱子的地方 隐藏证物3在上面

我很担心 Gabe, Hargrove 的死给了他很大的打击。我不知道,如果救不了自己的女儿他会变成什么样子? 我突然不知该如何是好。这种感觉很奇妙,我是否沉溺进去了? 我们在一起共事多年,他多次救过我的命,我决不能让他有事!

---- Lian Xing

现在是控制Lian。开始用刀杀出一条血路。这关的弹药补给较少注意节省弹药。到尽头进入大水库,发现Gabe的女儿Blake被绑在水库上、水位正在上涨、时间紧迫!不顾一切地冲吧。在关掉两个水闸后,成功救出Blake。来到电脑房间。把所有电脑破坏。另外要干掉几个敌人和电磁兵才能进入破坏资后三台电脑,任务完成。



隐藏证物 1 和 2 建了桥。用 RN 游去到 第一层进入操作室、里面有两张隐藏证物、加 在 4 上

隐蔽证物 5: 电脑房、东南的一台电脑有 隐蔽证物 3



感谢上帝、Blake还活着,而且就在这里。 要是Singularity 敢对她做什么的话,我一定加倍奉还。什么都不能阻止我、命运掌握在我自己的手里,在我手心里握着的枪中。

--- Gabe Logan

不要让控制室的主兵发现,他会释放馬气、召唤Lian 帮你干掉敌人。出门后迎战敌人,通过旋转的风扇,发现Bake 又被Red Section 士兵劫持、需要用狙击枪干掉劫持

THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH

Man to the office

Bake的敌人。接着需要跟Blake合作关掉开关。Lian这时会靠近旋转装置安装炸弹,这时要掩护她行动。Lian完成工作后马上再操作电脑启动旋转装置,把剩下的敌人搅成肉泥。这时需要操纵旋转装置把对面的目标门撞开。最后要面对两名很强的电磁兵,干掉后在尸体上找到密码卡,终于来到了Red Section组织的地下。



隐藏证物:在「前的电影有隐藏证物」 隐藏证物:再前走一段。在另一台电影 有隐藏证物?

隐藏证物 3: Lian 炸掉旋转装置后、被炸的一部分旋转装置上有隐藏证物 3

| 放車技術 | End)

Singularity 想要带着"黑镜"登上列车选高,我当然不会放过他。他对我的过去很了解,想以此来判断我这个人已经没用了。现在的我已经不是从前的那个我了。来吧,一切都该结束了!

---- Gabe Logan

这是最后一关,也是跟假终BOSS—Singuanty的大决战。由于他穿着电磁服、弹药伤不了他。而且小兵很多,躲来躲去的很难瞄准,要小心他们突然冲过来。不过对于双手已经沾满鲜血的主角并不疑是难事,靠最抵倒一波又一波的进攻。清理完杂兵后,马上前去对面、要小心飞驰而来的列车。右边有EMT(磁暴手當)补给,往 Singularity 扔出 EMT后,他的防护罩消失了,赶紧对他驻打吧一打败他后全部任务终告结束。

Gabe押着Singularity来到地快旁。枪口对着 他的脑袋"你输了,Singularity"

"不、不、Gabe你永远也无法从过去的确 苦中解脱、你永远也得不到··"

"住口! "Gabe一脚把他踢下地铁, 呼啸而

过的列车将SingJanty撞得血肉模糊

Lian带着Biake来到Gabe身边 "我什么都没 跟他说、他还不知道·

望着女儿天真的笑容、Gabe露出了难得的 微笑 "一切都结束了、孩子、我带你回家 吧"

美国、某墓地、Gabe独自一人来到给他立的墓碑前 有着上面写着的"Harm ve、19712006"Gebe不禁伤感起来,懊悔自己没有早点跟他说清楚心里的感受。沉默了许久。Gabe从上衣口农里拿出一株植物放在墓碑前 这是Harmove在南美考察时发现的、只产于秘鲁的两株。想起那时候他们在秘鲁的经历、如今已经是再也见不到了

正当Gabe起身准备离开时、鸟笼到了一阵 热急的气味(Gabe转身一看,发现相似的心压微 笑地站在身后有着他! Gabe 预动的不知道说什 么好、Hargo 地知老开口了 原来他被推下想 准时,抓住了一根绳子 所以才能起此问 生 让Gabe标序的是,随此也也来了 他微笑着 跟Gabe打招呼"冷好"。我们先生

看来Hargrove过,没有告诉他自己就是他的 久来、这不怪他、他还小、不懂等这一切

正当trate想开口战Blake说出事实的时候。 Ha 即以创止了他 "sale"你知道的。都过去了"

是們 都过去了

夕阳中、母女俩跟他分手了:"再见了 Ligan先生

Gabc也要挥手告别,却发现自己无力招起 完重的手臂



每关的BATNGS下会有六顶特殊得分,与隐藏要亦有很大关系。游戏中按START,选择STATS选项能查看本次任务特殊得分的取得情况。另外特殊得分无须需复扩。关果积累,而是每关积累的一下面是详细的得分提示。

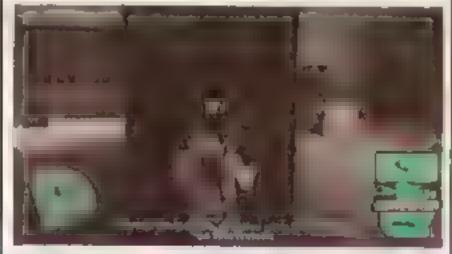
THEALTH KALL MESAL WA

- ①蹲下靠近敌人攻击而不被其发现。
- ②用装有消声器的武器爆头。
- ①在不被发现的情况下用任意飞镖消灭敌人。



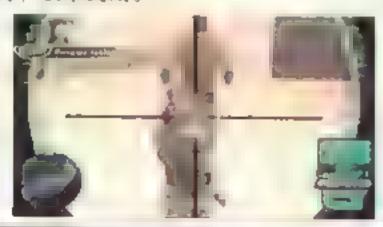
2 KNIFT KLLS NIJAKANS

- ①用刀杀人。可以先使用EDT电一下,他就会冲过来跟你拼命。
- ②在HARD模式下,通常一刀解决不了敌人,在对方刚起身的时候再补一刀也算是秘密杀人。



3 DARY KALLS THE X 194

- ①用掛气镖和爆炸镖击中目标的时候不必急 着引爆、等他走到很多个敌人中间时再引爆 即可。
- ②因为飞镖无法补给,所以这项得分很难提升,要节约用。



4 SURVIVAL 生存得分

在任务一次未失败接关的情况下过关可得, 是对玩家耐心和技术的考验。



5 INVIRONMENT KALLERS

射爆油桶 天然气管道来炸死周围敌人,或从后面把敌人推向旋转的风扇让其破级死等各种方法都算。值得一提的是游戏里拿到的那把 FLARE GUN 燃烧枪,用这把枪杀死的敌人都算这种特殊得分,拿到这把枪后再把这项得分打满非常简单。



6 HEAD BHOTS THE

用枪射击没防弹头盔的敌人的头部即可,但必需在HARD难度下才算。本作中最难拿的特殊得分,HARD难度下还要全爆头,考验枪法的时候来了。









□ 随着門門的被解達之二个新的於其二《怪物精人》明帝並》这块申请的情景終于故居客们指定。这 科教会有更多的政家和入의指人行列中。为了使义家能深尽了解本作。下面游击家裁正游成货料的 朴克和奇思。或者除了有新手相关的约内客外还有深入的系统研究。以跨是不同居家指入的需要

影材相美

对于游戏新手来说。很大的苦吃草。过于各种各样等材的获取方法。先了但大家主有针对性的进行证字。下面为大家献上全怪物的美取民和以及等用多材的人手广法。一本游戏的任务地度分为普通、困难和以级。和,其中普通是指例长处全任务以及集会证。一个星任务、困难是指集会所多星任务。G级则是集会所6~8星任务。

全怪物刺取资料一览》

| 佐物名称 | 普遍地 1 | | O # CO |
|-------------|---------------|------------|-------------|
| 草食龙アブトノス | 龙骨【小】25% | 龙骨【小】25% | 龙骨【小】25% |
| | 生肉 75% | 生肉 75% | 生肉 75% |
| 甲売草食龙アフケロス | 龙骨【小】45% | 龙骨【小】38% | 发骨【小】38% |
| | 龙骨【中】8% | 龙骨 [中] 15% | 龙骨 [中] 15% |
| | 生肉 47% | 生肉 47% | 生肉 47% |
| 香菇猪モス | 特产专 / 1 17% | 特产キノコ15% | 特产キノコ15% |
| | 7 1 + 1 1 45% | アオキノコ50% | 1141140% |
| | 生肉 38% | 生肉 30% | 生肉 30% |
| | | モスい苔皮 4% | モスい苔皮 10% |
| | | モスの头1% | モスの头5% |
| 野猪ブルファンゴ | 生肉 38% | 生肉 39% | 生肉 39% |
| | ファンコの毛皮 62% | フー,1の毛皮50光 | ファンコッ毛皮 53% |
| | | フェイの头5% | ファンゴの头8% |

| 鹿ケルし | 7ルヒい角 60% | ケルレー角 60% | ケルヒの角 66% |
|-------------|-----------------------|---------------------|-------------------------|
| | ケルビの皮 32% | ケルビの皮 32% | ケルビの皮 32% |
| | 生肉 8% | 生肉 8% | 生肉 8% |
| 蓝連龙ランカス | サンホスの牙 45% | ランポスの牙 45% | ランホスの上皮 45% |
| | ランボスの鯖30% | ランポスの繋30% | ファホスの上鱗30% |
| | ティナスの皮 25% | ランナスの皮25% | ファオスの牙 25% |
| 白速龙ランホス | テレキ 大の白鱗片 71% | ランナスの白鱗片 71% | ランポスの白皮53% |
| | ランホスの牙29% | ランホスの牙 29% | ランナスの白鱗18% |
| | | | フィボスの牙 29% |
| 黄速龙ケネホス | ゲきホスの麻痹牙45% | ゲキホスの麻痹牙 25% | ゲャナスの上皮45% |
| | ゲネポスの鯛 30% | ゲネポスの鎖30% | ケキナスの上輪30% |
| | ゲネナスの皮45% | ケモホスの麻痹牙13% | 强力麻痹袋 12% |
| 红速龙イ オス | f - オスい毒牙45% | イーオスの皮 45% | イ オスい上皮 45% |
| | 1 - オスロ解40% | 1-12の輸30% | (すべい上崎 30% |
| | く・オスい皮 15% | イ オスの海牙 25% | イ オスの選牙 25% |
| 飞虫マノゴスタ | モンスターの体液17% | ランゴスタの羽30% | 7. エスタの刃羽30% |
| | ラ、エスタの羽53% | ランゴスタの甲壳 30% | ランゴスタの坚張 30% |
| | リンコスタの甲売 30% | モンスターの体液 30% | モンスターの液汁 30% |
| | | ランゴスタの刃羽10% | ランゴスタの新羽10% |
| 地虫カンタロス | モンスタ い体液17% | サンタロスが月20% | カンサロスン刀羽20% |
| | カンタロスの羽68% | カンタロスの甲売 30% | カンタロスの坚売 28% |
| | カンタロスの甲売 15% | モンスターの体表30% | モンスターの液汁 24% |
| | | カンタロスの头 18% | カンタロスの头 18% |
| | | カンタロスの刃羽2% | カンタロスの新羽 10% |
| 少龙サレオス | 鱼龙い牙15% | 砂龙のヒレ 15% | 砂龙の背ビレ 30% |
| | 鱼龙いキモ60% | 鱼龙のキモ 80% | 鱼龙のキモ 20% |
| | 砂龙の鳞23% | 砂度の第23% | 砂龙の桃ヒレ 14% |
| | 砂龙いヒレ 2% | 鱼変の牙 2% | 砂龙の上蛸 25% |
| | | | 砂龙の紫蝉 9% |
| 0 2 4 5 | | | 鱼龙の牙2% |
| 盐速花玉トステンオス | ・・・ ナスの鱗15% | ランポスの碘 15% | ランホスの上幅 20% |
| | ファナノい皮 30% | 1. ホスの皮 27% | アンポスい上皮25名 |
| | トスランボスの爪 55% | ドスランホスの爪 54% | ドスランホスの爪 37% |
| 芸術を下しませましょ | rC-9848 400/ | ドスランホスの头4% | ドスランボスの头8% |
| 黄連龙王トスケチャス | 麻痹袋 40% | ゲネホスの験 10% | ゲネボスの上額 15% |
| | ゲキホスク皮 30% | ドスゲネボスの皮 50% | ドスゲネホスの皮 45% |
| 红速龙王トスイ オス | サキホス-/鯛 30% 毒袋 40% | 麻痹袋 40% イ~するい蜂5% | 强力麻痹袋 40% |
| ALEXII AI 1 | イーオスの皮 30% | トス : オスい皮 70% | 1 14 4 7 上級 15% |
| | イーオスの観30% | 毒袋 25% | トスイーオスい皮 45光 猛击袋 40% |
| 大怪鸟イヤンケック | 怪鸟の嚢膜 36% | 怪鸟。耳5% | 怪鸟心坚壳 50% |
| N. J. | 怪鸟の甲壳 50% | 怪鸟の景線 25% | 怪写の異 30% |
| | 怪鸟の縁5% | 怪鸟の甲売 45% | 怪鸟の地狱耳12% |
| | 怪鸟の耳8% | 怪鸟の耳15% | 立版なサチャン 8% |
| | 巨大なケチバン 1% | 巨大なクチバシ 10% | T 18 1 2 0 70 |
| 杏イペーラ ラ | 养性鸟··软壳 56% | 青怪鸟の小耳 35% | 古怪岛、耳 35% |
| | 青怪鸟、鳞 55% | 青怪鸟の騒23% | 青怪鸟、栗鸌 40% |
| | 青怪鸟の小耳8% | 青怪鸟の甲壳 40% | 告怀多、甲壳15% |
| | 巨大、フチャ、1% | 巨大シャチャン 2% | 立原なケキ 10% |
| 砂龙モドスサレオス | 鱼友いキモ15% | 砂龙小鳞45% | 砂龙の上鳞 30% |
| | 砂龙石鳞 18% | 砂龙のヒレ 45% | 砂定い背ヒレ25% |
| | 砂龙のヒレ32% | 鱼龙のキモ8% | 鱼並のキモ 3% |
| | | | 1 |

| 是有可能的 医电影 医皮肤 | Charles and Market and Control of the | an a common than the first of the field of the | 200年代の大学(1995年) |
|---------------|---------------------------------------|--|-----------------|
| 砂龙王トスカレオス | 鱼龙の牙15% | 鱼龙の牙 2光 | 鱼龙の牙 2光 |
| | | | 砂束の様とし 20% |
| | | | 砂龙の紫鳞 20% |
| 毒怪鸟ゲリッス | 毒袋 10% | 狂走エキス50% | 狂走エキス30% |
| | 狂走工节 20% | ゴム馬い皮 35% | コム馬の上皮 50% |
| | ゴム质の皮 62% | 毒袋 9% | ゴム质の皮 5% |
| | ライトクリスタル896 | 1417リスタル6% | 基本袋9% |
| | | | ビュアクリスタル6% |
| 紫ゲリョス | 无 | 无 | 狂走エキス38% |
| | | | エム原の紫皮 44% |
| | | | 毒怪鸟の头4% |
| | | | 福毒袋9% |
| | | | ビュアクリスタル5% |
| 岩龙ハサルモス | 齿袋 15% | 蒋袋15% | |
| | マカライトが石45% | トックッイトが石 32% | 延載袋19% |
| | 岩龙の甲売 32% | | カブレッイトが石9名 |
| | 龙骨【大】8% | 岩龙の甲壳 30% | トラグァイト矿石17% |
| | A FI LA J V/O | 岩龙の党15% | 岩龙の坚売 32% |
| | | 上龙骨8% | 岩龙の旧15% |
| 八世北美大区区 | 生业,500年4607 | - 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 | 坚龙骨 8% |
| ハサルモス尻尾 | 岩龙の甲売 45% | マカライト矿石70% | トラケライト矿石 42% |
| | マカライト矿石55% | 岩龙い甲光 30% | 岩龙の坚売 30% |
| با با با با | the Action of the | | カブレライト矿石 18% |
| 电龙フルフ 。 | 电气模 15% | ブョブコし1皮50% | フォフォ、1 皮 10% |
| | 7 3 7 4 7 皮 50% | プルヒノエキス25% | 真珠色。季度34% |
| | ドルモノエキス35% | 「ルヒノの中落ち10% | アルト / エキス25% |
| | | 电气装 14% | アルビノの指揮り13% |
| | | アルビノの暦 1% | 电击袋 14% |
| | | | アルビノの暦 4% |
| 赤 ナルフル | 无 | 无 | 歴度色の柔皮43% |
| | | | アルビノエキス25% |
| | | | アルレノい森降り1396 |
| | | | 电击袋 14% |
| | | | アルビノの唐5% |
| 水龙サノトトス | 水煮いしょ 40% | 水差いじし 48% | 水龙山背 1. 48% |
| | 水龙の鰻 58% | 水龙の幅 45% | 水龙の上崎 45% |
| | エビの小売 2% | エビの大売7% | エピの巨大売 7% |
| 翠ガノトトス | 翠水龙い胸した 40% | 翠水龙いし 40% | 翠水龙い鯖17% |
| | 翠水龙の鰈片 50% | 翠水龙い鳞片 37% | 翠水並の1 - 60% |
| | エヒの小売 10% | エモの小売13% | エレい大売13% |
| | | エモの大売10% | エレい巨大党10% |
| 角龙モノブロス | 一角龙い背甲 40% | 无 | 开 |
| | 一角龙の甲壳 36% | | |
| | 角龙の牙 20% | | |
| | モノブロスハート4% | | |
| モノブロス尻尾 | - 角龙の甲壳 80% | 无 | 无 |
| | 龙骨【大】20% | | |
| 白一角龙モノフロス | 自一角龙の背甲 45% | 无 | 无 |
| | 白一角龙の甲売 23% | 7.0 | 76 |
| | 角龙の牙 24% | | |
| | モノブロスハート 8% | | |
| 白モノブロス祝尾 | 白ー角差の甲売80% | 无 | ± |
| | 龙骨【大】20% | | 先 |
| | WH LATEON | | |

八号 经共享 医水流 医原体

| 角龙チェアブロス | | | The same same same same |
|---|------------------------|---|-------------------------|
| HIZE / 1 / I | 角龙公牙 30% 角龙公甲壳 70% | 角龙の牙 15% | 角龙の牙10% |
| | 种龙 中元 7070 | 角龙の甲壳 40% | 角龙の坚売 43% |
| | | 角龙の背甲 45% | 角龙の甲壳 27% |
| ディアブロス尻尾 | 各长 、1円束 700/ | 54 5 EL # 4007 | 角龙の坚甲 20% |
| 7 1 7 10 A DLIFE | 角龙の甲壳 70% | 角龙の甲壳 40% | 角龙の楽甲 34% |
| + | 角龙の尻尾 30% | 角龙の尻尾 60% | 角龙の甲売 18% |
| time day with the second of the second | - | | 角龙の尻尾 48% |
| 黒角龙ディアブロス | 无 | 无 | 角龙の牙10% |
| | | | 聖角龙の甲売68% |
| Mark of the most lead | т. | - | 学角友の背甲22% |
| 黒ティアプロス 尻尾 | 无 | 无 | 黑角龙心界甲10% |
| | | | 黒角龙の甲売 26% |
| #14 - 54 - 17 - 17 - 18 | (株計 *: 10 ± 250/ | .1 | 用角龙 心风尾 64% |
| 铠龙ケラピモス | 記龙の甲壳 75% | 火炎袋 9% | 爆 |
| | 睡眠袋 15% | 穏龙の墜売45% | 信龙の皇帝 20% |
| | 火炎袋 10% | 铠龙の甲売 18% | 造龙の重売 39% |
| | | 静戰袋 20% | 特牌袋 20% |
| | | 铠龙い头 6% | 信龙の類 4% |
| | AND ALL OFF BY BARRIES | 認定の異2% | 铠龙の剛翼 8% |
| ゲッしモス死」も | 铈龙、甲壳 80% | 賃度の甲売 35% | 行差の単売 35% |
| | 龙骨【大】20% | 能差い坚売 63% | ジルの聖衆 63% |
| Wilburgh 4. | = | 红莲石2% | 私炎石 2% |
| デジガケッヒモス | 黑铝龙。软壳 75% | 久炎袋 9% | 爆交袋 9% |
| | 時限袋 15 名 | 予絶龙い甲光 49% | 生信差の辛売 46% |
| | 火炎袋 10% | 単語龙の软拠 22% | 間億龙の甲光 20% |
| | | 睡眠袋 20% | 昏睡袋 20% |
| | | | 黒穂龙の头 4% |
| | | | 照認定の異 1% |
| 黒ケッド モス死紀 | 军徒龙山软壳 80% | 飞龙心软壳 3 % | 學語並。甲光 35% |
| | 龙台【大】20% | 生纪龙-7甲壳63% | 学件步。坚充63% |
| hat ha | L B (E to 100/ | 组成石 2% | 狱炎石2% |
| 雄火龙・オレウス | 火龙 : 甲壳 30% | 火龙の網 5% | 火龙の上編15% |
| | 人龙 计程源 30% | 火龙・光 | 火龙口聖職 15% |
| | 火龙い幅 30% | 人龙い甲素 30% | 人方、) 早売 35% |
| | 人类等8% | 人 | 增久装 25% |
| | 火龙の骨筒 2% | 火龙の骨階 8% | 火龙の延騎 8% |
| | 5 63 22 E D | 火龙の翼 2% | 火龙小翼 2% |
| ・オレウス尻尾 | 大龙・韓の光 | 火龙い症臓5% | 人龙・荘鶴12名 |
| | 火发 民化 超光 | 火龙山尻尾 51% | 火龙、京尾 45% |
| | 人友、华壳 25名 | 火龙 () 甲壳 30 光 | 人龙山上鲭 35宪 |
| | 火龙- 骨髓 2 光 | 火龙の崎8光 | 人龙-)延隙 6% |
| * w the state of | 女儿女、田本 2007 | 火龙小骨髓6名 | 火龙の红玉2% |
| 菅火龙 J オレウス | 苍火龙い甲壳 30% | 苍人龙小蟒5% | 苍火龙い上崎 15% |
| | 苍火龙、翼膜 30% | 苍火龙口翼腹 30% | 苍久龙、翼膜10% |
| | 老人龙の鯖30% | 苍火龙の甲壳 30% | 苍人龙《坚壳 38% |
| | 火炎装 8% | 火ر | 爆炎袋 25% |
| | 火龙 小骨髓 2% | 火龙の骨髓 8% | 大龙の延髓 8% |
| * du barre | 3t . b at 110/ | 巻火龙の翼 2% | 苍火龙。翼 4% |
| 花 オレウス兄尾 | 著人を・戦 55% | 苍火龙、亚鳞 5% | 苍人龙、连鳞12光 |
| | 苍人龙い尻尾 38% | 苍人龙、尻尾 51% * * * * * * * * * * * * * * * * * * * | 苍火龙、居屋 35% |
| | 巻入を)甲青 25名 | 苍火龙。甲壳 30% | 苍人龙。 星壳 16 名 |
| White the statement of | 火龙の骨髓 296 | 苍火龙の戦8% | - 苍火龙の上嶼 35% |

然性的人們不能不同的

| Addition of the second second | AT NOTICE AND ADDRESS OF THE PARTY. | | BRURAL MARA |
|----------------------------------|--|---------------------|-----------------|
| 48 41 42 11 21 11 12 11 | to the majorne | 火龙の骨髄 6% | - 苍火龙の红玉 2% |
| 银火龙リオレヴス | 银火龙の繰5% | 无 | 银大龙の鱗5% |
| | 银火龙の翼膜 30% | | 银火龙の翼膜 30% |
| | 銀火龙の甲売 30% | | 银人龙の甲売 30% |
| | 火交袋 25% | | 爆交袋 25% |
| | 火龙の骨額 8% | | 火龙の延髓8% |
| # 1 t t t t = E E | 银火龙の製 2% | - | 銀人友の異2% |
| 银!オレウス尻尾 | 银火龙公民尾 55% | 无 | 银久龙の逆鱗 9% |
| | 银火龙の甲売 15% | | 銀人をの尻尾 55米 |
| | 火龙の骨頭 6% | | 银人龙の甲売 8% |
| | 銀火龙の鱗20% | | 火龙の延髄 6% |
| | | | 銀火龙の嶼20% |
| , that is a second or the second | 15 1 A 4 (F) TO 1004 | ## 1 11 2 - 2 0 0 d | 級火龙の红玉 2% |
| 雌人友リオレイア | 職火龙の甲売 30% | 進火龙の鯖35% | 職人並の上輔 35% |
| | 雌火龙の領60% | 雌火龙の甲壳 30% | 難火龙の紧張 30% |
| | 火交袋8% | 火炎袋 25% | 爆交袋 25% |
| | 雌火龙印練 2% | 雌火龙い棘 8% | 雌火龙の棘8% |
| | | 龙山爪 2% | 龙小爪 2% |
| リオレイア民属 | 龙骨【大】5% | 難人差い逆鱗5光 | 雌人龙、芷鳟 12% |
| | 雌火龙の鰻 60% | 維火龙の頻 47% | 雌人龙、上崎 |
| - | 雌火龙の甲売 25% | 雌火龙の甲売 30% | 雌人左、坚壳 |
| | 雌人龙、棘 B% | 雄人龙林13光 | 雌久友の棘13% |
| | 人龙口骨髓 2% | 火龙い骨弱 5% | 人龙、延髓5% |
| AUG. 1 15 4 1 | | | 雌火龙の紅玉 2% |
| | 模火龙の甲売 30% | 櫻火龙の逆鱗5% | 優久龙山上崎 35% |
| | 楔大差い號60% | 提大並の製 47% | 樱人龙、小坚壳 30% |
| | 人交接 8% | 櫻火龙の甲壳 30% | 每 交换 25% |
| | 櫻火龙山林 2% | 標大龙 № № 13% | 個人友以練8% |
| NEG. 1 ACTA | | 火並の骨糖 5% | 走の爪 2% |
| 機・オレイプ展尾 | 发针【大】5% | 模大龙山连鳞 2% | 權人龙。達屬 12% |
| | 樱火龙·鳞60% | 橙大龙、幅 50% | 電人並い上輪 50% |
| | 櫻火龙い甲売 25% | 楷人龙、甲壳 30% | 極大をいず光 10% |
| | 樱火龙、林 8% | 模人龙、棘13% | 大龙、如简 A 名 |
| A. 41 4 4 3 | 火龙一丹陆 2% | 火龙- 骨髓 5% | _ 提入龙・红玉2ヵ |
| 金久龙リオレイド | 金火龙の蛸37% | 无 | 金火龙 / 網 37% |
| | 金人をの甲壳 30% | | 金头龙の甲素 30% |
| | 火炎袋 25% | | 爛炎袋 25% |
| A P | 金火龙の練8% | | 金人龙小棘8光 |
| 金・オレイ、尻尾 | 金火龙、鳞51% | 元 | 金久龙,连幅8名 |
| | 金久龙い甲壳 30% | | 金人龙小鳞 46% |
| | 金人龙山麓13% | | 金火龙 中壳 30% |
| | 火龙小骨髓 6% | | 金人龙、棘13% |
| ±2, +1 | # J + N&# 2007</th><th>W 1 45 - 88 90 07</th><th>金火龙の红玉 3%</th></tr><tr><th>老山龙</th><th>老山龙の鯖 32%</th><th>老山龙马鳞 25%</th><th>无</th></tr><tr><th></th><th>老山龙の甲壳 43%</th><th>老山龙の甲素 33%</th><th></th></tr><tr><th></th><th>老山龙の背甲 20%</th><th>老山龙、坚申20%</th><th></th></tr><tr><th></th><th>老山龙の爪 5%</th><th>老山龙い大爪 18%</th><th></th></tr><tr><th># # # # # # # # # # # # # # # # # # #</th><th>* 中国 『七里 C+O</th><th>老山龙の逆鳞4%</th><th>The state of the s</th></tr><tr><th>老品差許部</th><th>龙骨【大】54%</th><th>上龙骨 44%</th><th>无</th></tr><tr><th></th><th>老山龙。鳞 28%</th><th>老山龙の甲売10%</th><th></th></tr><tr><th></th><th>老山龙の甲売 18%</th><th>老山龙の県28%</th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th>老山龙の坚甲 18光</th><th></th></tr></tbody></table> | | |

| Contract to the same | 7 | A COLOR STATE OF STAT | AND AUGUST AND |
|----------------------|-------------------|--|--|
| 苍老上龙 | 无 | 无 | 老山龙の上鱗 20% |
| | | | 老山龙の坚売12% |
| | | | 老山龙の苍背甲5% |
| | | | 老山龙の苍甲売 20% |
| | | | 老山龙の苍鳞 24% |
| | | | 老山龙の苍逆鱗 3% |
| | | | 老山龙の苍大爪 16% |
| 苍老山龙背部 | 无 | 先 | 星龙骨 34% |
| | | | 老山龙の苍鱗 25% |
| | | | 老山龙の苍甲売13% |
| | | | 老山龙の苍背甲 28% |
| 麒麟キリン | ライトクリスタル 15% | 1サンケースタル10% | とすアクリスタル10% |
| | キリンのたてかみ47% | キョンのたこかみ1396 | キリンの皮 25% |
| | キリンの雷角 28% | キリンの主皮10% | キリンの苍角7% |
| | キリノの皮10% | キリンの苍角20% | キリンの雷角 33% |
| | | キリンの雷角23% | キリンの特上皮10% |
| | | キリンの上皮 10% | キリンの雷尾 15% |
| | | キリンの苍雷魔 14% | |
| 寒狼鳴イヤンサルルか | 学报乌い県25% | 无 | 世狼鸟いたこかみ5名 |
| | 岩独鸟の甲光 25% | | 軍狼鸟い至売 25% |
| | 福独岛の耳15% | | 黒狼鸟の地狱耳 30% |
| | 尖ったケチバシ10% | | イカレたクチバシ 30% |
| | 架狼鸟。雅10% | | 学报号。阿州10% |
| | 黒狼鸟のたてがみ 15% | | |
| イヤンサルルガ尻尾 | 黒独身の甲売15% | 无 | 羅狼島の睾丸15% |
| | 風狼鸟の尻尾 85% | | 無独場の原尾 85% |
| 順龙くラボレアス | 无 | 黒龙の胸莞 25% | 無龙の上帳30% |
| | | 構成の取23% | 黒龙の坚宪 25% |
| | | 照龙の賢腆 10% | 無龙の尖角 6% |
| | 1 | 黒龙の坚胸売 17% | 黑龙、厚賴 20% |
| | | 選定の説眼 15% | 熊龙の重売 15% |
| | | 悪龙の質8% | 黒龙の锐角 4% |
| 紅鷹龙くうピレアス | 无 | 无 | 黒龙の紅編 34% |
| | | | 黒龙の红売 23% |
| | | | 黒龙の红角 6% |
| | | | 煕龙の厚鍋 19% |
| | | | 黑龙司重克 15% |
| | | | 黒龙の锐角3% |

常用的和一些比较特殊的影材入手方法一览

首先说明。卓、游戏中有。"开级武棋需要大量的闲视素材、玩家。年常自己慢慢地积累了来,没有任何使空间寻、毕竟也只管这样才能被套到《性物错人》这一次游戏。由年代大家快乐和成就感。

| 道具は景材者の | 以 予方法 (1) |
|---------|---------------------------------------|
| 鬼人药ケレート | 用"鬼人前モアルヒノエキス" 进行調和 成功を为55% |
| 强走药グレ ト | 用"ごんが"肉+狂走エキス"进行調和、成功率为65% |
| なその头骨 | 1 普通难度任务中在森之丘5区中央和12区爆桶处模到 几率8% |
| | 2 完成村长3星任务"草食龙の卵を持ちかえれ」"后在報酬里拿到 |
| 达人のドクロ | 1 困难级和G级难废任务中在森之丘5区中央和12区爆桶处摸到 几率 10% |
| | ? 完成集会所4星任务"草食龙の卵を回收せよ"后在报酬里获得。 |

讨伐各种困难级难度下的大型怪物后都会取得,推导任务为集会所 4 星的"斗技场 上龙骨 · 大怪鸟。) 岚 * 任务中击杀的怪鸟数目越多 相应的获取量也会增加 坚龙骨 讨伐各种G级难度下的大型怪物后都会取得 铁矿石 初期的各个乘矿点可以挖到 推荐到火山这个地图里进行提掘 另外农场里也可入手 大地の結晶 同上 同上 此外讨伐普通难度下的岩龙可以提到并且报酬里也可以拿到数量可观的"マカ マカライト矿石 ライト矿石。 红莲石 1 困难级难度下在火山地带的8区挖掘 2 完成集会所5星任务"火药岩を持ちかえれ!" 后在报酬里拿到 ライトクリスタル 1. 初期农场可以挖掘到,不过几率很低,不推荐 2 17伐普通难度任务下的密怪乌牙! = x后从它身上剥取 几率8% 另外若在讨 伐的过程中将毒怪鸟头部的水晶打掉 那么在任务报酬里也可以拿到 几率 29% 3 14伐晋通难度任务下的肥赎后从它身上剥取、几率 15% ノヴァクリスタル 1. 特农场采矿点升级一次后可以挖到 2 対域的鉄取途径参照ライトクリスタルーギ、只是任务难度要変为困难級 ピュアクリスタル 1. 将农场采矿点升级两次后可以挖到 2 対线的获取途径参照ライトクリスタル一样 只是任务难应要变为G级 3 G级的黑龙任务胜利后会得到很多 不过难度相对较高 きびた块 1 前者在普通和困难级难度下在火山8区挖到 后者在G级难变下沿至11区可挖掘到 太古之块 2) 1线各堆设下的老山龙也可以拿到 不过考虑到获取效率的问题 不做推荐 「 梅农场升级到"虫の茂み+2"可以提到 另外在农场里选择第一种锤子敲树获取 西光虫 的几率也比较大 2 困难级难度下前往。召译1 2区的捕虫卢进行捕捉 ローこね 5 タ 1 将表场升吸到"虫口茂4+2"可以提到 另外在表场里选指第二种逐子解树也亦够牵到 2 G级程度下前往 召至 3 区的辅虫与进行捕捉 モンスターの体液 1 用毒属性的武器将昆虫毒死 然后从其尸体上剥取 2 在告消和。利准强度下羽取的是前者 在G级难度下到取的是后者 モンスターの家十 1 用"增药+鸣"装"进行调和 成功率为75% 品湘弹 闪光玉 1 用"素材玉+光虫"进行调和。成功率为75% 2 村長2星任务 "强敵にトスランドス敗ろ" 这个任务中每次在支给品里或可以拿4个 落とし穴 用"*ト+トテ フィール"进行調和、成功率为65% 其中*・ト又需要 "クモの巣+ツタの叶" 調和、两套均可以変到 落、物の傘 剧推和互级准度任务下前往召至9区的国本处进行采集。几至5% たまご券 1、懒盪系任务成功后报酬奖励 2 两人探宝任务中积累到一定分数后在报酬里取得 1. 搬水晶系的任务成功后奖励"宝石券" 宝石券 2 两人探宝任务中积罪到一定分数后在报酬里取得 使用三只猫厨师(注意是使用 即使你雇佣了五只獾、让两只休息也可以)做料理 ゴールドチケット 母食用十次取得两张 フラチナチケット 使用四只以上的猫厕师被料理 每食用十次取得两张 ファ:風ナケット 完成官方下载任务 "ファミ通双管飞龙を磨れ! " 和 "ファミ通ケック连续讨伐 后随机取得这两种道具,其中前者获得几平高 后者几率比较低 グレートストーン 同上 デングキチケット 完成官方下載任务"电击祭リターンズ」"后取得 讨伐 10 只以下的电龙获取前 者, 11 只以上为后者 电击Gナケ・ト 面上 焼き肉券 1 完成官方下载任务"肉烧き祭り ・ リベンジ」 7 并在任务中交纳 40 个以上的 熟肉后获得 2 完成村长2星 "白毛と無毛の斗技场" 或集会所4星任务 "群れるモスの斗技场" 后在报酬里拿到。几率分别为5%和15% 『完成村长任务"幻兽"キリン现る』。后在报酬里拿到、几率5% キルトチケット 2 沙漠和沼泽的探宝任务两人积累到一定分数后在报酬里取得

医电子性型 医阿拉克氏征 医克尔特氏征 医

| 金の山菜组引換券 | 1 与同伴联机使友好度上升 累积到一定数量后前往集会所向老爷爷领取 |
|----------|--------------------------------------|
| | 2 领取前必须将自己的名片升级为黄金底色 具体方法为多做任务 |
| 大剑チケット | 完成训练所相关武器训练任务后获得 |
| ハンマーチケット | 同止 |
| ファスナケート | 同上 |
| 片手剑チケット | 同上 |
| ガンナーチケット | 同上 |
| フエールモッケル | 1 完成训练所电龙 一角龙 凯龙相关任务后在报酬里取得 几率 20% |
| | 2 两人探宝任务分数达到 37000 以上一次性可以得到 8 个 |
| 黑卷 3 角 | 1 集会所 8 星焦角龙任务 将角龙双角破坏以后在报酬拿到 几率 12% |
| | 2.官方下载任务「2色の双角 ・ 斗技场」几率稍高、为 18% |

山菜多谷谷或换资和表

| 森之丘《山菜老爷爷在7] | | |
|--------------|----------|---------------|
| 交換前 | 道具1 | 進典 2 |
| 埃矿石 | 龙骨【小】 | 11 |
| 大地の結構 | 龙骨【中】 | 棒认)骨 |
| まカライト 矿石 | 龙骨 【大】 | 5-16 |
| 異红の角 | 火龙の骨筒 | 大龙小玩式 |
| 上质なねじれた角 | 火龙の骨額 | 人を 16. |
| ライトクリスタル | 雌火龙の林 | 龙 骨【大】 |
| 怪鸟の甲壳 | 水龙の鱗 | 私 是 解 |
| 怪鸟の耳 | 水龙のヒレ | 企 龙。牙 |
| 砂龙のヒレ | 火龙の翼膜 | 仏 友・ 編 |
| 角龙の牙 | 龙骨【大】 | 雌火龙の製爪 |
| 狂走エキス | 鱼龙の顎 | 龙骨【中】 |
| 角龙の張 | 火龙の翼幔 | 火龙の尻尾 |
| 角龙の詩甲 | 認定の星売 | ドスイーオスの皮 |
| 総龙 / 坚売 | 角龙一背甲 | トスケミナス→皮 |
| 铠龙の头 | 女王虫の尻尾 | モスの若皮 |
| 铠龙の翼 | カンタロスの刃羽 | モスの头 |
| 一角龙の背甲 | 角龙の尻尾 | ねじれた角 |
| 維大龙の逆鱗 | 老山龙の大爪 | 老山龙の鱗 |
| 火龙の逆鱗 | 老山龙の大爪 | 老山龙の鱗 |
| キリンの雷尾 | 铠龙の翼 | 能龙の头 |
| 紅莲石 | 上版なねじれた角 | 火龙の変 |
| アルビノの唇 | エビの大売 | エビの小売 |
| 龙骨【小】 | カラ骨【小】 | なぞの骨 |
| しゃないま! | 釣りホタル | モンスターのフン |
| 肉珠()ハ. 1 | ヒッケルグレート | ヒッケル |
| たもで舞 | ヒッケルグレート | ヒッケル |
| 勇气のは | モンスターの体液 | ランゴスタの甲壳 |
| フィミ通チケート | ヒッケルグレート | セッケル |
| f, 4 % + 4 P | ヒッケル | ボロセッケル |

| Control of the second s | the second secon | desired a start of their to have be a billion |
|--|--|---|
| 电击Gチケット | モッケルゲレート | ビッケル |
| 電龙・/列翼 | 坚牢でね れた角 | 至後骨 |
| 狱炎石 | アルビノの霜降で | 能龙小坚売 |
| たより巨大秀 | 人龙い延髓 | 火龙い上領 |
| 巻久龙の上鱗 | 火龙の上崎 | 火龙の坚売 |
| アルとりの新降・ | 雌火龙の上鱗 | 維火龙の坚売 |
| 立派なケチバン | モノスタ の本十 | カンタロスの力羽 |
| 怪岛市地狱耳 | 133 C \$12 - \$ | 王族カナブン |
| 大剣チケット | マンドラゴラ | 不死虫 |
| ハンマーチケット | マンドラゴラ | ケルビの角 |
| ランスチケット | マンドラゴラ | ケルビの角 |
| 片手動チケット | マンドラゴラ | 不死虫 |
| サンナ チケ ト | マントラゴラ | 不死虫 |
| 雄矢龙の棘 | モンスターの液汁 | モ・スタ い体値 |
| 火龙の尻尾 | モンスターの液汁 | モンスターの体液 |
| 青怪鸟の小耳 | 上龙骨 | 正族カナブ。 |
| 山菜组引换券 | 鬼人药 | 怪力の神 |
| 山東相引換布日 | 鬼人物でレート | 怪力の丸药 |
| 傾の山菜組引換券 | 火龙の骨額 | 雌人をの棘 |
| 银、山菜组等换券 | 火龙い正輔 | 雌人をい注解 |
| 金い山栗组引換券 | 火龙い紅玉 | 雌人龙の打玉 |

| 热带两林《山寨老爷爷? | | |
|-------------|--------------|-----------------|
| 交換能 | 進具1 | 1進典 2 |
| 火龙の賀爪 | 鬼人药 | 怪力の神 |
| 雌火龙小翼爪 | 硬化的 | 沙村の神 |
| 火龙の鱗 | 增强剂 | 汉方码 |
| 雌火龙の鯛 | 增强剂 | 汉方药 |
| 火龙の甲売 | マンドラゴラ | 友条しの安 |
| 雌犬龙の甲売 | 7 × 1 7 2 7 | 龙茶1 实 |
| 角並の牙 | 極走药 | hit z v z |
| 角龙の牙 | 強走药グレート | 強走药 |
| 角龙山领 | *** / ** * * | 30 d 47 7 2 - 1 |
| モスの头 | いにしえの秘药 | 经药 |
| モスの善皮 | 秘药 | 生命の粉尘 |
| ファンゴの头 | いにしえの秘药 | 秘药 |
| 火炎袋 | 鬼人药 | 怪力の种 |
| 电气袋 | 活力剂 | 增强剂 |
| 再袋 | 生命の物 | # nh |
| 麻痹袋 | 荣养剂 | 增强剂 |
| 睡眠袋 | 硬化药 | 忍耐の种 |
| 人友・骨 | 怪力の丸药 | 忍耐の丸药 |
| エビの小売 | 忍耐の丸药 | 硬化药グレート |
| エレの大売 | 怪力の丸药 | 鬼人勢ケレート |
| 4 の骨 | アオキノコ | コゲ肉 |
| もえないまく | t thu. | ハトの美 |
| 砂龙のヒレ | 建走药 | 狂走エキス |
| 水龙いよし | 强走药 | 狂走エキス |
| 肉域のハニュ | 虫もなっし ト | 性 4 |
| たまし非 | 生わみゲレート | 组产, |
| 勇气・14社 | 兼義剤さい ト | 茅在命, |
| プロス 通チケート | 虫もキャント | 生 和 2 |

| アンゲキナケット | ポロ虫あみ | 虫もな |
|---------------|-------------|--|
| 电击 C チャト | 虫おみゲレート | T, €, ∞ |
| イーオスの皮 | ハチミツ | トウカラ |
| ケメナス・)皮 | 1 h 2 h | F 19 45 7 . |
| う。ナスジ皮 | 15 F = 1 | ۱ ۲ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ |
| 铁矿石 | 、复药 | 生经十四 |
| 烧、肉等 | こんがり肉 | 生烧土肉 |
| 電光电 | 回复药グレート | 海·高 药 |
| 大剑ナケット | 增强剂 | ホットドリンク |
| ハンマーチケット | 医 | ホットドリンク |
| ランスチケット | 增强剂 | カートリック |
| 片手剑チケット | 增强和 | 7 7 7 7 |
| # , + - + + h | 增强剂 | ホットドリンク |
| 桜水龙のヒレ | I % + 7. | 上龙骨 |
| 山菜组引换券 | 硬化药 | 忍耐の种 |
| 山菜组引换券G | 6世 Q デーフェート | 忍耐の丸基 |
| 钢の山菜組引換券 | 秘药 | 生命の粉尘 |
| 银の山梨相引換弁 | 达人のドクロ | 落し物の傘 |
| 金の山菜组引換券 | 雄火龙の红玉 | 雌火龙の红玉 |

| 交換前 | 道美1 | 進典2 |
|---------------|--|------------|
| 它們【小】 | 铁矿石 | 四盘石 |
| 论州【中】 | 大地の結晶 | 铁矿石 |
| 高龙い甲 奈 | マカライト矿石 | 大地の結晶 |
| 思龙の坚克 | トラグライトが石 | ライト ヤースタル |
| 大龙い喪爪 | マカライト矿石 | 大地の結晶 |
| 雌火龙の繋爪 | マカライト発石 | 大地の結晶 |
| アルビノの中落ち | ユニオン矿石 | ドラグライトが石 |
| 铠龙の头 | 红莲石 | ユニオン矿石 |
| 岩龙の製 | マカライトが石 | 大地の结晶 |
| 老山龙の坚甲 | 红莲石 | ドラグライト矿石 |
| 怪岛の地狱耳 | ユニオン矿石 | ドラゲライト矿石 |
| 雌火龙の甲壳 | マカライト矿石 | 大地の結晶 |
| 火炎袋 | マカライトが石 | 大地の結晶 |
| カンタロスの刃羽 | 红莲石 | ユニオン矿石 |
| 巨大な作われる | 11トラリスタル | てカライト矿石 |
| 砂龙のヒレ | 大地の结晶 | 铁矿石 |
| コム原い皮 | 大地の結晶 | 铁矿石 |
| 一角龙の背甲 | マカライトが石 | 大地の結晶 |
| 女子电- 尻尾 | ノヴァラリスタル | ライトクリスタル |
| もえないゴミ | 圆盘石 | 石ころ |
| 1、人。细想 | 大地の結晶 | 铁矿石 |
| たまご券 | マカマイト矿石 | 大地の結晶 |
| 第行の证 | ライトクリスタル | マカライト矿石 |
| プロミ 道チケート | 大地の結晶 | 铁矿石 |
| 7 . 4 % * 4 } | 铁矿石 | 閉盘石 |
| 电击Gチケート | 大地-)结晶 | 铁矿石 |
| 海红。 鎮 | 10000000000000000000000000000000000000 | マカライト矿石 |
| 上质なねじれた角 | *ハカ炔 (錘 | マカライト貸石 |
| 火龙の骨髄 | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | ァイトクリスタル |

| | | Canada ata a college balt site a bill co. |
|---------------|-----------------|---|
| 人龙の翼 | さいた块 (大衛) | マイトカリ スタル |
| 1 まえな 3 月刊 | 注: (4.5) | 7 1 1 7 2 7 1 |
| カンタロスい新刊 | カブレライト矿石 | トラクライトが石 |
| 火龙 つ延髓 | 私交石 | カプレマイトが石 |
| 火龙の紅玉 | ヒェアケリスタル | 狱炎石 |
| 大釗チケット | 大地の結晶 | 铁矿石 |
| ハンマーチケット | 大地の結晶 | 铁矿石 |
| ランスチケット | 大地の結晶 | 铁矿石 |
| 片手剣チケット | 大地の結晶 | 铁矿石 |
| ガンナーチケット | 大地の結晶 | 铁矿石 |
| 山菜组引换券 | 秘药 | 生命の粉 |
| 山菜塩子検料の | ・一大の秘術 | 生命の粉で |
| 例の山菜組引換券 | · イトクリスタル | フエ 4し・ケル |
| 倒いは、菜外引換券 | 1 14 7 7 7 7 | *1 4石 |
| 金の山葉組引換券 | ヒマアケースタル | とエデケィスタル |

技能相关

| 110技 | 能发动条件 | - 览表 | | | | - |
|---------|-------------|-------------|--------------|-------------|-------------------------|-------------|
| 技能点名 | 25 | -15 | -10 | 10 | 15 | 25 |
| 体力 | 体力 30 | 体力 ~ 20 | 体力~10 | 休力+10 | 体力+20 | 体力+30 |
| 攻击 | 攻击UP [小] | 攻击UP【中】 | 攻击UP [大] | | | 14.77 |
| 防御 | 防御 20 | Bred 15 | 形面 10 | B7-111 + 10 | \$5 ₁₂ € +15 | 防御+20 |
| X而种 | × 耐性 -10 | X 耐性 -5 | X 耐性 3 | X 耐性 + 3 | X 耐性 +5 | X 耐性 +10 |
| (X·衰素火率 | 水の雷の走 | | | | | 1,1711 |
| 全向付生UP | 各耐性 - 10 | 备例性 与 | 各村性 3 | 各型性+3 | 各部性 +5 | 各耐性+10 |
| 蒋 | 物倍加 [X4] | 游信加 [X3] | 毒倍加【X2】 | 青丰減 | 赤无效 | 梅无效 |
| 脉瘤 | 麻煎倍加 | 等原格生 | 麻獭培加 | 麻痹本膜 | 麻痹无改 | 麻痹无效 |
| 聯眠 | 題 民 倍 加 | | | 睡眠丰藏 | 隐报开效 | 睡眠无效 |
| 气炉 | 气绝特加 | 气绝倍加 | 气停增加 | 与择确至下找 | 气准无效 | 飞枪大牧 |
| 耐器 | 高 × 倍加 [X2] | 無ゝ倍加【X2】 | 署5倍加[X15] | 男***藏 | 暑》无效 | 署:无效 |
| 耐寒 | 寒き倍加 [X2] | 寒を倍加 [X2] | 寒き倍加 [X1 5] | 寒色丰淑 | 弯 4 无效 | 変べる攻 |
| 1・ヘー | はらへり倍加X2 | はらへり倍加X2 | \$ ~! 信复X1.5 | 1 人 丰富 | は、北元数 | 、 、 元效 |
| 1927 | 挑拨 | 排 拨 | 推拨 | 22 | 作意 | E.F. |
| 采取 | 采取-2 | 采取-2 | 采取 1 | 采取+1 | 未取+2 | 采取+2 |
| 于里眼 | | | | 探知 | 自办 3 7 | 自办:そ |

| | | | | 1 | | |
|---|------------------------------|---------------|----------------|------------------|-------------------|----------------|
| 回复 | 体力回复 | 体力回复 | 体力回复 | 体力回复了 | 体力回复 | 体力回复で |
| | アイテム弱化 | アイテム弱化 | アイテム弱化 | イテム強化 | アイテム発化 | イテム强化 |
| 广域回复 | | | | 药草效果 | 回复药效果 | 回复药效果 |
| | | | | 广域化 | 广域化 | 广域化 |
| 广域解毒 | | | | 解毒草效果 | 解毒草效果 | 解毒草效果 |
| | | | | 广域化 | 广域化 | 广域化 |
| 种广域化 | | | | 怪力 忍耐种 | 怪力 忍耐种 | 怪力 忍耐种 |
| | | | | 效果广域化 | 效果广域化 | 效果广域化 |
| 回复速度 | 71. | タメーン | 71 . | タメージ | タメージ | 73 - |
| | 回程速度 1 | 回复速度-1 | 回复速度 -1 | 回复速度+1 | 回整速度+2 | 回复速度+3 |
| 搬运 | | | | 搬运い达人 | 搬运の达人 | 搬塩い达人 |
| 运气 | 失难 | 不适 | 不连 | 幸运 | 激运 | 激运 |
| 自动防御 | | | | オートカート | オートヴァ | オートガート |
| 盗み先效 | | | | 盗み先效 | 盗八无效 | 盗み无效 |
| 爆弹强化 | | | | # * = | 北で | 1.0 |
| 地图 | 地图无效 | 地图无效 | 地图无效 | 地图常品 | 地图常新 | 地图常备 |
| 約り | LI HITTO | | | 钓鱼名人 | 约鱼名人 | 钓鱼名人 |
| 食いしん坊 | | | | まんぶく+1 | £ 4 > +2 | 拾い食い |
| 投掷 | | _ | | 投掷技术UP | 投源技术JP | 投掷技术师 |
| 加护 | 思臭い加护 | 悪臭い加护 | 悪灵の加护 | 精支の加护 | 精灵の加护 | 精速の加力 |
| 首 | O De Contra | of he was the | | 笛吹き名人 | 能吹下名人 | 笛吹き名人 |
| 14 源和 | | | | 最大弹数生产 | 最大弹数生产 | 最大弹数生产 |
| 高速收集 | | | | 高速剥入取り | 京連劃入取り | A. 建利、取 |
| (G) AZE VOL SK. | | | | & 采取 | & 采取 | 8.果取 |
| dati walin | 基场亦作 3 | 景境速度 -2 | 装填速度 1 | 表項速度+1 | 米埔底度 +2 | 菜塘速度+ |
| 装填 | 装填迹度 3 | 表 神经工具 2 | AC HEROTAL | 炼金术 | 炼金术 | 协企术 |
| 炼金术 ************************************ | | | | かさいず攻击強化 | ひ 年 - 東政主義化 | のでは、気度音楽 |
| 特殊攻击 | | 1 | | 心眼 | 心眼 | 心眼 |
| 如水 | and the second second second | *** | 31151 0 | - 株長・气も か | 神气11 | 神. 拉. |
| 気まくれ | 悪魔の气ま/れ | \$ M - 7 1 11 | 悪臭い气とか | 1 | | |
| 风压 | - | | | 凤压 [小] 无效 | · 风压【大】无效 | 风压[大]无 |
| 听觉保护 | | | | 耳栓 | 高级耳栓 | 高级耳栓 |
| 连射 | | | | 连射 | 连射 | 连射 |
| 斩れ味 | なまくら | 8266 | なまくら | 业物 | 业物 | 业物 |
| 反动 | | | | 反动轻减+1 | 反动轻减+2 | 反动经被+2 |
| サート性能 | | カート性能-2 | カート性能「 | カート性能+1 | 中 上性能 +2 | 717 |
| カート強化 | | | | サート強化 | # F 54-14 | 4 十 |
| 他, 他 | 硕石性能主義 | 研有性的 二成 | 研石性能+ 種 | dda使用充进化 | 新石美国 似. 更化 | 泰石使用高 東 |
| 匠 | 新れ味 | 新れ味 | 新れ味 | 新れ味 | 新れ味 | 新れ味 |
| | レベルー1 | レベルー | レベルー | レベル+1 | レベル+1 | レベル+ |
| 通常弹追加 | | | | 通常弹、VI 息加 | 通常弹全山区化 | |
| 通学弹强化 | | | | 通点呼吸击力UF | 通常建改主力业 | 通言的改造力 |
| 贯通弹追加 | | | | 要通弹 | 报道统 | 展通漢 |
| | | | | 追加 | LV1&LV2 追加 | 全レベル追 |
| 贯通弹强化 | | | | 馬連及ま力UP | 沒有學及主力是 | 學過程改出力 |
| 散弹追加 | | | | 敗弾 LV1 追加 | 100% | 散弹全 |
| | | | | | _V1&LV2 追加 | レベル追 |
| 散弹强化 | | | | 散弹攻击力。P | 散弹攻击力。 | 松弹攻击力 |
| 極弹追加 | | | | 初甲榴弹 | 彻里福弹 | 初申楊弹 |
| | | | | LV1 追加 | LV18LV2,自加 | 全レベル追加 |
| 扩散弹息加 | 1 | | • | 扩散弹 | 扩散弹 | 扩散弹金 |
| No law ad well all | | | | LVI 追加 | LV18LV2追加 | |

2 全技能作用说明

毒倍加 毒羊减

毒无效

The second

毒状态下体力的減少速度为正常情况下的 X 倍 毒状态下体力的减少速度为正常情况下的 1/2

麻痹

麻痹倍加麻痹半减

麻痹状态的持续时间延长为2倍 大均为14秒左右 麻痹状态的持续时间缩短为1 2 大约为4秒

麻痹无效 不会陷入麻痹状态

賺眠

睡眠倍加 睡眠状态的持续时间延长为2倍 大约为14 孙左右 睡眠半减 睡眠状态的持续时间缩短为1 2 大约为4秒

不会陷入中毒状态

糠眠无效 不会陷入睡眠状态

气绝

气绝倍加 气绝半减 气绝无效 气绝状态的持续时间延长为2倍 气绝状态的持续时间缩短为1/2 不会陷入气绝状态

搓动掛杆可以缩短气绝的时间 另外 有气绝无效将不会受到希怀乌刁光攻击的影响

法与他自

よっつり倍加 よらへり半減 はらへり天效 耐力上級下降的速度加快 耐力上級下降的速度減慢 耐力上限不会下降

正常情况下耐力每下降 25 的时间在 6 分钟左右 有 11 ~ ~ !! 信加"的情况下 1 5 倍为 4 分钟 2 倍为 3 分钟。"注 ~ !" 半碳"为 8 分钟

7.0

挑拨 聯密 极易被飞发发现 在联机模式下被怪物与目标攻击的机车增加 不易被飞发发现 在联机模式下被怪物与目标攻击的机车减少

采取

采取 -X 采取 +X 减少下一次采取的几季 增加下一次采取的几季

每个挖掘点能采取的最大次数是一定的 像火山8区右侧挖掘点最多能挖8次 而中国那个挖掘点证多只能挖4次 这个技能最大级度地增加或该少了你达到最大挖掘次数的几率

千里眼

探知

1

体力回复アイテム弱化体力回复アイテム强化

自功マーキュウ

体力回复道具使用时的回复量减少 大约为原回复标的 2 3 体力回复道具使用时的回复量增加 大约为原回复最初 5 倍

回复速度

タメープ回复速度 -1

- []复速度+1

ン回复速度+2

受伤后的血槽红色部分自动回复速度为正常情况的 1 3 受伤后的血槽红色部分自动回复速度为正常情况的 3 倍 受伤后的血槽红色部分自动回复速度为正常情况的 6 倍

タル搬运

9 1

搬走の达人

搬运时的移动速度上升 同时从更高处的高台落下也不会将道具择坏

运气

灾难 不远 幸运 激运 完成任务后报酬数量多的几率减少完成任务后报酬数量多的几率增加

自动防御

オートカート

在可防動状态下(你出招致击或是有架势时则为不可防御状态)系统会自动进行 防御 限定使用有防御动作的武器

该技术能自动调节防毒方向并且季动防御后可以使用 键立即反击的功能也被取消 只适用于游戏初期推推 上龙骨之用

爆弹强化 木マ 各种爆弹的威力增加 约为正常情况下的15倍 地图 地图无效 拿了地图也看不到全地形 地图常备 任何情况下地图自动全开 约生 钓鱼名人 正确的起钩时可延长为正常情况下的2倍 食いしん坊 1 1 . . . (+X 各种耐力回复道具的回复量上升。 拾、食、 在使用各种体力回复道具的时候有 1 3 的几率使得耐力也上升 25 投掷 投掷技术 UP 投掷精准度 距离上升 投掷系武器的伤害值变为2倍 加护 悪気の加护 受到怪物攻击时有 25% 的几率发动。效果为增加 30% 的伤害 精灵の加护 受到怪物攻击时有 25% 的几率发动 效果为减少 30% 的伤害 盆 笛吹き名人 备种甾类的损坏几率下降为正常精况下的1 4. 同时回复简 鬼人简 硬化笛的 使用效果小幅上升 学调和 最大弹数生产 在调和可生产整数弹药数的弹药时 以最大数调和 (不止对弹药 即分物品复 数合成也有效) 高速收集 高速刺》取 8.果取 缩矩刺 采取的时间 约比通常时间快13倍 注 只有这个技能可以实现对老品龙进行 9 次剥取) 装填 装填速度~X 使武器的装填速度下降一个等档次 装填弹药所需时间延长 装填速性 +X 使武器的装填速度上升一个筹档次 载填弹药所需时间缩短 (注: | 鬱的装填速度从慢到快分为迟い *** 迟い 普通 *** 速い和速い五个档次) 炼金术 朱金秋 维进行调和列表 104号以后的物品调和 特殊攻击 限定有状态异常基积值的武器使用 状态异常攻击勘积值上升为漆来的1 125 孫 状态异常攻击强化 劉术 强制取消人物因攻击弹刀而出现的硬直 心眼 气まぐれ 悪灵の气まくれ 悪魔の气まくれ 鉄縞 虫网的损坏几率上升 25% 50% 精製の气まくれ 伸い气ま れ 铁锅 虫岡的损坏几率下降 25% 50% 风压 风压【小】无效 大怪鸟 精鸟 电龙 岩龙产生的风压无效 风压【大】无效 全怪物产生的风压无效 听觉保护 耳栓 无视岩龙、火龙系的龙咆哮 高级耳栓 全怪物的龙咆哮无效化 连射

连射 初次装填后即可连续发射 无需再装填弹药 负值效果就是反动强制变最大 (注 所谓反动最大是指武器使用各种弹药时出现的后座现象最为剧烈 有连射的情况下即使是使用、V2通 常弹也会出现硬直 所以该技能的存在价值体现在扩散弹等本来后座力就非常大的弹药上。

反动

反动轻减 +X 舞手专用 大幅减轻射击扩散弹等弹药时产生的后座力 サート性能

ゥート性能 X 增加了防御餐物攻击时破弹飞出去的可能性 同时原本防御不损血的招数也会变 得损血

カード性能+X

减少了防御怪物攻击时被弹飞的可能性。同时防御原本摄血的招数会变得不

举个例子来说。一般情况下使用长枪防御水龙的铁靠山角色会掉血量陷入硬直状态。不利于反击。有了"力一下性能+1"掉血和硬直的情况都会消失。反击机会大大地增加

ガード強化

ガート強化

使一些一般情况下防御不能的招鼓变为防御可能

这些招数包括岩 铠龙的毒 睡眠气体 爆炎气体 高热光线炮 电龙喷出的电流甚至黑龙吐的火球 不过,防是能防,血还是照样会损的

研丶师

砥石性能爭減

砥石研署武器的斩味回复与半减

砥石使用高速化

砥石使用时研究时间大副增短 无技能时整个过程 为5秒 有技能时不到2秒

仮

新れ味レベルー1 新れ味レベル+1 武器斩味上限量減50 武器斩味上限量加50

斩机味

业物

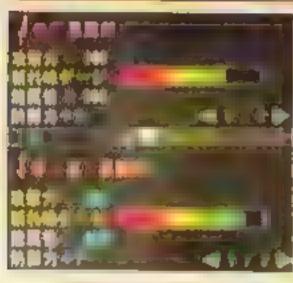
なまくら

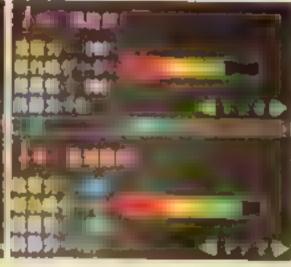
武器的斩蛛消耗速度变为正常情况下的2倍取当武器在弹刀情况下斩蛛而耗九速的情况

X弹强化

各种弹药的威力上升 其中通常弹 贯通弹为11倍 散弹为13倍

武器相关

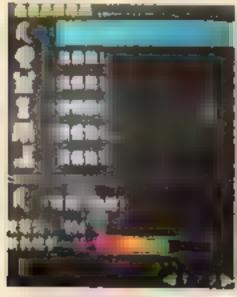




玩过本作的人都知道一件顺手的品器对于一名猎人有写么可多 每1人都会有自己的发用类武器,但是证券在升级量种武器的摄影产 "的不免会有一些频感、极下限。" 万不免会有一些频感、极下限。 "对不免会有一些频感、极下限。" 近"黑火龙夷"呢?希望下面的文章是对你看证方。

1 1. 特殊報告上升的規模工

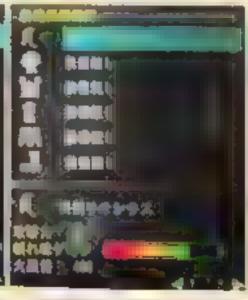
大家都知道「野木学レベルー」」、大手前向。東京中代也、在皇大家 子ッチ、石・武水气 "新れ味レベル+1"后年末合と4 「等級、西有些武器 自己以 与是り ビ 子門型 キン外的 子豆 其中的映極在什么地方 事 と 長 実に 有い的 年子は 神寺 名が 内部 足 市 あ 子 東 き 一的、 世 集 400、 当玩家手中的 武器等 ませ まま 之 芝 芸 等年 ま 轄 5 4、 也就是 党 未 城、 「ビ テ州 点 使用 " 新 れ ま レベル +1" 便只 令加 代 新 体 と 写 不 云 使 等級 上 年 、 产 当 武 聚 本 自 知 ま こ 5 昭 。 整 字 年 ま 神 5 4 的 时候 更 国 " 新 れ 味 レベル ・1" デ と 受 利 等 現 哲 会 上 方 下 青 配 合 4 平 " 2 人 太 考 2 下 5



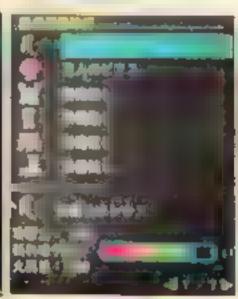
▲玩家可以明显地發到大說 的全新味长度没有达到整条 新味禮长度的3/4 也就250 左右



▲所以即使是有技能的发 动 大蛇也只能拥有绿斩 味



▲再看交到 新蘇长度剛好 有整等新味槽的3 4 加个後 能试试



▲果然有蓝色的斩除了

2.物政和國政的选择问题 🗎 回到重点上, 先让大家了解一下各斩味状态下物攻和属攻的修正问题 斩味 属攻修正值 物攻修正值 红 50% 50% 7596 橙 50% 黄 100% 7596 112 5% 10096 17 125% 蓝 106, 25% 白 150% 112.5%

以"炎亂リオレウス"来说吧。绿新的时候实际的物攻数据为672×1 125 756。属攻还是480。而蓝斩状态下物、属攻击分别为672×1 25=840。480×1.0625=510。由此可见、升级武器的首要参考条件就是斩蛛、良好的斩蛛不仅有更好的牺牲加成。而且还是净刀气态的关键因素。

对于斩昧相同的武器,比如上面竞争的真黑和亲求,我们不妨再看修正问题,同种斩昧下物政的修正明量高于属效,这是物政的第一个优势,然后给大家一个伤害的大概,计算公式,总伤害一状态性显示攻击力。10×斩诛物攻修正值×攻击动作修正值×弹刀修正值×碎物的部位物攻吸收值。属性值。0×斩诛属攻修正值×径物的部位属攻集权值。其中弹刀修正为0-7. 不弹还是1,这个对于物改是一个劣势,攻击动作修正和部营级农品参照下表

全近身武器攻击动作的攻击力修正。

大勢 ==

拔力新二級新 (三角) 100% 上提新 (图+二角) 100% 横新 (图) 75%

计手架 -

纵斩一段目(三角键连续攻击的第一下) 100% 纵斩二段目(三角键连续攻击的第二下) 80% 纵斩三段目(三角键连续攻击的第三下) 85% 跳斩(圈+-角) 125% 起身斩(跳斩后按三角键 110% 回旋斩(圈), 170% 防御斩(防御状态下按三角键), 100%

长椎 ---

拨刀刺。120%

平利一、二段目(三角键连续攻击的第一 二下) 100%

平利三段目(一角键连续攻击的第三下) 130% 上刺(團), 120%

防御刺(防御状态下按_角键) 85% 突击(圈+_角) 85%

突击滑行刺(突击过程中按三角键) 180%



大锤

拔刀击 35%

據據一段目、二角键達錄攻击的第一下) 100% 據據二段目(二角键達錄攻击的第三下) 35% 據據二段目(三角键達錄攻击的第三下) 190%

横振 (图) 20%

一段萬力攻击 85%

二段萬力攻击 85% 70%

大地一击 35% 145%

旋转攻击 35% 连续五个20% 75%

果蚵 (鬼人化)=

连斩一段目 130%

连斩_段目 70% 60%

连斩二段目: 40%、75%、150%

回旋斩(图) (90% 70% 60%) X2回

上提轿(使用回避后按三角键) 140%

乱舞攻击(图+二角) 200% 连续八个35% 2.55%

深劍 (通常)四

拔刀击=突进斩(膨+-角) 85% 40%

上提斩(突进斩后按三角键) 110%

连斩一段目: 100%

连斩二段目:60%、40%

连斩二段目: 35%、50%、120%

回旋斩 (图)。70%、60%、40%

| 大陸3/青性9 部位 |
|---|
| 部位 |
| 切 |
| 極 80 80 50 70 60 70 30 30 20 30 20 30 30 70 30 30 次火 50 30 50 70 80 90 50 20 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 |
| 理 100 50 40 80 30 70 30 |
| 大 10 10 10 10 10 10 10 10 10 5 10 水 40 100 25 25 25 25 25 25 10 10 雷 30 50 15 15 15 15 25 5 0 0 20 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| 水 40 100 25 25 25 25 25 10 10 音響 30 50 15 15 15 15 25 5 |
| 雷 30 50 15 15 15 25 5 5 2 |
| 接着性的 |
| 部位 |
| 部位 |
| 切 30 50 70 80 90 50 20 20 60 80 25 30 30 40 30 20 20 20 20 80 30 30 30 40 30 20 次 50 20 30 30 30 30 30 10 次 次 50 30 20 30 30 30 30 10 次 次 20 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 |
| 確性 80 25 30 30 40 30 20 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 |
| 100 50 20 20 80 30 30 30 30 次 50 30 20 30 30 30 30 10 次 20 10 10 10 10 10 20 10 1 |
| 大 50 30 20 30 30 30 10 10 水 20 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 |
| 水 20 10 10 10 10 10 20 10 20 10 20 並 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 |
| 雷 り 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| 対 |
| 部位 |
| 部位 头 颈 许 敬 是 Y 足 切 40 110 100 80 60 40 35 研 50 100 90 130 50 50 30 弹 60 150 150 100 60 60 35 火 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| 切 40 110 100 80 60 40 35 66 66 66 67 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 |
| 研 50 100 90 130 50 50 30 30 30 30 35 60 150 150 100 60 60 35 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 |
| 弾 60 150 150 100 60 60 35 火 0 10 15 10 1 |
| 火 0 0 0 0 0 0 水 10 10 12 15 10 10 15 次 15 15 20 15 10 10 10 皮 5 5 5 5 5 水 大 項 原 元 元 切 30 60 20 100 50 25 50 砂 30 60 20 80 40 25 40 砂 80 100 20 80 60 30 30 火 25 30 20 35 30 20 10 |
| 水 10 10 12 15 10 10 15 20 15 10 10 10 10 |
| 選 15 15 20 15 10 10 10 10 |
| 龙 5 5 5 5 5 水龙/翠水龙 部位 头 競 機 尾 発 足 切 30 60 20 100 50 25 50 砸 30 50 20 80 40 25 40 弹 80 100 20 80 60 30 30 火 25 30 20 35 30 20 10 |
| 水龙/翠水龙 部位 头 類 順 尾 更 足 切 30 60 20 100 50 25 50 砸 30 50 20 80 40 25 40 弹 60 100 20 80 60 30 30 火 25 30 20 35 30 20 10 |
| 部位 头 類 背 腹 尾 哭 足 切 切 30 60 20 100 50 25 50 砸 30 50 20 80 40 25 40 弹 80 100 20 80 60 30 30 火 25 30 20 35 30 20 10 |
| ty 30 60 20 100 50 25 50 種 30 50 20 60 40 25 40 3章 60 100 20 80 60 30 30 火 25 30 20 35 30 20 10 |
| 程 30 50 20 80 40 25 40 3章 80 100 20 80 60 30 30 火 25 30 20 35 30 20 10 |
| 强单 60 100 20 80 60 30 30 火 25 30 20 35 30 20 10 |
| 火 25 30 20 35 30 20 10 |
| |
| yk 0 0 0 0 0 0 |
| 15 25 30 25 35 30 20 10 |
| 12 5 5 5 5 5 5 |
| 雄火龙 |
| 部位 头 颈 背 腹 尾 翼 足 |
| ti) 80 50 25 45 30 25 45 |
| 砸 70 50 30 40 30 20 50 |
| 30 40 40 90 30 30 45 |
| 火 0 0 0 0 0 |
| 7K 30 20 20 15 10 30 10 |
| 當 15 10 15 15 5 15 5 |
| 龙 30 20 20 10 20 5 |
| 苍人龙 |
| 94. 1941 |
| 切 80 50 45 25 20 45 |
| 10 77 EO 1 24 40 25 E 40 |
| 弾 3 4 3 5 6 2 2 2 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 |
| A 5 6 6 6 |

-12

| THE | Y W | | N.X | | 表示 | VAR (S) | AND ATTE | No. |
|------------|---------|----|-----|--------|------|----------|----------|-----|
| 水 | 15 | 10 | 15, | 15 | 5 | 15 | 5 | |
| 7 H | +5 | 10 | 15 | 15 | 5 | 15 | 5 | |
| 龙 | 30 | 20 | 20 | 10 | 20 | 20 | 5 | |
| 银火龙 | , | | 1 | | | | | |
| 部位 | 夫 25 | 颈 | 背 | 复 | 屑 | 鲤 | 足 | |
| 切 | | 35 | 20 | 35 | 25 | 80 | 25 | |
| ₫ 厘 | 80 | £5 | 25 | 45 | 25 | 20 | 45 | |
| 3单 | 25 | 40 | 40 | 50 | 70 | 30 | 50 | |
| K. | J | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 水 | 10 | 20 | 20 | 15 | 10 | 30 | 10 | |
| 7 | 0 | 0 | - | 15 | 0 | 30 | 0 | |
| 龙 雌火龙 | | U | 0 | U | 0 | U | . 0 | |
| 81112 | 3 1 | *預 | T A | 转 | la* | 44. | X | |
| 切 | 90 | 50 | F1 | 60 | 30 | 25 | ガ 45 | |
| 500 | 80 | 40 | \$G | 45 | 30 | 20 | 40 | |
| ,¢ | 70 | 40 | 10 | 90 | 25 | 25 | 50 | |
| * | 0 | ٥ | 0 | ٥ | 0 | 0 | 0 | |
| ж | 15 | 10 | 10 | 5 | 5 | 10 | 5 | |
| 25 | 20 | 15 | 15 | 20 | 10 | 15 | 1) | 1 |
| 龙 | 35 | 20 | 25 | 10 | 25 | 20 | C . | |
| 機火龙 | | | _ | | | | † | |
| 部位之 | 头 | 项 | 肾 | 複 | , 16 | W | 足 | |
| III | 90 | 50 | 20 | 60 | 25 | 20 | 55 | |
| 66 | 80 | 40 | 25 | 55 | 25 | 15 | 50 | |
| · | 0 | 40 | 30 | 90 | 20 | 20 | 50 | |
| ж — — | 15 | 10 | 0 | 0 5 | 5 | | | - |
| - Take | 20 | 15 | 15 | 20 | 10 | 10 | 5 | |
| 龙 | 35 | 20 | 25 | 10 | 25 | 15 20 | 5 | |
| 金火龙 | | | | | | | | 1 |
| 部位 | 头 | 颈 | 并 | 腹 | I KE | ylt | 足 | |
| t刀 | 25 | 35 | 20 | 35 | 25 | 80 | 25 | |
| 砸 | 60 | 50 | 25 | 45 | 25 | 20 | 40 | |
| 弹 | 40 | 40 | 40 | 20 | 60 | 20 | 50 | |
| 火 | 0 | 0_ | 0 | 0 | D | 0 | 0 | |
| 水 | 15 | 10 | 10 | 5 | 5 | 10 | 5 | |
| T | 30 | 20 | 20 | 15 | 10 | 30 0 | 0 | |
| 龙电龙 |] 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 0 | |
| 部位 | 头 | 颈 | 背 | 腹 | J€ | R | 足 | |
| 切 | 45 | 60 | 50 | 50 | 20 | 25 | 25 | |
| 硨 | 60 | 50 | 50 | 25 | 20 | 25 | 20 | |
| 弹 | 90 | 70 | 20 | 20 | 30 | 40 | ±0 | 1 |
| 火 | 40 | 30 | 30 | 30 | 20 | 20 | 15 | |
| 水 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | |
| লীক ক | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 龙 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | |
| 赤电龙 | 7 | 1 | I | ī | Ī . | [| 1 - | |
| 部位 | 头 | 颈 | 背 | 腹 | 展 | 25 | 足 | |
| 切 | 45 | 60 | 50 | 50 | 20 | 25 | 25 | |
| 砸 | 60 | 50 | 50 | 25 | 20 | 25 | 20 | J |

| | | | | | | 10 | 1 00 |
|----------|------------|------|------|------|-----|------|------|
| 弹 | 80 | 70 | 20 | 20 | 30 | 40 | 30 |
| 火水 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 冰 | 40 | 30 | 30 | 30 | 20 | 20 | 15 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 龙 | 5_ | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 一角龙/白一 | 申龙 | | | | | | |
| 部位 | 头 | 颈 | 背 | 腹 | 尾 | 異 | 足 |
| t川 | 35 | 50 | 20 | 50 | 80 | 60 | 40 |
| <u> </u> | 50 | 80 | 35 | 40 | 60 | 50 | 45 |
| 弹 | 50 | 80 | 40 | 50 | 120 | 50 | 50 |
| 火 | 5 | 10 | 5 | 10 | 10 | 10 | 20 |
| zk | 30 | 20 | 30 | 20 | 20 | 20 | 10 |
| 雷 | 20 | 30 | 20 | 30 | 25 | 30 | 20 |
| 龙 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 1 | - | 1 - | 1 | 1 - | 1 | |
| 岩龙 | - 4 | 颈 | 75 | 50. | 1€ | 98 | 足 |
| 6月立 | 头 20 | 20 | 20 | 25 | 20 | 20 | 25 |
| 切 | | | 1 | | 1 | | 25 |
| 砸 | 20 | 20 | 20 | 25 | 20 | 20 | 30 |
| 弹 | 20 | 20 | 20 | 50 | 20 | 20 | |
| K | 15 | 15 | 15 | 20 | 15 | 15 | 20 |
| 水 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| 雷 | ţG | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| 龙 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 10 |
| 角龙/無角龙 | | | | | | | |
| 部1立 | 头 | 领 | 青 | 膣 | 尾 | 96 | 足 |
| 切 | 35 | 45 | 20 | 40 | 60 | 40 | 30 |
| 極 | 10 | 65 | 35 | 50 | 55 | 55 | 35 |
| 弹 | 35 | 55 | 35 | 25 | 85 | 45 | 35 |
| 火 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 水 | 40 | 20 | 30 | 20 | 20 | 20 | 10 |
| 雷 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| 龙 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| 铠龙 | | | | | | | |
| 部位 | 头 | 颁 | 背 | 腹 | 16 | 製 | 足 |
| 切 | 20 | 30 | 20 | 25 | 25 | 20 | 15 |
| 砸 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 20 | 25 |
| 弹 | 20 | 20 | 20 | 30 | 20 | 20 | 20 |
| 火 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 水 | 15 | 30 | 25 | 35 | 30 | 20 | 30 |
| | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 雷 | 40 | 20 | 15 | 35 | 20 | 15 | 10 |
| 龙 | 1 70 | 1 20 | 1 17 | 1 77 |] | 1 ,5 | 1 |
| 黑铠龙 | a | 885 |] Ju | 腹 | 尾 | 頻 | 足 |
| 部位 | 头 30 | 類 20 | 背 | 15 | 25 | 20 | 15 |
| 切 | 20 | 30 | 20 | + | 1 | | 25 |
| 砸 | 30 | 30 | 30 | 25 | 30 | 20 | |
| 弹 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 |
| 火 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 15 | 30 | 25 | 40 | 30 | 20 | 30 |
| 水 | | | | | | | |
| 水面龙 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |

| 老山龙/苍着 | E 山龙 | | | | | | |
|--------|-------------|----|-----|-----|----|-----|----|
| 部位 | 头 | 颈 | 育 | 160 | 尾 | 腹 | 足 |
| 切 | 28 | 20 | 10 | 80 | 10 | 55 | 32 |
| 砸 | 20 | 20 | 20 | 90 | 20 | 50 | 37 |
| 弹 | 30 | 20 | 20 | 80 | 20 | 40 | 25 |
| 火 | 20 | 20 | 20 | 50 | 20 | 20 | 20 |
| 水 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 雷 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| 龙 | 20 | 20 | 20 | 100 | 20 | 30 | 20 |
| 麒麟 | | | | | | | |
| 部位 | 头 | 身体 | 角 | - | | | - |
| 切 | 45 | 20 | 90 | - | | 1 - | |
| 砸 | 40 | 25 | 100 | - | - | 1 - | - |
| 弹 | 60 | 20 | 80 | - | | - | |
| 火 | 15 | 10 | 5 | | - | 1 - | |
| 水 | 15 | 10 | 5 | - | - | - | |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | - | _ | | - |
| 龙 | 5 | 5 | 5 | - | - | | - |
| 黑龙/红黑龙 | e | | | | | | |
| 部位 | 头 | 類 | 排 | 別 | 尾 | 報 | Æ |
| 切 | 80 | 50 | 10 | 30 | 10 | 30 | 20 |
| 砸 | 75 | 55 | 20 | 25 | 15 | 25 | 20 |
| 弹 | 45 | 30 | 20 | 25 | 20 | 20 | 20 |
| 火 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| 冰 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 霜 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 龙 | 80 | 50 | 10 | 30 | 10 | 10 | 20 |

从这个表来看,同一部信的的,上级收值物设产面要大、这是物及的第二个优势。综合起来 说物政的作用构微大组么一点点。等者认为在武器矩蛛相仍的精元下大等。是选择攻击力高的。 对于总伤世那个信式,笔者曾以白针状态下的真照龙制使用问旋斩攻击等龙头部做过测试, 根据公式计算值为 35 10×1 5×1 7×1 9×6 8-40 10×1 125×0 8 -1 4、而开金子指查看准 确伤害为 98、还是值得了解一下的。

很多玩家对于状态储备值这个概念还不太清楚,其实这个是非常严重的,整个例子来说,比如我们使用"デスパライズ"这程麻痹储蓄值为250的片子创攻主大程鸟,将是方的储蓄值16,即26,再从下表中查寻到大程鸟的麻痹部性为100。这样我们只需要发动5少麻痹效果就可以将它麻痹了。不过有一点要提醒大家: 1 异学状态双主的发动是随机的: 2 状态储蓄值会随着时间的流逝而不断减少: 3 经物的异常状态等性会不断增加。

| 全性物异常状态面 | 全怪物异常状态耐性资料 | | | | | | | | |
|----------------------|-------------|-----|-----|-----|-----|--|--|--|--|
| 大怪鸟/青怪鸟(注、括号内为青怪鸟数据) | | | | | | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | | | | |
| 毒耐性值 | 100 | 150 | 200 | 250 | 300 | | | | |
| 储蓄値減少 | 2 秒 | - | | | - | | | | |
| 中毒持续时间 | 60 I/s | 1 - | | - | _ | | | | |
| 共滅体力 | 240 | - | - | - | - | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | | | | |
| 麻痹耐性值 | 100 | 165 | 230 | 295 | 360 | | | | |

| K41144AN PARENTAL | 1,10 | 175 | ZE0 | 1325 | (400 |
|-------------------|---------------|----------|-------|----------|-------|
| 储蓄值减少 | 05秒 | - | | _ | - |
| 麻痹特绩时间 | 10秒 / (15秒) | _ | - | _ | - |
| 注:括号内为紫毒怪鸟 | 数据 | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 毒耐性值 | 200 | 250 | 300 | 3, 0 | 400 |
| | (300) | (375) | (450) | (525) | (600) |
| 储蓄值减少 | 2 秒 | - | _ | _ | - |
| 中毒持续时间 | 60秒 | _ | _ | - | _ |
| 共减体力 | 240 | - | _ | - | - |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 麻痹耐性值 | 150 | 200 | 250 | 300 | 150 |
| 储蓄值减少 | 06/10 | _ | _ | - | - , |
| 麻痹持续时间 | 10秒 | _ | - | _ | - |
| 砂龙王 | | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 西海性 直 | 190 | 150 | 200 | 250 | 100 |
| 储蓄值减少 | 2 秒 | | - | - | |
| 中毒持续时间 | 30 秒 | _ | į – | - | 1 - |
| 共减体力 | 120 | <u>-</u> | i - | - | 1 - |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 麻痹而性值 | 150 | 200 | 250 | 300 | 150 |
| 储蓄值减少 | 05秒 | | | - | - 1 |
| 麻痹持续时间 | 15 秒 | - | - | Ī - | - |
| 水龙/霉水龙 | 1 | | | | |
| 注:括号内为翠水龙雪 | 女据 | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 進耐性值 | 100 | 175 | 250 | 325 | 400 |
| | (100) | (200) | (300) | (400) | (500) |
| 储蓄值减少 | 2/秒 | - | | -ti- | - |
| 中串掛续时间 | 30 砂 / (90 秒) | - | _ | - | - |
| 共减体力 | 120/ (320) | - | _ | _ | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 麻痹耐性值 | 100 | 175 | 250 | 325 | 400 |
| | (100) | (200) | (300) | (400) | 500) |
| 储备直减少 | 05 1/5 | - | - | | - |
| 麻痹持续时间 | 10 ∌ķ | - | | | |
| 雄人龙 | | | | A | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第 4 次 | 第5次 |
| 毒耐性值 | 110 | 195 | 260 | 335 | 410 |
| 储蓄值减少 | 2/秒 | - |] | - | - |
| 中毒特线时间 | 60 秒 | - | - | - | - |
| 共减体力 | 240 | | - | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第 4 次 | 第5次 |
| 麻痹耐性值 | 100 | 175 | 250 | 325 | 400 |
| 储蓄值减少 | 05 🕏 | | - | | - |
| 麻痹持续时间 | 10秒 | - | | | - |
| 苍火龙 | T | | | 1 | Lace |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第 4 次 | 第5次 |
| 基耐性值 | 215 | 290 | 365 | 440 | 515 |
| 储蓄值减少 | 2 秒 | - | | - | |
| 中毒特续时间 | 60 秒 | | | <u> </u> | |

| THE CONTRACT OF THE PARTY OF TH | N. V. V. | | | | THE REAL PROPERTY. | K |
|--|----------|--|---------------------|-----|--------------------|--------|
| 并减 体力 | 360 | THE CONTRACTOR OF THE CONTRACT | The ballet of other | | | d ab-i |
| # Joy ok) | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | |
| 麻痹耐性值 | 125 | 200 | 275 | 350 | 425 | |
| 储蓄値減少 | 0 5 45 | | - | | | |
| 麻痹持续时间 | 10秒 | _ | _ | - | - | |
| 银火龙 | | J | 1 | 1 | I | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | |
| 毒耐性值 | 400 | 500 | 600 | 700 | 800 | |
| 储蓄值减少 | 2/ 秒 | | - | _ | _ | |
| 中萬特錢計劃 | 60秒 | | 1 | _ | | |
| 共减体力 | 420 | | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | |
| 麻痹耐性值 | 200 | 275 | 350 | 425 | 500 | |
| 储量值减少 | 1 789 | - | - | - | | |
| 麻痹持续时间 | 10 秒 | - | | | | |
| 雌火龙 | | 1 | | | | 1 |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 単5次 | 1 |
| 再耐性值 | 200 | 275 | 350 | 425 | 500 | |
| 梯晶值减少 | 2 \$13 | | | | | |
| 中衛持续时间 | 80 秒 | - | - | _ | - | |
| 共减体力 | 240 | - | _ | ~ | - | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | 1 |
| 麻痹耐性值 | 110 | 185 | 260 | 335 | 410 | |
| 储蓄低减少 | 05 秒 | - | 1 - | | | 1 |
| 麻痹特殊时间 | 10.49 | | | | | |
| 楼火龙 | | | | | , | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | |
| 寿耐性位 | 200 | 275 | 350 | 425 | 500 | |
| 储蓄值减少 | 3 #y | - | - | | - | |
| 中書持續时间 | 60 秒 | - | - | _ | - | |
| 共减体力 | 360 | | | | | |
| | 鳴1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | |
| 麻痹耐性值 | 125 | 200 | 275 | 350 | 425 | |
| 储蓄值减少 | 0.5 1/4 | | | _ | | |
| 麻痹持续时间 | 10秒 | 1 - | - | - | _ | |
| 金火龙 | | 1 | | - | _ | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | |
| 春 耐性值 | 350 | 450 | 550 | 650 | 750 | |
| 储蓄值减少 | 2 Ft | | | | | |
| 中齿特绿时间 | 60 ₱⅓ | | | | * | |
| 共减体力 | 360 | | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | |
| 麻痹耐性值 | 200 | 275 | 350 | 425 | 500 | |
| 储蓄值减少 | 1 秒 | | | | | |
| 麻痹持续計可 | 10秒 | | | | | |
| 电龙/赤电龙 | | | | | | |
| 注,括号内为赤电龙 | | | | | | |
| | 第1欠 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | |
| 毒耐性值 | 110 | 185 | 260 | 335 | 410 | |
| 66番 直要 5 | 2 %, | 4 | | | | |
| 中毒棒青针中 | 10 1/9 | T | | | | |
| 世滅体力 | b0 12'. | | | | | _ |

direction professions, mini

| | 第1次 | 第2次 | 第 3 次 | 第4次 | 第5次 |
|------------------------|-------------------|------------|-----------|-----------|-----------|
| 麻痹耐性值 | 200 | 275 | 350 | 425 | 500 |
| | (350) | (425) | (500) | (575) | (650) |
| 储蓄值减少 | 5 15秒 (10 15秒) | | | - | |
| 麻痹持续时间 | 5秒、15秒) | | | - | |
| 一角龙/白一角龙 | | | | | |
| 注:括号内为白一 | 角龙数据 | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 再耐性值 | 100 | 175 | 250 | 325 | 400 |
| | (100) | (200) | (300) | (400) | (500) |
| 储蓄值减少 | 2/转 | _ | - | - | - |
| 中毒持续时间 | 120 秒 / (90 秒) | - | - | _ | 40. |
| 共减体力 | 240 / (360) | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 麻痹耐性值 | 150 | 225 | 300 | 375 | 450 |
| | (200) | (275) | (350) | (425) | (500) |
| 储蓄值减少 | 5 15 秒 | - | - | | - |
| 麻痹持续时间 | 15 ¥p | | | | |
| 岩龙 | | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 宙耐性值 | 200 | 275 | 350 | 425 | 500 |
| 储蓄值减少 | 2 秒 | | | _ | |
| 中有持续时间 | 60 ¥y | - | _ | - | - |
| 具减体力 | 240 | | | ~ | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 麻痹耐性值 | 200 | 250 | 300 | 350 | 400 |
| 储器值减少 | 0 5 1/9 | | _ | - | |
| 麻痹持续时间 | 15 A) | | | - | |
| 角龙/熊角龙 | | | | | |
| 注。括号内为黑角 | 龙数据 | · | | 1 | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 衛耐性值 | 200 | 250 | 300 | 350 | 400 |
| | (250) | (300) | (350) | ,400, | ,450) |
| 储蓄值减少 | 2 砂 | | _ | | _ |
| 中對持续时间 | 120秒/(90秒) | - | _ | 1 | - |
| 共减体力 | 240 (360) | - | - | - | Aft C. I. |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 麻痹耐性值 | 200 | 275 | 350 | 425 | 500 |
| Company Company of the | (250) | (325) | (400) | (475) | (550) |
| 储蓄值减少 | 5 15 秒 | | | A1A. | |
| 麻痹持续时间 | 15秒 | |] | 1 ' | |
| 铠龙/黑铠龙 | to all the second | | | | |
| 注、括号内为黑铅 | 7 | I de a str | 00.0 % | 1 46 4 16 | 第5次 |
| Sta Market file | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第 4 次 | 450 |
| 毒耐性值 | 150 | 225 | (350) | (425) | (500) |
| Annan rate with also | (200) | (275) | (350) | (420) | (500) |
| 储蓄值减少 | 2/秒 | | - | | |
| 中毒持续时间 | 60 *) | | | | |
| 共滅体力 | 240 / (480) | 100 2 100 | 98 3 to | 第 4 次 | 第5次 |
| 京信元44-74 | 第1次 200 | 第2次 | 第 3 次 350 | 425 | 500 |
| 麻痹耐性值 | | (300) | (400) | (500) | (600) |
| | (200) | (300) | (400) | (300) | (000) |

| 储蓄值减少 | 05秒 | - | | | - |
|-----------|-------|-----|-----|-----|-----|
| 麻痹持续时间 | 15秒 | - | | | - |
| 麒麟 | | | * | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 毒耐性值 | 200 | 275 | 350 | 425 | 500 |
| 储蓄值减少 | 2 1/9 | | - | _ | 1- |
| 中毒持续时间 | 30 秒 | - | - | - | |
| 共减体力 | 60 | | 1 - | 10 | |
| 麻痹无效 | | - | - | | |
| 黑龙/红黑龙 | | | | | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 毒耐性值 | 90 | 450 | 500 | 550 | 600 |
| 储蓄值减少 | 2 秒 | - | i e | _ | - |
| 中毒持续时间 | 30 秒 | i – | - | - | - |
| 共减体力 | 120 | | 1 - | - | |
| | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 |
| 麻痹耐性值 | 400 | 450 | 500 | 550 | 600 |
| 储蓄值减少 | 0.5/粉 | - | - | - | - |
| 麻痹持续时间 | 10秒 | - | | | - |
| 老山龙/苍老山龙 | | | | • | , |
| 全状态异常攻击无效 | | | | | |

器主的声望状态攻击弹药储器值是固定的。其中Lv1系为25, Lv2系为21 从这里我们也可以了解到攻击领制的武器更适合于进行状态攻击。Cupcom出于上领性方面的图志就在游戏中也没有上抵带麻痹的,性的双力类武器。

14 铸块 《太古块的鉴定方法》

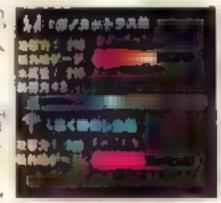
在这之前,玩家必须先到火工B区收集各种块,其中普通、困难级任产出"さかた块"(铁块),G级为"太古の块",需要大家知道的是每个块对应生产的武器是不多的,比如你鉴定出来的足长枪,那么无定征怎么S。它都不会鉴定出其它种类的武器,切断以一点 我们以鉴定出"封龙凯【战绝 门】"为两为大家详细出解。卷·

步骤一。当然是先收集太吉块院、笔者建议收集五个、准备工作就算做好了。存得、

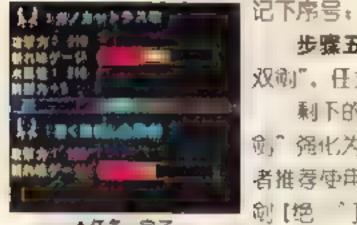
步骤二, 章到武器星裔定, 高景保証至少有一块能生产出片手制并。在生产过程中注意是 否生产出有"凌く风化した XX"字样的武器。

步骤三 如果在步骤三里出现了"凄く风化したXX"字样的武器、副下它的出现序号、然后提记录、将能生产出片手刻的那块太古块放在这个序号上鉴定式会出现"凄く风化した双剑"、任务元线、

步骤四,如果在步骤。望未出现"凌く风化した××" 亨祥的武器,提记录,然后做五遍(位以集了多つ)以说做多少遍)村长-星受回复药的任务,然后再记录继续鉴定,直到出现有"凄く风化した××"字样的武器,



▲终于出现机会了



▲任务、完了、

步骤五: 重复步骤 后半部分的内容就可以得到"凄く风化した双刺"。任务完成:

剩下的就是用100个"大地の结晶"将刷出来的"凄く风化した双剑" 海化为"封龙剑【起绝一门】"即可。在众多鉴定系列武器中、笔者推荐使用的除了超绝以外还有用"きびた块(片手)"打造的"封龙剑【绝 "】】"及同样是太古块系列中的警块打造出来的"神岛",其他的鉴定武器由于实用度不高,不提也罢。

好了。与到这里 本期的研究内容也算告一段等。希望大家能找到自己需要的东西 惠大家在不断地升级战斗中崇祯技术 早日成为一名优秀的怪物猎人



> ▶ 接到如图的站位。可 不费一丝血干掉他



加菲猫灣找波區。PSP 弗兰蒂克斯历险记

黄版 三二



◆开启各难度



◆游戏密码

在中 1 在群人门(新游文作 1 为100 在中 1 第二十二次 1 次。例



艾神側身板: 曹那斯

◆触发事件

在 チャェ大多 プラックテ 下りま 1 acres



虹吸战士為黑镜

◆全門冠关出班方式

| 黄青 | 条件 |
|-----------------|----------------------------------|
| Narbonne | 在城 一年 5 时 |
| KeriSynth Tower | CAREER RATING & ME ITO Weapons |
| | Expert 完成 车400% |
| sana Yemen | CARFER PAYING \$ 100 motor sharp |
| | No. 10 市域 \$ 450 年 |
| Bangkok Pari 1 | Norma 或者Hard维度是成为tory Mode |
| Bangkalt Part 2 | 在域的angle in Part 17. 开启 |
| 6. | |



◆全装が任务开启方式

Birds of a Feather

Goodnight Sweetheart

ummy Zhou a Army

Lapped in The Hurnets Nest

up a Column Vy thout a Paddle

Norma 使者Hard难度完成story mode

完成立作美里的所有时。陶制

完成Buds of a Feather后开启

获得Combat Sharp Shooter任务里的所有等意

获得fire Waspons Expert任务里的所有勋章

分製细膜『本质』

アッド、Min ra甲下に入

接住Select健后 按 +R键2次 开启巴黎任务 开启6 图尼西亚任务 接住Soleci舒信 接LtA键3欠 接住Select键后 按L+P键3次以上,开启毒品工厂任务



◆全學報武器出版

有每小楼的名单55年8日。 ·ATM·美质学相对v 户第二,或等进创作

在往至模式上部是《美术》,成於原。 全里 美 龙门及得华军法器

条件。

Farrias UNP 45 M! Super 90 M16AZ M4 Carbine

SP 57

M249 SAW

在1分35秒内完成Training Miss on 1 在3分钟内克度Training Mission 2 在不浪臺 发子弹的情况下完成Tuning Mission3 Ⅰ任务模式下推数4 1关的全部5个款铀罐 任务模式下摧毁4 2关的全部5个贫铀罐 任务模式下推验4 3关的全部5个贫铀罐 在2分42秒内完成KemSynth Tower 在3分39秒内完成Sana Yemen Shot Defender



马上就要到在一劳动节了,又是七天长旗,不知大学女排行自己的"生名是有"。十月半 版的PSP被解继续递步。Bookt。Lisa Player 引载 十电拍击拒载 "最吸引眼环白,是这手"砖头中部的是 台事件了。一起看看最新的PSP软件折圆

PSP破解情况

文 C H 1 編 铭风

1.5版PSP蔣戏碳解譜續



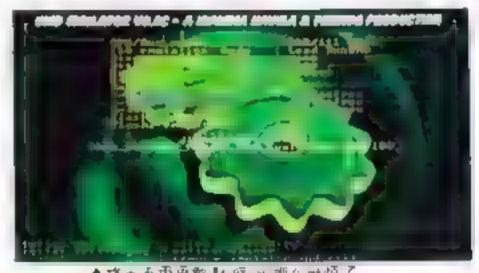
▲中文版。金牌者 千年之约定。的文字显示已正常

托RunoMD的福,这半个月来PSP上的游戏破解仍在继续。大家期待已久的PSP两款大作《怪物猎人 携带版》和《真 国无双 T 度进化》终于破解成功,可以在15版PSP上运行,只是不能进行联网游戏,中文版《创舞者平年之约定》以前虽能运行,但中文学符却为乱码,而现在这个问题已经得到解决。被破解的游戏还包括《末名传奇》战士机态》、《信长的野湿克风传 威力加强敌》、《南梦宫博物馆VOL、》《 国专口》《 "末自最考期的爱情》等等,但《大作品》:《 新疆名》言游戏员情》等等,但《大作品》:《 新疆名》言游戏员

旧不能运行。破解的游戏也仅能在1.6版的 PSP上运行。2.0以上版本PSP的破解也没有 置意。

新版UMD Emulator推出

在上辑中、笔者提到RunuMD破解方式的最大不便是不能直接该抵弃戏的,600,需要将弃戏的用户。然后将只到PSP的记忆棒中,可需要的费力。新版RunuMD UMD Emulator v0 8C的推出则完美的解决了这个问题。RunuMD UMD Emulator v0 8C的基础上内置了RunuMD,可以像以前一样直接选中iSO运行。在 SO emulation mode中,将选项调为Copy Loan,按、键运行iSO后,会



▲喪ナ不用再解力 福 ハ 那台神順了

TARS:

进入RunUMD的界面,按O键释会释放X文件夹到记忆棒根目录,按 × 键开始游戏。

下载地址: http://lyricls.perso. cegetel.net/PSP/PSP_RunUMD_UMD_ Emulator_v0.8C.rar。

DAX ZISO新版发布



PSP用的ISO压缩软件DAX ZISO于4月11日推出V0.51版。新版加入了对Run UMD的支持,修正了系统单单体限引起的致命错误,改进了系统界面等等。经过压缩的(真·三国无双 工度进化)、(怪物指人 携带版)等游戏的SO可以在DAX ZISO V0.51上正常运行。

下载地址: http://dax.psp-tuts.net DAXZISO_051.zip。

Genesis UMD Launcher 2,6发布

Geness UMD Launcher 2.6其实是基于RunUMD的一款软件,可以让1.5版的PSP运行2.6版的游戏JMD,而不必升级。软件压缩包中包含一个X文件夹,注意要将贝到PSP记忆棒的根目录。Genesis UMD Launcher 2.6只是一款UMD光碟引导程序,并不能运行记忆棒中的SO。

下载地址: http://www.maxcorsole net/content dwn//Genesis LMD Launcher 2 B For PSP.rar

"砖头"PSP也可以变正常?

如果操作不当,PSP在内核升级过程工程有可能会变成"族类" PSPChina的风友UBundam竟然能上"族类" PSP复活,重新接发内容。UBundam先将竞好的"原PSP的工件总片拆下来,用编程器读取重面的内核数据,然后再多数据写到"技术"(SPPC) 查件总片上。目前 网络马车 经现实分别 化二甲基基中分子 能开机 医百些功能 变得不正常,此处不能是一个一种,也不能有级生

0版本,但可以运行全部1.5自制程序。 Ugundam更在网上提供免费刷机服务,征求 "砖头"PSP。因为涉及到拆装固件芯片,所以 危险性非常高。不过这也为PSP的破解提供一 条新思路。如果2.0以上版本的PSP通过刷机能 够降到1.5板。估计会有很多人愿意去冒险。

PSP UMDInol发布

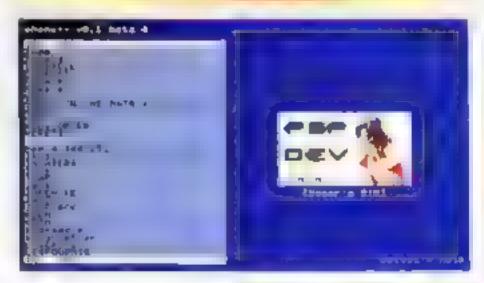


▲PSP UMDTool只能引导UMD光碟运行

PSP游戏启动工具PSP UMDTool于4月19日发布V0.1版。PSP UMDTool是一款UMD分级启动工具。它可以实现在333MHz主频下启动UMD、直接启动2、0以上版本的UMD、在333MHz主频下用MPH Game Launcher启动UMD及在333MHz主频下用RunUMD启动UMD的功能。

下载地址: http://nem.bredband.net kalsod/UMDTool0_1 rars

eMenu新版推出



PSP用软件eMenu于4月18日推生V11 1 Beta 4版。eMenu是eLoader的首述工具。有一个严重易用的界面,可以让任在2 1以上供本的PF上比较方便地,本于各种自制程序和模型。

FAMIL: http://www.icea.ar

模拟器情况

Mankey 64新视频放出

备受关注的PF用内。模型表达1770vc1在 4月19日又放出产し、新心質 かった 作にありし 以看到Morkey si的确取得了。当新世展。宝 然游戏师学仍不正常, 但起行, 玩们能看欠大致 \$1.198

感兴趣的朋友 "以去rtto· AAA dcemu coluk vb letin showthread.php? p=10722; post10 '1, 7下载视频看音:



▲Monkey64的模拟效果还很初级

自制软件情况

Lua Player新版发布

PORTLEMAY FOR FARTE WITH 推出了√(1585 新版件工了。 对 " " **。 **改要系统专即模块的人工产品。去与企业。** 状态输出。加入 个处理 医位吸证 、年

1 、版户 P用:软件下载炉缸 1710: WAN luan tyer its aut yer .. 13 FrmWare15 /10

1 0版F F/用软件下载地址 http: WWW HUND BYET OFF LINE AYE . 1) Frinwire" . Do

上载中点: Ittp: / xx [/e fr particle regression rations and a

PiMPStreamer新版推出

P、P用媒体痛头软件 Mir * earner于4时 17日催光V0 2版。夏斯基于最新的EVE M 3 v2内核、幷去掉了皮肤功能。「以正学起山 了。使用F MP \ rearer 能够将早脑上的媒体 文件通过无线网络传统至民户上。播放前,用 户甚在电脑上运行Pineftreamor exe. 在 Move Path中華人视频文件的绝对路径

软件下载增雄: http://www.geoctes nom Olden Chiling Mertinger H 7 P

PSP FTPD新版推出

PSP開无线。「F软件FSPFTPD于4月15] 推出vo < 4版、新版加入了Curre、the < en 设计的背景图片、并会是干量"连接的FIF图" 户监的P维让 ESP FIPD不仅能在1"版的 f SP上声(J,还支持)。以上版本的-SP



▲PSP 1- PID 有政场额文件

PSP Cheat Hacker 新版发布



▲PSP Cheat Hacker自金手指代码不容易找

PVP田全手指软件F お(he) HI F 子 4. ** 3 马推出,1° 10 数 新版加入和** SINLM 等 落或引导程序的支持,并修正了 些错失 回 时按性し F、Smeot键 引いたこ 片程庁。

下载即注: Ittp. nex Fluo (xrea com soft pkp psp teat 11 p

Webnab舒畅推出

PSF用FLS新闻阅读软件 Alebhat 在4月11



▲Wabnab能够在2 O以上版本PSP上运行了

日推出V0 4a2版。新版能在2 0以上版本的 PSP上运行,按Select键可以退出程序。下一步作者计划加入图片浏览和MP3播放功能。

下载地址: http://localhost.geek.nz webnab/webnab-0.4a2 tan gz,

Bookr新版公开

PSP用图书软件Bookr于4月9日推出了最新的V0.7.0版。新版系用全新的书等系统和工具栏,增加了PDF浏览的扩大功能。修正了文件选择中每后一个文件来的是误。加入证已建筑活洗烫,并加入对身的机态的用。PBC 文件和基本的风流减长文件的高点支持等等。

FAMILIA INTO Sour efacte ret



eReader 質質等新

图产品主任。基特铁体的Herender是产品人类 繁史新创制,作者。另子/用户目(4月11日)4 月11日 4日,目(4月1日生生/1)4。 44、7)。 1年。 一、元五个5年,码 上半个月级工的改本数量。数、数件、焊连入



V1.0版发布的倒计时。V0.98版增加背景灰度 和线控控制模式选项,修正省电计算模式和18 位版本的两次线性缩放问题等等。

32位色版的下载地址是http://www pspsp.org/down/eReader_3?bit,rar。

IR Shell新版发布



▲IR Shat 已经不具规控器软件这么简单

下载地址 http www pspin om c prober 1 whc 1, p pr a 14 7 p

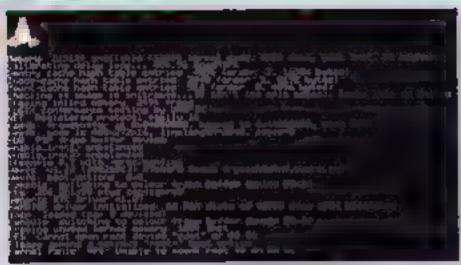
Ys Os公在TIL



- 1 - 用的操作系統・ 子のでから、商 、 敬、新集 へ くまれば歯、未由子の第一 と業生を接触、提合子は製、弁修正子の名類 デーニーで、数 一种事 - 利用各面例 ・ 一声は 実作を対する時間、同 するま 二元任 ・ 小に

· 载, 中, 中, 一里, tp

Linux登陆PSP

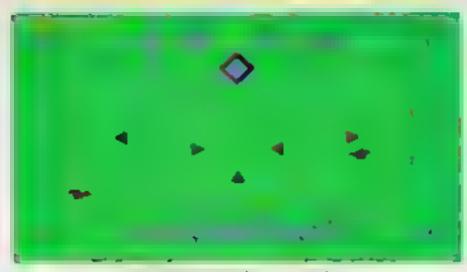


▲PSPUcLinux只是初级模拟而已,

名为PSPUcLinux的程序能在PSP上模拟部分的Linux代码。不过程序目前还很不完善,没有实现什么具体的功能,但无论如何也是开了个好头。

想尝鲜的朋友可以下载试试,地址是http: www psphacks net fres psplinux taz。

《2d Paintball》推出



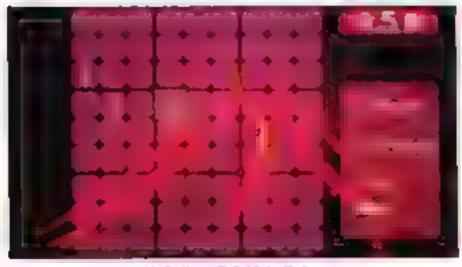
▲两人何时玩是游戏 大特点

PSP上的射击游戏(To Firethin) J4月1 日正式推出。《2d Partoal》的最大特色是可以双人间时玩,而且是需要一当PSP。游戏时,1P使用PSP的方向键控制方向、按L键专助子弹,2P见使用 、 x键控制方向,按B键发射子弹。

下载地址是http: rapidshare de fles 183-7164 2d Partbal /pitma

(LUA Sudoku 新版公布

PSP上的数字游戏(CUA Sudderu)] 4月1/

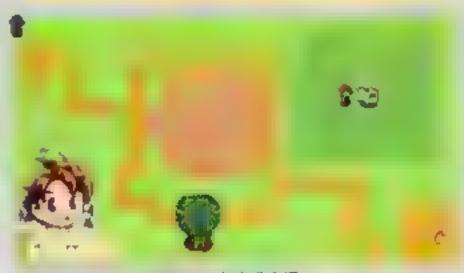


▲数字游戏很容易上矮峨

日推出V0 9b版。新版在画面细节方面做了改进。游戏时、按L、F键切换数字、按×键可以放入数字、L键则是消除数字、按Start键能够退出落戏。

下载地址: http://www.atelecharger. info game02 zp。

PSP上的《牧场物语》



▲游戏视野真的很广阔。

PSP上的游戏(Harvest Moon; Summer Harvest)在4月18日推出Beta版。游戏根据著名的(牧场物.吾)改编,已经初具惟形、玩家能和NPC对话、游戏中还能见免生。鸿等动物、游戏的画面比较相能、但视解很广阔。

下糕地址为http. xn stirna dua net himsh himsh0 1为2015112 eboot zip.

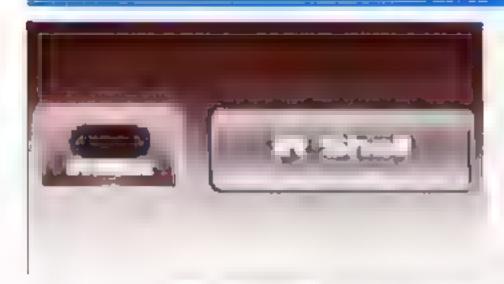


最近朋友想买一台1.5版的PSP、可 普遍寻本地市场都没找到、只有二手机 在销售 反倒是2.6版的PSP价格非常便 宜、普通版的1400左右就能到手、买来 当MP4专用机也不错啊。

文 C.H.1, 编 LIKY

iR Shell使用教程

丑小鸭也有变天鹅的时候。这句话应在iR Shelt上一点不假。iR Shel刚出道时还只是一款 PSP用红外线遥控软件。不经意间,这款名不见经传的小软件竟然迅速成长起来。经过数次更 新、目前的V1 4版iR Shell已经具有红外线選控、程序运行、MP3橋放、目录文件管理、无线 文件传输,屏幕截图等多种功能。功能不少但都不是摆设,iR Shell对其中样样都拿手。这只 昔日的丑小鸭已经变成美丽的天鹅,而今天笔者就带大家去走近ift Shell,仔仔细细地看清楚 它的美丽容颜。



▲iR She (功能多多

Fi She 官方网正网点是 ttp. AAA ahman.co.nr,我们可以从上面下有效中一帧 新版是4月13日推出的V1 4版2 下程1、解本 软件包,将一步村民一种。上 为个文字是 褚师 至。 忆捧的板。 录于、外。有一下上云找至州 the Myarth F.

启动、 为一、 在无法对待下上 10. 4年15 wardom J人氏人以 or in a 化主人氏纹 Apperent raggion, 物 键: 以在选择卷 自 录》 高器 存档查看类的切掉。 张情示下、

"键是政治操作, 、 键点确认操作 进行操作时,屏幕上公有按键提示。同时按住 L、R健、再按 或 健可以重点 R Stra程 事。按付与特代。下、「LJ記」。4、 - 好 P - P 通过数据代析中版本 (f) . 按 s z h f f 上云开启, 4.00

数 ァープは スコート、エネザモリ、 「ゴトト

机车全甲量 that he 11,00 143 () *) · e o dr q



▲ 括Selcet健显示PSP系统信息

ATFUSER Marry A 统志存制 rel Men ty 等等,按 Ctart键会单

批科助菜

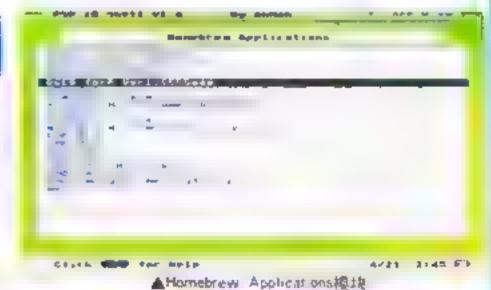
(11)



▲接写的健显了按缝材助

绝,这里有其他的按键信息供大家参考。R 一、 的叛徒 比较复杂, 大家的按"一户键不不 唯一成工品添加了以上一个公案、规划 键函按Start可以将C+U速度在100MHZ 2. MHz 1 MHz 1 Mills之 转换

R Shei中,我们可以运行各种PSP的自 制程序。Homeorew Applications模块下,积 Sher会将记忆棒PSP GAME 目录下所有可以 运行的程序都等列出来。我们用土字方向键移 动光标, 选中程序看, 按 、 健即可运行程 序。在程序运行中、按Home键显出程序并不



.

She 之的是 @ R ste 也是 sart. M 光學、 接着杆的在上一个房面口上包。

行,finforcement, Ale Lich mar, 写字 科師 件 SNESOX Tr. Non-CE模拟器。翻译

会退记到25日主表直,而是是到18 Stra 表面 LMD End at 25 Ran ML等游戏的导程字也 下,"自然按住、键利"是ect键点,或左框室积分。 都以"题。这时中 She 办然要消耗PSP。部 分開節,在此基础上是可具的有等,PSE 可能 会罗泽灣 发生粗糙过来 这样各个时间 基本上所有的程序和「以在中)的电下运输率到努力。 Mer元许多 除了种慢外,下 Jack 1950年1、区点 以内核中国程定

游戏事也将大美的宣传保存下来。就直围 脱上永久放写 五章署器 6 赤 4 (2) 25 不実験 烦,抗毒氨基合于的 医二克克曼片 五一来 办代子。R vt·的截至基础简单大、不仅 健康局别 经净价值 计,从27 15 开生的学者。 增,[Ar]任日报子或撤支。、第一日的高部 51. 10 " 10 10 10 10 10 10 10 15 1

Unit to a time of the NIT OF COLD FROM VILEC JULIANA 在、PRINTER IT 下下。 进入游戏, 作者。是中国云头线 题] 正龙台 n) could read this, it is mcr. 17.1 1, 12 W. 1, 1, 1 1, 1 the man to the think it is



▲ R Short 截至效果很好。

能证完使主截不助征, 至于De vt (1) 作品 战 10年14得的战斗与者 在形式时间接服

保存国片时,由于云地数据"。人员配棒, INDIA HITELL MAF # LIFE SITT Ax sub fill bmp J・25 x 数 s in the inter-存在是一个支名。(C · 1 ·) 外华 外产产量、资料上分子等

gt 17 17 000 to total 1 v 1 1 to 50 祖 二十二十 件, 联 銀門は非 (T 7 14 54 95 1 (4 ▲ B sho III 浏览3MF格式图片

1 -1 - 3 , oly a Fr. = 441 6° 12 元、4技2 * 文件、64.服】 M 格式

MP3播放

FSP本目述「法播放MF 文件 IR FI 表对MP。播放的助歌表音看起来扩发形式。但 — 事实上并非如此,此 Die 支持Mick的后台播 放。此你在,此下过笔上,一也有端水平3一当 你听看着点看电子书,甚至严着音声打,萨戏的。 时候, 定会觉得等常要

按时间的同意按《提会进入PUF MU 可文 健英 货中MF 文件后,按 键环号播等器 乐、按 键可以将音乐加入播的列表。为了避 免按键重复。播放VPTH*,大部分操作和需要



▲IR Shel 支持MP 結合播放

按信B键,按信B键的12 "按一键是"点

IP She 不支持。中文字库,中文MP3文件名会显示为乱码。IR Shell能流畅播放大部元的MP3,不过知果而下点。其他程序,低水会发生一额一额的现象。另外,如果程序有声音,比四模型、C. 虚戏时,则声音仍会正常发出,和MP 音手进行混声,听起来的感觉很好哦。

红外遥控

PSP上的独并是挂一篮、第二自己,有时到过,反倒为各种自制等性是进了中国。是是可以利用PSP红外的的表。与中国。是这种电器。IR She 支持打在。自治于"运行"文件、只要"代"等于对"、文件加入PSHEEL RCODES目录下,IR She 就具备了证证,为科学工作。



▲解幕会提示按键操作

按 键据IR Sher切换到R Remotes 選擇 造模以 IR Shel 会将所有支持的设备发列出 ★、按 键 「以近入本 式。备进行强控。所 桑上会。·见言《宣》表。 41、比如在松下电视 。 一方程建设的 按 1 1 以进入于 个人 证。在 ctalled,可以必回到设备选择表面 18 · () 原一、卷时可、人人。 斯 おいやまたかけ 片 方法是在RDI くっっぱ TTTLY TMAP OVERLAY=123.bmp"的点 (中,注意BMP图片 要放在IRCODES目录下。 デド中四子 っち と件大家可以在http: And in Litecentral.com w站上寻找,望面 行(过6000种设备的强制。**,这样一来。 ·SP就变成万常置控卷了。

目录管理



▲目录管理律面

Homebrew App cations模式下,连按两次回键,IR Shell会进入上录管理等的。这里显示PSP记忆棒中的新有文件一按×键进入目录,按个返回上一层由录一除了维文范与录文件外,IR Shel还是一个严重的一个规划之外,以外是进入文件管理,按×键(以的对当可用录或文件进行重命名,按问键会删除当前文件

美文件来、物《建步、图记》。4

九章事新建承程序命名的基準偷人等母。 四 FC * 」区域式输入法。字符分布在九宫 格本 再看杆选中方格、类。按

健康人不同的字符。上篇,显视了中本符号,R健则相当于Shiftall每人人同学的十字方向键的上是删除字句,下是每人定格。按Start键完成输入,按Select键取消操作



▲IR Shell的中華人法比较独特



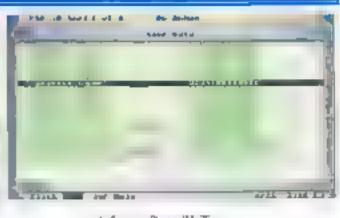
12 11 11 11

▲同时报。健和×健可进行无继传输

发展为专的ESP上在处址的程序、但自动 没有印险、怎么办呢?IR Shell来帮你一下 Shell支持PIP之间通过无线网络传输文件、让 你彻底多受无线生活。

在目录管理界面,首件货中要低户的文件 或者自录,然后同时按L键程·复为进入无线 板躺模块。此时按×健会进。产于一之产户。 赏接收的话,也是同时按1.和一键,然后,按

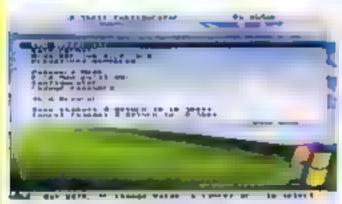
域汽採目录 丘接收 按 課門原名 文件接收到 当年 洗 年日 With the s



▲Save Data界面

关方使大家交流存档, in Chall特别将存 归文件祭、正正末。按《建筑技学》 ive Data模 贷, Rishe 会将所有的存档文件专业者 我 广坡 键中以查看存档的信息 广财牧证据 键师 "以通言无忧。" 無存档

一些一下无线或等专前用。水柱 \$1xxx 气的 既生,更是使用印度性不足是这非常贸易,大 代标小证,才能心受。如果传输几首MB的 SO 游戏就不住了。



▲系统设置界面。

Mr. K. "中間人了 系统以首以 第一十二十分 R键机Start 铁口以进 A. CP

peed是设置CPU的运行速度。利按L键电按 "tart钟调节的效果一致 ... ate Form # 是] 置 明显示格式,有用。日、日 日等占属格 式先锋。"Hide RDF Sub direction,"是質藏 置控文件替代地址 Preseines



▲密码输入界面

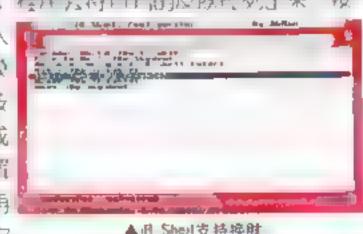
Homeonew"是设定限制运行的程序。

er sholl还能设置密码。保护文件的安全 样 Parry retrors "人与产病模式,可以 医菌类性 医足术 提高 35 m / 2 / 1 M / opurat バルス直文件を作ってきるならし このfigurat ア是设置系统、当定并未签字件 On environment of the American America 键式影响, 铁度、再次使性 "人名王顿丽人 Part 4

IR Gre 支持材度。让你打造属于自己的 个性化标》 B 「helib 肢 缺文件存在] FISHFLL * WELFE NI 按 键进入Skin Browser,程序会将自有的皮肤态列生来一致

· 锂进入 皮肤极 娱, 先报 键生成 颜色覆置 文件,再 按《键程

装皮肤文件



▲iff Sheil 支持模肤

说了这么多。大家应该对限 Shell有个详细的了解吧 虽然形 Short 已经其备多种功能、但作 者AhMan并没有停下脚本。R SheD能否成为PSP上最强自制软件呢,让我们抓用以待



最近小Z过生日,本想买个H x 未首 "t 果准备好的银两种都花在请客吃饭上了。没办法、只 好上阿打开巨船舶参周的硬件轻轻将 结果一大堆放弃的东西又再一次网家室如野的口袋发生了 民鸣,拜了。 《是把《称约东与都个出来清秀二十大》, 来和小又一同杨万啊!

PSP/NDS兩用保护包

国外厂的 ware top [4月] 唯上了这 数PSP/NDS两用保护信,以基定全草扩机程 制商玩家的需求。这款更换包定位于"A == One Bas"、称之为于维亚坳兰一点也不过 分。这次任是大的特性的和证。"大" 字、设计者只是单纯地认为大就可以包容。 切,仅介值的中口袋可可以容纳 8 张 UMD 光 台、队計戶的实际体积和重量者。書相当"慢" 道"。至于体型稍小的 NOSC 只有能内部自带 的填充惯来进行固定,而100 的李穹佞大,员 此装在里面并不需要进行卡向。介绍到这里。广泛为暖

大零、支发兵子卿、汉为德斯之为。于庸主 的保护性,不够上来是,保护我们的PSP。繁 正写是的"大"引 nut 较大气。里外两个 1袋的设计也是最一维 "工术的集价约

个人人 5100 ₹ r 机点件是可 次使先然玩家提 學等更 专归约 黑配色可以尽显 **尹性厉害的** 13科





看到其他厂商围着自己生产的掌机大赚 特赚、Sorv自是不会自自放弃这大好商机,前 不久Sony在日本推出了PSP面世以来的第一 款官方屏底贴纸、比起其他一卷的屏保贴纸。 Sony的贴纸对于PSP的原需更有采和力, 贴 起来更喜爱。确实不好"官方" 字。贴纸售 作 8 美元、合人民币不到 10 元、应该算是大 众价位了。



Project Asterix####PSP##



众所隐知, 铲 金是比金银史加重 季的 科多思多種 金属, 汉歌以知金 対材生的,ヒュー 配 板、自然在保护掌

机和的身介格产业在十分的领点,一张看云布 水般的动脉。但又千失铲出本身所拥有的一割 放"气质,它的生元可以是是不足识的压度量 人了一个新的老生引代。又么看来, 一个美元 的性价。约个人民币 。 。 。 《京京社·镇 了。不过对于5. 了这样的亏学生可靠产产,这 样。您面板确实是价值子等写



ヨコ大孝子夢 # · (25) [数1] Africa - 1 mut 直肠的 电气气发光 了。"没个看到一个

元的军场直板,虽然秘质不是铂金的,不过颇 **食过是相当吸引人的。比如这款法拉利纠帅气** 光看的5%表,很容易让人联督德国华王的座骑。 有了以具有建立等的有极、南北起身车游戏来 那一支配无人叫做了一阶了这4.不行与心。M 有xyp 1日 Chrys+ic营、透明水晶 bity料 等等。[7些都只需人民而作 8. 为了打办我] 爱的心里, 透花的还是得花园



如非路点 小"字台慧, 耶 2、 ZIII 与为大 家推荐一款同 样型自Project A TELL 2. IF. 7 R. H. , F

A 12 《在写 45·全 Fin 有板 為万值都一不很会出。不过对于入 1 7、上程 年之的老玩家,看着自己心貌的。 · 孤小严严、义文"广广自振"之公文注的

让PSP拥有外部流媒体硬盘。

什么是为一部布螺体使出出下降 1、1、122、共 大家一定者。 头或下此 用口、适道大多额杆 第47期《学机主・>、そそ」 在〈F F、 破解自击》展局一、 产的"、、"在,并解 |III ==

文物時代と呼じたかいとかりを式 风州办政, 同"任后谋事"ME、大大大建 み ト 无线関を足り (1. 黒) 横延ぎ号 11Mrps)、通过玩家手工配置中,是错使的证 2.6. 中国政民工人先现得。5. 1.115a 未编队 硬盘盘内标盘上的MF 文件

Appe + · 系列は肌 メギニ事よっつ 作为MP3记忆棒的 33 34,产早无知 33. 而有了这款产品配合使用。你一点产业 68 也不会被记忆棒的容量。最制了"然。是教育

○ 計畫當1 "Mop 以太獨主接 1. 以及用」 () 主题。报数据 道广十天、大东 人利以 京·说是主知名中"110年广泊集市》、1年,14 Hit 5. 新聞しtra *1A 部 In 何 *17. 看一体的"李柳的子和。你了一点一年大兴

、 大石石 不 位置 修計セート 得 叫。还有"大路" 健美观-18 对于军生九烷 风烙的声家可



谓产业全极、推着用于胜性;逐购人、

Sony新公布的三款媒体录制设备



JEE ONY 公司公公有了RET 系列UTE HED 媒体录制家族的新品: DriA (4.) (B), 7 A (2h30B) 以及も 1 38 。 歌雲角超 大的硬盘智量 方便的口口 刻身功能都让人 动不已,而且它们都支持1。线高清晰数 字电视标准、提供, 两个模拟信号接口4个个





件短消息里提到之们当然是因为利PSP区切构 关贴 DJA和77A都可以同户元直接车接将 视频录制在,P的记忆棒上,并且支持DTCP P、P协议下的数字传输之条件点。以布景体

GameTech公布斯默 "Playon TV CAP-CCD ProModel"



スカーチ 計畫、集日期預计在8 。 10年 、追納不使宣詢

Thrustmaster发布FunAccess Wi-Fi key





从范围知 要让F - NCL上属需要的是能够搭建额 AP环境的无线网卡。而要让小P上 - n进行网络联机。则要考验无线网生的联密性了 这款出台介益勤 2元A \ 准出的 A - n元线网卡。D 1 11 就能满足大家的需求 使用写产驱动工具包在"无线网路卡"模式下可以上 Kai、在"无线基地定"模式下(其字就是无线 AP模式啦)可



以让PSP上网总完网页或NOS上网联机。W·C. 可谓全掌机制物元家的福音,比起于JI又是无 线路由器又是无线网卡的复数700多元举律混 的掌机无线网络中台。这款产品却仅仅需要不

足 21 元就能实现所有功能。看得 7 Z 心里直想哭啊。要是早些发现这块"神卡"可要省下不少钱呢

Gamer Graffix # # # ## PSP - NDS#



好。形成用 这一麻匠等广阳加上厚字。广与初 各环氧树脂材料,无定是美洲程度还是对主机。 保护的实用性上都让人无可能别,而自己先了 更报的特性绝对不会结你的 学机常下任何 整模。此次发 石的两数新育 板的主题四句。 是PTP的《些



界扑克大赛)和NES的(铁、战工户me 猎人)。则以往直极一样,这两独自极之化的性介也是不够美元(化人民市的工、黄色)和是一个数美游戏玩家的。联、喜欢的活动使为一种estep网总订编吧

可以在纸上写字的触摸笔



可塑性用某上电脑的人身上一点不完實第一支等,因为何以把所在有些產品數完等。2条在學上电脑上一可有一天是人上。二届下全里。 活,向態就发生了,因人解釋笔不能在紙上写了,又不能为了品个电子,因为經濟等不能在紙上写 的學上重脑也留下呢。不具有了这次"大人的Tounh 至第1月,《以更 换等点,从在实际 不一的之能,为便 快捷的使用尤其高 介玩《成人脑力部 炼》的大人们也用。 足够的生子,还有1



盖 第三种 简单进步家选择。460日元(约人民币 45 元)的售价还算合理

NDSL用干电池充电器

如果你总是外出旅游,那么NDSL电池的游戏时间可就让人头痛了,由于未用冷置专用锂电池的设计,想更换都不容易,不过现在有了这款Game Tech推出的NDSL用中电池充电器就方便等多了,只要在商店里购买4行普通干电池放入后连接在NDSL电源接口,就可以延长游戏时间至23小时;而且这款商品外形,为美观,有黑白两色供玩家选择,1.2米的连线可以让哪把充电器装在身上的任意一个口袋中产不影响游戏,售价915日光,约合人民币70元。





GameTech公布NDS用耳机

自从有了MoonSher这款第三万媒体播放软件,很多玩家都开始用NDF来充当MP3播放器。可是由于NDS本身音喷处理芯片效果一般,因此如果不配上款硬气的耳机、NDS的低音部分可就走"光"无疑了。Game Fech的这款目机正是针对了NLS NC是操作上的这多缺乏流推出,不仅高等效果所表,而且确音效果非常好,再安静的自身至也不会影响到他人,对于喜欢一边自身一边听音乐的玩家绝对是不错的选择。占据线长 40毫米,并且由带音量控制旋钮,可以角硬的调整播放音量而无差掏出土机。当然,对于PSP MP3等其他影音及备的同样可以采用这款目机,不断目示,约人民产口力。的生产对于一款这样的专业目机来讲的是很便同的概



NDS防偏窺貼開

以前手机出防偷窥贴攒是为了防止别人偷看到信。 PSP 出的有意证的是外了防力和人们看玩情,真不是严格 NLS 脏脏血病贴费是为了除什么。MIC TO 这次发布的这款防阳光户外使用贴膜的兄弟产品 防作量上障理是为了实现的印度。10年间,有知然在7—5人外吃了中,将完全无法看象屏幕上的任何内容 "然一定禁证障碍,将完全无法看象屏幕上的任何内容。"然后以防力队射。根据





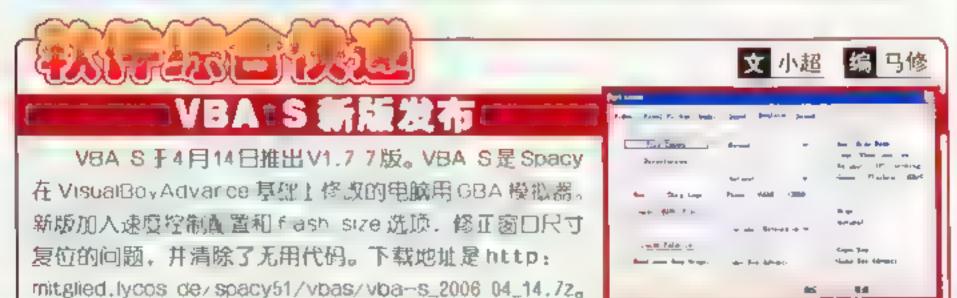
上学、上班的电车上,将无须再顾及周刊人的根光,专心游戏。"不过让小Z花上1680日元(约人民币120元)来到 这样。农功规特异的贴股还真整下不了手



旧日本厂商Agatsuma 娱行。、可推出的这款GBA、NDS用TV Tuner可以让你的GBA、GBA SP、GBM NDS、NUSL真常电机接权之度,内首置通手电地6节实现约4小时左右的电机接近是,支持NTSO-J制式。可直接在日本接收无线电视信息,在不支持三方的PA。等或无线上,是当然可以支持RF、AV输入或连接V、LDV。等更重,甚至可以将FF、AV输入或连接V、LDV。等更重,甚至可以将FF、A收益、接着上面。原源式玩器子看看电观整也是不错的选择,于以社会

9146 []元、约人民十一十九二人汉样一款外设、不知大家会不会舍得。

这次的《硬件权用气》由于避免问《MDS专辑》中的内容重复 一些新的NDF点点就不在大型介绍了、4月份公布的NDD 使褐色处有很多特典气作、有有《MDS专辑》 示 大会大呼过程



4月17日F. ASHMU V7正式版的公布、移众多ND业玩水带来一个惊喜 N.NI在刷过17正人版 己后便可以完美地等留四级总度调节功能了 再加上174、% MM SD等境录事的相继发售。 最近的好的包存是都原不斯 相信NDS系列主机的销售符合在即将创来的五一期间迎来斩一波 高峰!

说到这掌机市场、奇怪奇怪。作为国内前 大游戏机批发资源地的广州。到了4月下旬了 NDS_ 竟然还要卖到1580元的天价。根据笔者 在网络上的调查、发现北京、上海等地的现象 NDSL 都卖到了1499元的诱人价格。有些氦络 岛人甚至开出了1450的低价。但是广州店头价 却仍旧要1580元! 希望这种现象在广州只会堆 持数周吧。随着NDSL的不断降价,神游的 NOSL即将上市的传闻也越来越多。其实仔细 想想这也是预料中的事,一旦NDSL的产量达 色让人满类的地步时,大陆行货当然要大生跟 上。有一种传耳说NDSL 将以1200元不到的超 低价上市。并且确主机一简上市的还有全中文 化的《佳天物》。笔者分析游戏的同步推出应该 问题不大。因为《任天狗》早早就有式玩版提供 给玩家尝试了:但足要说这1200元不到的价 格。笔者觉得希望不大。因为依索模例。行货 一般爱比水线贵个一两百元。NDSL的日本管 NDS。的价格应该会是1280~1500之间。究竟 到的候是以多少钱上市的,我们还需通过时间 來验证。

从目前掌握的情报看来, NDSL将在未来 的几个星期里继续保持跌价趋势,其下滑的速 度将逐步缓慢。相信NDSL最终将在数用后以 1200元的售价保持很长时间的销售记录。有消 息称香港4月20日的NDSL批发价格已经为1300 元港币子,也就是说在5月1日左右,内地玩家 有希望以1399元的价格人手。五一期间各主机 售价都会稍涨,但涨幅绝对没有暑假、国庆和 春节大、心动不如行动、如果实在是忍不住了 就在五一前人手NDSL吧。

在购买NDSL时,大家未仅要留意环点。 斜屏等问题,还需留心刷机的隐患。因为 NOS。的内部电路经过改良之后,在刷机时景 常能弱。很容易导致黑罪。情况好的还可以开 机争剧、情况严重的奥。无法开机、需要更换保 脸才可以重新连接电路。因此笔者不建议大家 在购买NDSL时间行船。机,也不建议大家找信 **营不佳的小匹别机。** 目前比较可靠的刷机方法 就是焊住SL1的两点。再刷。大家在购买NDSL 时,游戏店有无提供局所,保障也是确得考虑的。 问题。现在NDSL已经推出有V7正式版,完美 对应四级亮度清整,大家要注册区分NDSL和 NDS的V7版FLASHME哦,两者之间不可互 用。

NDS方面继续由美版NDS撑门面,现在价 增为1040元包刷V7。IDS、日版NDS、港版 NDS、美敬官方翻新 NDS均全值阶货。

NDS游戏为面没啥新出的游戏、数采数去。 还是那么几款。(俄罗斯方块)美版生价小降到 190元:《俄罗斯方块》曰版也火速到货、价格。 为300元、美国两个版本、笔者当然建议大家 买美级喽。《银河战士》集价为300元:《大船海 时代4》、(天外魔境2)、(肩彦传说1・川)以 及《三国志DS》的售价依旧为320元。

再看看烧录卡方t南。继上次M3 MINI per fect版准向市场之后,又一部新的烧录卡而市



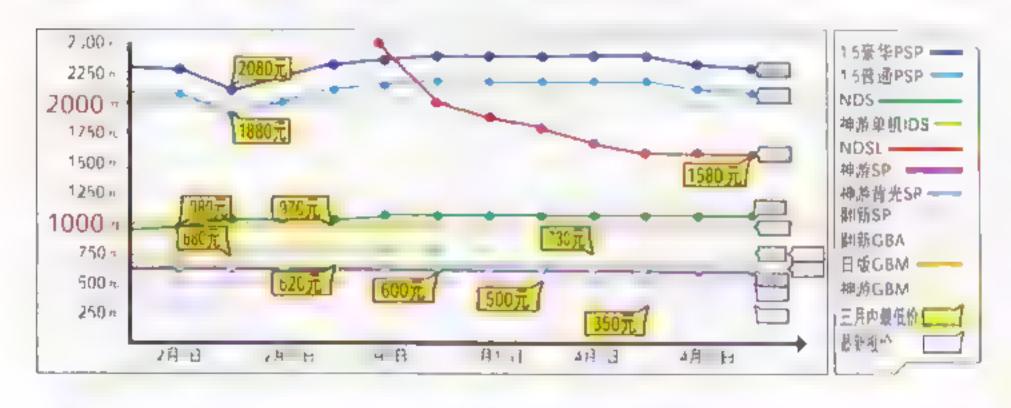
▲SC-MiNI SD標在NDSL仍旧要多出一小數,但已经比SC-SD框 在NDSL上好了很多

了,那便是SUPER CARD-MINI SD版! SC小组的保密工作做得可真好,之前一直都没有听到SC-MINI SD的消息,没想到转眼间它使已经上市。和M3 MINI perfect版一样,SC MINI SD也采用MINI SD卡作为储存媒介,目前SC MINI SD的焦价为299元。而前一代SC SD则售价240元。4月15日,E2小组公布E24的正式发售日为4月25日,但是售价则要等4月24日才公布。相信大家拿到本铜(掌机王SP)的时候价格便已然揭晓。看来这一轮的烧录卡大战斗将由E24和SC MNI SD拉开了摩桌

反观PSP这一边、销售的情况依旧失爆。 1.5条华版PSP的价格由半个月前的2380元降 到了2250元。降幅看起来不小,但对于两千多 元的总价来说实在不算什么。整体而言PSP的 销售还是处于炒卖状态。现在各个版本的PSP 售价为1.5普通版黑色PSP 2050元。1.5条华 版黑色PSP 2250元。2.01 普通版自色PSP 1500元, 2.01豪华版自色PSP 1700元。最近有传闻说PSP的电地仓到条以及原装全新外壳都有批发了(当然不是卖给我们玩家, 而是卖给那些做翻新生意的JS), 所以大家从现在开始要务必小心不要实到翻新机器。

PSP新出游戏不多,霞新推出的《NBA LIVE 2006》美版售价为320元,《Capcom街机 游戏合集》港版售价300元(附赠PSP专用格斗 十字键一只)、《007》、《西变天虫》、《分裂细 幅》、《虹吸战士》、《未名传奇2》的美版均售价 同样为320元;《火影忍者》、《負·三国无双 二度进化》、《大吼海时代4》售价310元。

网络上2G组装棒再度降价,最低焦价由380元降到了360元,依然是6年保换服务。4G记忆棒也在网络上初班游影,价格为1250元,工业包装保1年。这种货为直货,和 产量不同质量的。不过由此看来,相信组装4G 棒迟早也会上市。



各地掌机价格表

本独市城扫描集体大大家如果各部的节机至著广格。以下记者参考广格等,自己为元、本轴统列价格都为学机合格。各种广格在美国属于正常,因此以下价格仅供各类之一。最后一个格的对价格。然后提供在一个企业的主要。

| 城市 🗆 | 提供者 💻 | · PSP{豪华瓶} | PSP(普遍經) | HDOL. | ID6 | m NOS III | IG#14 | COM. | 小神游雪門 | GBA SF |
|------|-------------|------------|------------|-------|------|-----------|-------|------|-----------|--------|
| 广东广州 | 江西恐定 | 2250(1-5) | z(h0t1 5, | · >80 | | 1640 美破。 | 730 | | 600 背光630 | |
| 广东深圳 | 久圣电玩 | 1650 | 1450 | 1480 | _ | 960 | - | 810 | 650(背光) | 820 |
| 山西太原 | 逸泉电玩 | 1770 | 520 | 1750 | | 1150 | 750 | | 680 特光) | |
| 浙王杭州 | 坎之 苅 | 2500 1 5) | 650 | | | 1050 | | 850 | 580 特性 | 650 |
| | 电玩奏卖店 | 1850(2.5) | | | | | | 、限定被 | | |
| 安徽合肥 | 红星四海 | 2350 | 2150 | 1500 | 1050 | 1050 | 700 | 700 | 600 将平600 | |
| 天津 | MARS电玩店 | 2300(1.5) | _ | 1580 | _ | 1040 | = " | 720 | | _ |
| | | 1630(2.5) | | | | | | | | |
| 福建厦门 | 快乐多电玩 | 2380,1 5, | 1460, 2.6) | 1650 | | 1050 | 790 | 730 | 660 首光) | 640 |
| | | 1660(2-6) | | | | | | | | |



NDStriff

化方地区的序尘天气可具是行义 一张演马口心,再次认识到植树造林的重要性。Dialin经手给大家带来写真 自制软件方面MoonSix 。DSL x 等 1, 推出及进功能的新版 下面一起有看近期的NDS软件新闻吧

Z Dualis 新版拨矿

近人4 11, 671 特元元献、仅仅在4月 13日か有子V 株元就、五成静 新版性主子 54 6 518 株式更改 「M世址写向等年)



2MoonShell新版推出



就無計为http: maxonine dyc no org resources 、 、 .418 mil i shie 12beta.2p。

wdevkitARMyzafi新版****

电脑上的NDS软件开发中产devkitARM在4月17日唯工Release 18版。新版GCC更新到4 1 6、新驱动更新到1.14.0、NDS Tool更新到1 27、更新NDS Crt0以与M3兼容,更新GBACrt7以移除新版NosGba的错误,并增加Eif2ft工具等等。下载软件调到软件官方站,网址为http-www.devkitpro.org

ANDS BEFORE

DSL nux 竟然有收看电视的功能?最近 Pepsiman 在其Biog(http://www.dslinux org/biogs/pepsiman)上放出使用DSLinux在

NDS上看电视的图片。 原理是通过一台电视 卡并安装Linux操作系统的电脑、将电视节目 接换为媒体文件并通过无线网络传输到



NDS上、再使用 DSLinux 播放出来。从图片上看效果非常差,只能看到大致轮廓、大家还是等任天堂记的七碗套件平。

NDS金評指軟件表示

期待中的5055。主持软件终于来了。软件名 为Project DipStar, 声影新版建 V3.00, 大 黎可以从http: hp.vector.co jp authors VA018359/nds/dipstar v300.zip 下低。 Project DipStar只能用于EZFlash、XGFlash、 USBLine 等烧录卡。而在M3、G6、SC上都不能 运行。使用时,将dipstar.ds.gba将贝约统录 卡、注意不要使用loader。然后将dipstar.ds sav 写入烧录卡的存储区、将于版卡、Passme 设备、还有烧泉卡船插到NDS上。按住NDS的 1. 银开机、会进入代码编辑模式、可以输入金手 指代码。按住 NOS 的 A、B、Start、Select 以 及十字方向郧的上、下、左、右开机,会进入金 手指模式。游戏金手指代码可以在 http://hp voctor co plauthors VA 18 of his cheatcode htm中寻找。

Draw新版发布

NDS用绘图软件 Draw 在 4 月 19 日公布 R9版。新版增添了模糊和颜色取样功能。使用Draw,我们能在 NDS 触模解上弯曲绘图。按L或B键可以选取颜色,按十字方向键的在、右则可以更换刷子、橡皮等绘图 I 具,上、下则可以改编线条相细。按 Select 都能清除绘图,按 X 键则能将绘图以 PNG 格式保存到存储卡中。 R9版下载地址为http://davr.org/ds?/Draw.zip。

WNITERO新版推出

NUS用的內核程序FWN TRC. 14月 4日发布V1.6B版。新版重新整理了系统菜单,并改进了调节时钟功能,增加了时钟休眠功能等。下载地址为http://ds.caitsith?.netfwntro%201.6A%20binary.zip。

/////Lua軟件更新情况

NDS用的Lua程序编译平台DSLua于4月 16日推出V0.4版。新版增加了卷轴地图和声音播放功能。下载软件请到软件官方网站、网址是 http://www.dslua.com。

DSLua用俄罗斯方块游戏《Zhentris》于4 月17日推出V1.1版。新版增加了声音和背景音乐。并强化了图形界面。下载地址为http: zhen.sydow.googlepages.com.zhentris.zip。

绘图软件 LUAPant 在 4 月 11 日排出 V1.1版,新版增加了定位和分卷脚本,像是覆盖写人内存的错误。下载地址为 http://oehr-gmbhomgwtfbba de/LUApant.7p。

ZNitroTracker 新被公司

US用作曲软件 NtroTracker 于4月1日 推出VO.1.4版。新版增加了删除del和插入ns 按钮、采用新的设置标签。加入左手模式等等。航 被编程平台移到devkitARM r18上,作者从RAIN r14上获得了FAT 驱动,现在软件支持M3 SD SC-SD了。下栈地址为http://nitrotracket

ZZZDSOrganize新版推出

支持是廣傳的FlashMe发布

作用,自然NUSEL 部戶 11 Me 玩烧录游戏。但却失去了匹级壳度 调节功能。4月11日,网上出现FlashMe V7的测式版,支持壳度调节。4月17日,FlashMe 官方终于放出正式支持NUSE的V7版本,正式版保留了四级壳度调节功能。下载软件可以到官方网站,网址是http://ds.gcdev.com/dsfirmware。

仅仅瞄了朋友的NDSL两眼、小超的纺线就被彻底攻破、主码以1500元的价格从网上定购了一台乳白色NDSL。M3、SC还有EZFlash纷纷推出使用MmSD卡的产品。小超猛然发现SD卡的价格也早已大跳水。IG KingMax的MmiSD卡售价不到300元。接下来厂商应该会推出NDSL专用的烧录卡吧?NEDS烧泵卡大战将越来越精彩,竞争过后受益的自然是我们消费者。最后感谢一起游(http-//www.170com.cn)网友的大力支持、





(包含是土壤的 SPED&SEED DESTRIY 特別第7条世下電道政府組

提供 海文

从本,下已历史,有识。14年 Bandara、、的Handara、中国中主"上特"域故臣《初诉或主义法CEE、特尔斯》和《机定或主义》EED "ESTA"特别等》的下载"中"的名"有一个企业的代码。广大的中心,集全的人争记一下的。由于各种电影

之所以為身"下品。这个历。是因为这样的《特别篇》并非常全的物件,在是能能作品。目的的编辑和整理的或。《《FL》的特别是对"作的",是为德为"产"。(是一一一门"自用事件(作品"的主意这 SEED 特别是》的"是下载,这、是的学子"作"是"(是一的成品)(是是一个)有《医工作》,但是一提的是这。是并是单年的《集工、其中加入了不少家的是是面。(是一个更成了一一一几版也有所提升。

同样,从5月2日,月3日 (5月6) (5月6) (2) 的特别点也会发出下载。在月遗憾的是"有1话的内容、每点分子作第1月 第3月的声音、名为《强强的生态》 在月期付望几字也是有方法补救的 5 1月日 2月3日 注意大學 (5年 高) 的压力。







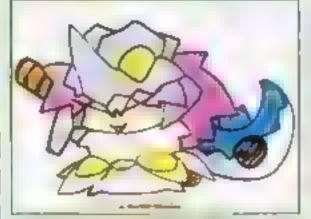


三年行 医非结引 发的性性

在这片大地上,代代流传着一个古老面又个层的故事。 巨大龙 田死去,那个传说就会再想想称。

孩子们感知望世界的微妙变化,而度看着一首量意。"万龙争猎之时,传诗统自气肺,血肉粉入之时,它亦不会苏醒。焚烧大炸。赔铁为农。翻云覆雨。草木皆贵。 它是采拉及富量斯。它是宿拿之战,它是逃无可逃的死神。作若而陂、便为它体域,他若有甚,使津然倾听,你若有心,便或心所祷。采扎发雷亚斯,吞噬天地。这就是它,吞噬天地。

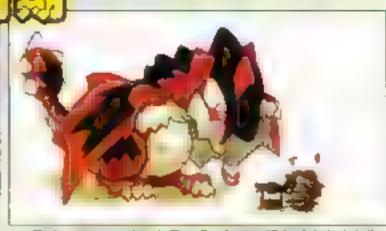
(怪物精人 携带版) 中的这首(黑龙树说),上无数玩家为之心动。的确、黑龙一族是本作中最令人敬畏的敌人。对于玩家而言,它恐怖的实力是最终极的武练。当然,能够享持大学等龙的玩家都可以算是老鸟了。严管一而声一再而一地被黑龙虐杀,都不会轻言放弃。而我们的,据人Moon也是这其中的一员



▲刚琳参照很人大车的时候 程度上领债。这 世上有啥情報收益不定的。



▲病雨 就是这么简单 不可适应 图果 为什么要做这么而真的事 情期"性意示意"希定



▲不 1 与证义支收的和国之后,执行于明白了线响的患劳 短 解助矩 特勒籍



▲千辛月苦过了灾难关 看到 这个更大可怕的取使 我再次 大声 网络们 键 " 原来设 才知道这家人认实并不是害



▲人家的自領心則剛建立起來问。取為並又让教地範询來了·······



▲ 儘報優等關門2 什么 精彩也不 见2 解当然 大家是在田美成林園 付 美的耐候自定款和灯光响



▲经历了闭关以及数月的辛因香油 接手出了成束



▲这都可思的草含龙,面对这么华细的服装机然附都不顺一职地销费, 太伤感情了



▲好不容易有 只肯理找了 它对我说 "你用了金手挤吧""去死"



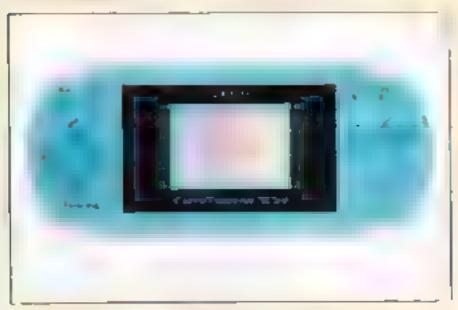
▲由于太过招摇。所以某猪公然广播 以后大家上KA 都不要跟这个自己的家伙联机) "结果么 就是被我贵杀了





▲外形數似 PSP 的 GAMEKING

记得或前在〈掌机主写》第7届代大家介绍的具有 中主是外外的黑产掌机与AMEKN。"各个有一些游戏店,还 食業看到其具象,长柱可摆在相台上证明。3确实有人实。 其类可以有定的是一这样的掌机。引的趋势者肯定不定 作我这些成天通过各种渠道去关注业界最新各用的元家。 不过有人支持自然就会有所发展。 笔者头几夫浏览到这个网页,忽然发现这个掌机已经公布第一代子。其系列第一代和 AS、GBA外形有许多相似之处,第三代是是我们以前介绍的改了PSP 外型而重直设计么实践变化的东东。那么这个第一代呢?下面大家一起来看看吧。



6先是外观,实现了彩壳化,而与桑华,依生 是第三代那样 ~一般有起来和户与 加盆差不 多,但实际上只是中间那一块,不再得让人想起松



施片里一些睁着大巨脚珠子、黑眼仁只有小米粒大的原果。按键方面和笔,代完全相同,就是方向键加入、B TH LECT和 START键,从当其向片看不图排下的一定下键是 古保留,供,"小该还在在上、R的位置组样没空着,

只是不知道这次这两个耳朵是不是也是装饰用。 毕竟人家性新卫子!: 款贴上游戏,总不定就对应 子呢, 反正那么大的机壳加上真正的L、B键也不 是什么难事。

说来国内厂家对掌机一直热衷,虽然时间已经不短,但不得不承认,我们的掌机应还在沿着前人走过的路上混沌地模奉着。最后,况思这些国产主机能够早日走出今天的还是,走出一条属于我们自己的掌机之路。



▲像模像样的"俵罗斯方块NG"。



▲笑什么笑,严肃点。我们这里讲掌机呢

从三广东东的 图料中可以看出,第二代与第三代构比。很大的一个"及其就是"等机彩色技术。自有知识的权"了。 "发展实是什么样的新技术程度就是以请,而"军色大解幕"我们前面已经是一步了。"眼膜大"而已,还支持扩充卡,记忆卡点了了一个角"音效强真强劲"。什么?你问我信不信,当下,我接个电话



▲国外网友放出的 GAMEKING 和 GBA 的对比照片



▲令人汗如雨下的"GB 方块机"。

開業機能出業無ク

国内署名的科技公门明基(BENQ)以生产电脑、数码相机等产品闻名、不过不久前他们公布的一款产品引起了、KY的注意 款有着上字键、a键、b键、液量屏的掌上设备。这分明就是一款学机啉,准定则基也决定参与学机市场的较低,想从PSP、NDS的口中分 林囊?还是先来看看这个产品到底是什么吧。

这款产品的名称。品做"EGD",是明度于4月11日在"明基"006年春季发布会"上公布的"元ybee 系列"产品之一,目前发售价格和发售目制设有确定。

下面来看看官方提供的文件。

E310内置了Segi ame Gear Sega Master Cys



tem 两大平台 纤典 所说,如

《some Blast》(Some Spitial)、《sines》(tt) & Putter)等。利用 In T全米层元素,支持权限制。。 委特 ME3 播放,最合、J内置与为存、产支持外目。如 专: 可存储于等的背牙部门。Nome 标准、转储机、人 覆矫产器。

原在大家明白了以是学样一款学机。了时,点色成。 EGU只是一款入置了"小游戏"的MF 都被卷入了 为什么论是"小游戏"呢?Sara Came South ()。1 Mister System 是做了C [mint(的)]、第十机、那上面。 户籍改在现在看来广西藏手机器戏员一个级别的了



▲主机内實的益智游戏

((Calumns)),

不过EG10的結學还是非常具有現代縣, 流线型的 圓弧设计看起東非常小巧, 塑色的重核很有质感。但是 厂商并没有公布主机规格尺寸, 也主知道海幕的具体 规格和效果。(名起来屏幕似乎很小啊)



▲主机看起来与GBM 颇为相似,尤其是十字键和 b 键。



随着数例科技的发展,现在的MP。、MP4播放器加入了越来越多的功能,文本阅读、图片浏览都很常见,内置游戏的也越来越多,不过游戏总则是它们的附加功能,如果想在掌上玩到好游戏,我们肯定还是要选择PSP、NDS、GBA等专业掌机的了。



最近小亚子从当当阿一口气购人五部DVD版电视制。虽然价格比当成委员 但以至于仍毫不犹豫地选择了正版。 华克我们也应该为保护知识产效尽一分为 木瓣我们来建设于机游戏的血机问题

迷雾中的手机游戏版权

4月份国内两款知名手机游戏先后遭遇盗



▲《传奇世界 不死之身》未上市 即進卓版

方面发布紧急声明, 称此盗版并非最终版本, 内容予完整, 也没有林俊杰《不死之母》的主 随曲。两家公司均表示将保留诉讼权利。其实 除了这两款游戏, 每个月智会有数款手机游戏 被盗版, 只是大部分广静都忍气吞声, 没有站 出来说话罢了。

在很多游戏论坛或者网站。都可以找到免费的手机游戏下载。而这些游戏大部分是未经授权的商业游戏。手机游戏盗版已经成为一个非常严重的问题,但目前却没有行之有效的解决办法。用户在移动梦网上下载的收费游戏,可以很轻松地从手机导出到电脑,然后放到网上供别人下载。厂商在游戏制作过程中花费了大量的人力、财力,这些成本自然要收回。盗版所带来的不仅仅是厂商一时的损失,还可能引起恶性循环。卖不出游戏无法收回投资,自然没有资金投入新游戏开发。当盗版涉及到多个厂商时,甚至可能会颠覆整个中国手机游戏业。

保护版权要从多方面努力。首先是运营奇方面的,应该提供妥善的版权保护方案。中国联通这方面做得非常好,无论是 Brew 还是

Unija平台,每个下载的游戏都对应伸一的侵权码。,简在一部手机上运行。其次是厂商方面、除了不自备版低头外,更应该在程序代码上下功夫。目前已经香游戏推行注册码制度,游戏免费下载,但需要输入上册码才是实现存储等其他功能。另外,客户就免费,联网以费也是一个很好的模式,但并不是所有的用户都喜欢网络游戏。重量是用户自身的问题,其实现在手机游戏下载费用并不强。我们可以去首德鸡花10元钱买一个汉伊、为什么我们不能花几光钱支持一下围产证城游戏呢?

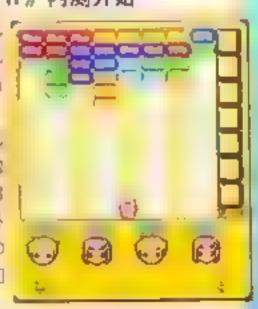
"保护版权"已经是老生常贵的问题。尤 望这本仅仅停留在一句口号上。



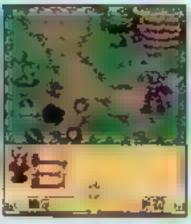
20 万年薪招手机游戏观察员

近巴国内知名手机游戏广商岩浆数的在《陶广州》 中,扬)上于常《相談》和[一下四等 广 海,自勃则为[紀入年] 与 手机,故文,如秦 李 年 [唐]。但则人, 任显 分析产品市场前最多 [四 取 + 4 4 5 5 人 1 5] 中,礼静,智紫数如此举号 和从《保 4 2 3 十

《移动玩家Ⅱ》内测开始



炎黄英雄传 何鼎天下 🖛 厂商 掌中米格 类型 A-RPG 透用 「远墓並 S60 系列手机 摩托罗拉 V303 學机 № V600 V3/ 索尼爱立信 W550C K750C 奪 忧点 剧情不错 画面细腻 缺点 操作態 般 **综合保护** 食食食食食食食食





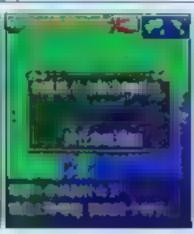
厂商网站 http www mig com cn

下载方式 移动手机登陆 梦闻首页→梦闻目录→百宝箱 →游戏百宝箱 →角色扮演类

"《企藝英雄》系列"的分传传站。为化解十年后毁灭世界的其实,唐太宁会派神术家族的长子去西域商步族 学习治水之法。避热气中得较昂,有多个支线影情,另外还有多种提升角色能力的武器和通过一主角的血、气,既 种能力的高低云为攻于产生影响。游戏场景丰富,但直难减一层双感光。几乎大学了(明A 游戏的水平。









厂商网站, http://lots bang on

下载方式,移动手机访问http://bang.cn/lota 下载游戏

类似《大航海时代》的手机游戏。同家在有志过图十五缕名和门窗,扩张经验电机金钱。游戏采用了真实的 世界地图。其有170多个统计。2015年时间,扩张中以有两个、数益、商人、炼金业营和职业中任选一种,更同 这加入云亮,和云及一起扩充势力。除了解海外,压事还要进行或 1 作品。社会当主动。

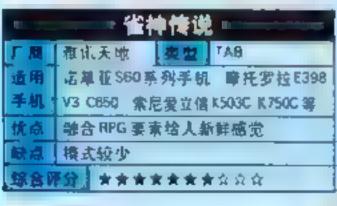
康亦左版 美型 ACT F Mar 诺林亚S80菲列手机 摩托罗拉V501 遺開 平机 V600 L7/ 常尼置立信4700C K750C 转 **忧息** 画面编辑无比 缺点 新程过短 综合评分 大大大大大大大方立 厂商网站, http://www.musickk.com

下载方式:移动手机访问 Nto Wup 3gmax on 下载游戏 游戏吊烛外的作类型。现有着季凉的剧情。为了寻找美震的女友与风。主人心里完也人们却。苏风日本"初 出茅庐""偶调住人"等五个篇章。还有多些结局。游戏主重十分增加,竹林《城写寺场集与先人第下字刻后集。 主角的陷阱整升级 增强项与 合体接受游戏 大特亞 安徽和 MM 关系好的活。甚至强使上一人告诉您予













广商网站: http://www.easyhappy.com

下载方式 移动手机登陆 梦网首页→梦网目录→百宝箱→游戏百宝箱→桌面棋牌

融合 APG 要素的麻料游戏。希之大贴分为六大区域,其中五个区域各居往着一位脚将岛手。玩家的目的川足 战胜五大高手,在跳战第六区域的董神。游戏玩去类似传统十一张广人麻埚 玩家获取 定财富信仰进入下一关。



所 大水野! 由小乙为大水客来的《BM 相线标见标题》及回来啦! 前一阵了由于生日加上《NDS 专辑》稿子证务过重、听以只好请好交表帮比较上一定的 补充计划,可以是大家看到五大的补充计划到《NDS 专辑》 定已经在热力了吧,小儿也在这里广告一下 有 NDS 及打罪人手 NDS 的玩 化二甲子 分别错过哦! 废话不多说 进入我们这次的什么"这吧! 和我帮酬的下我依日在小乙的秘密 何味 随喝 fryenill (** 100 files) 100 million (**

意情是那些VUIX

EJKor ana 推出的这款《表情记录4、4》凡表赞是 GBA上一款不能定证券或了、游戏程则"小学馆"的目 名漫画改编。完整的故事情节止人是一人写完就好处又 问顾了一遍那个热曲漫画一般,目录内色的表都上不住

费用商品来。有一本的人经验是要数据。样、(发格是身本/4次) 世的是。撰是珠 /月(11)。有《个人》经过永断努力、点服事下国价、很终等取"4v4元"建世界环" 冠军的故事。虽然是"秦王风格、仁游戏中的足球

要表述定比较贴近现实的 如中的另一个球球、在了解 以本操作是就可以助利上手。而且本作、本支持联步增 世上第一次 "你就是成功是一直的红色"。在在一下

| 间于人员19R1F | | | | | |
|-----------|----|------|--|--|--|
| 方向键 | 移动 | | | | |
| A | 短传 | | | | |
| В | 长传 | 9167 | | | |
| L | 换人 | | | | |
| R | 加速 | 拉人 | | | |
| START | 开始 | 特得 | | | |

| PERSONAL PROPERTY OF THE PERSON AND ADDRESS OF THE PERSON ADDRESS OF THE PERSON AND ADDRESS OF THE PERSON AND ADDRESS OF THE PERSON ADDRESS OF THE PERSON ADDRESS OF THE PERSON AND ADDRESS OF THE PERSON ADDRESS OF T | | | | |
|--|------|--|--|--|
| 迷你游戏一 | 览表 | | | |
| 拉石头训练 | 体力训练 | | | |
| 带球传送 | 速度训练 | | | |
| 踢沙包 | 力量训练 | | | |
| 說球 | 技术训练 | | | |

描 STAHT 键进入量单

式"下》等。等游戏"周月山侧点元美元录"这十 题梗提。下一除了》练外,每最得一场比赛,球队都会获得相应的下京数。这些"数可以为球员增加 一定的能力值、点数有限、协以大家一定要合理分 配哦。"车片档案"中语量了我产队与电传的各种

能力的卡片,竟欢收集卡片的朋友可干万别错过汉

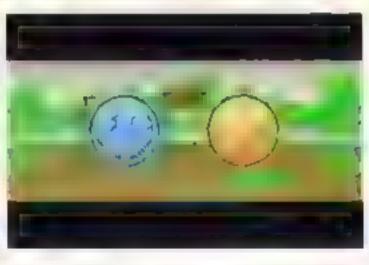
及进入游戏时也只像选择此近 因为其他 个"自 也模式""迷你游戏"和"卡片档案"都是作为游戏"明精模式"的隐藏要素、也就是游只有进行了。部分游戏尼、才可以慢慢开启其他 个选项 洗 "即特型式"。 剩下的就是洗掉"新芳式",不是"真的存行" 自由模式下的了菜单是"表演赛"和"镇标器"。"冰师游戏 比较有重思、其实就是"的情模式"下的。练关室。在剧情进行中 会碰到对商于队员四项能力的专项训练,如果、练成员就可以大幅提高队争能力,为以后的监赛打基础、迷你游戏也丰富了本游戏的玩品。当然这些迷你游戏尸有在剧情模式开启后,才则从在"迷你擦式"进行单独"训练",所以,才在这些建议追来完美的玩家们。可以先简单也对意 遍剧情,然后再直到"迷你模

カードファイル 一層。

卡片的使用应该算是本游戏的一大亮点、在进入"球队编成"菜单后、上下移动作标选定就是按户键、就会出现图中的话框、按左右键选择卡片。 其中有些卡片是专用的,比如"爆轰射。"只有《型流手》。 1个球与 才可要希柬 科,按摩件 要求 A 3 键同时按下试会发上机构的特殊技能、这烟整个球队的或至发现有很大的精励。全于卡片的获得广 式嘛,就只有靠大家来自、赢得比赛喽。下面小 2 就来详细地为大家介绍一下这款基或的流程吧

在"剧構模式"下,我们的主角大海商业等基小4V4队采到"迷之组织"大本营营救自一的队友,为友情而战的是球比赛之旅也就从此展开了。"谜之大





法。"的权利,是一就走入户路子。"在产业等主 随着挑战不同的天主在有所等"。这有点未见 火选种。只有较得比赛胜利后才能等等执行的引至 定路、战胜了毒牙糖的深口猎手队后,打造成生率



▲选择队员来参赛

武雄的血腥野牛,在火焰牢狱体育场是遇绝春欢的地狱风暴。这两个队可称不好对付。四大天王的队友的名字都很有趣,比如在沙漠珠母场,全武雄的队友都叫水尾望。广野荒芜什么的、炭、如果没有国内辛勤的汉之组为我们带来中文版,真是要错过不少乐趣呢

战胜四大天王后,避接我们的是 4V 4 世界杯日 本代表队资格赛、由于跳之组织的破坏,以及的全 高选表卷只有两支队迁参加、除了我们以外就是对于北条建实担任队长的北条小星毛队!比赛结果就不用说了吧。反正赢不了就与ameCiver,最终港小4×4队获得了代表也本出赛4×4)年世界林的资格。

世界林上高手云葉那是自不用说。不过我们的大海克却是充满自信。第一场对阵美国街头霸王队。他们的王将安藏世是'广,",成然是街头霸王就。他你只有老么硬的了一不过就够大海风的说。"不管他们每条课,最终还是实成为我们的手下赃的。"接下来的对手可不一般,是来,我们一点的车里以一些不的队长是龙飞,代。绝中一次每次,就对手一块。这



▲对阵美国战争多郡主队

*** 入生的 球・不定 お・** 大連、(特別名)は他 作では、小道 ロッパーン 以作であれた政的関係。 遅ら下去麻

在进入决察之前,我们还需要战胜沙维德专家的一种主我队和两支欧州边家。他低的德·隆利姆队队 意大利的长腔勇士队。他们的队长便勒利尼克,打定生子高小说。"少年以上是主尚进攻,因此我们在助体后报告等过反击,竟上这些'恶心态子'。 数个的完全,当我们是为职,先进军疾讨疾就一个。即是一个是一个,当我们是为明,先进军疾讨疾就不会的发展。

為, 这样每少在特国你进步上我们都, 机大锅快物车 此分, 等于他们也就 不我一腿了 至于竟大和欺瞒。 他们的中军上十分矮大, 经常犯些小错误, ,, 要职 极佳机会, 我们就能直流决赛的

决赛不用点大家也一定推精到对手是谁吧,没错。就是已西胜里约队。他们求拟中的"罗纳尔多"级人物的、敬愿尤托拉。 无论是脚下功夫还是头顶功夫均在我们之上,要想战胜巴西队。小之我每两个心得,第一是发挥团队精神,多配合(配合需要多联系,尤其是对手传球上军的把握,第一幅,就是一种或乃兵家常事,大侠请重新采过"一及办人、想战胜巴西队就多来几回吧"

游戏的"自庄模式"共气体和,就好像《实况》中的"友 情器"利"林费"。在第一项"表演费"中我们还可以作用支 进行联机,而第一项 "锦标赛" 可以自由选择队伍绝建一场。 世界杯,在具中我们可以设定比赛时间、比赛难度、还有比赛 场地、都设定好局,就可以开始我们新一轮的杯器之旅了





| ◆ Tuke Twu◆AuT◆200 \$\$8月18日◆至版 ◆ 人◆日報、17.4頁◆ 2M◆19 39至 9 | 語唐 TANG TANG |
|--|---|
| | ◆Tuke Twu◆AuT◆200 \$E8714871◆YM |
| | ◆ 人◆自電、作為亦◆ 2M◆19 99美々 ◆付、平今天4◆相当如本年光 全年齢 CRA |

| 游戏操作 | |
|----------|-------------|
| 方向键 | 移动 |
| A 健 | 跳跃 |
| B 鍵 | 放置方块 消除方块 |
| START (# | 开始 對降游戏 |
| L+A键 | 发动攻击 |
| 1 + B 鍵 | 在前下方放置 消除方块 |

由美国Take-Two公司发行的(起源)给小乙我 的第三创象就是Q 一可爱的画面,幼稚的动作,简 单的操作、各个产面都。 人 流行十分层极,看起来就

%表腳、感觉为你上的好玩的《与五元学》和《维重人》的练言是。不过司不要 】 赚以款领包留单的游戏哦。 第一日 使往往和真正实践起来看应大的美别。这些游戏就是一个很好的原子。 麻者 医小孔脏似金 说的是 益智加动作一点也不对好。我们的"立手超大"不仅要想着怎么放金币。还要就及各种各样",东西"的常 扰,最后还要和五大BOSS一次雌雄、我们的任务不可闻

。可 于由时子为以至今专引 工程 成事化品 海上 海中对了 侵略,为了抵御外敌,利。与清重和广色主人公。产行 可爱的但具有无穷超能力的 。 起人 他们可以是一个 同的特殊権力様を放入的 4年进去 * まず・まとうせ、当 然是我们的。英雄属终身有了整心。

怎么样。而此来是了声白。"些下。"。 ほうひひより 沒有 才《即步·及周皓内表,但有这样——教书广学和任人等点表 的会多一些做英雄的感觉。也算得是是休息游戏中的"大作 了吧。而我们所扮演"写手"。有看过爱小型"写手超大"不 权断任本制 法、模式也各不利 】 其主就是否起来不大。



▲四位外形可需的 豆丁超人"

样有比片。在同的人物在抗心压至时性致有不一、增加了从复游说的。通一人家不不游戏画面就知道了眼

进入路边重点。选手展市局看擎、"PIA+GAVE"、"NINUE"就不用说 了吧, 地址人都来近, 笔三顶 "OCIN_ OURH 表善里共有一个选项 " → NO" "HOW] TO""LIVE"和"CONTINUE"也实在下需要我多点,这里只罗藤一句,大家要是想《"再差或用力之我! 推荐的"7*5"配管吧

游戏中我们的主人公费做的动作主要就是铁利放置。稍除方块,段天吃主全部全面后,会压启一道时 空大门,钻进去就STACE C EART。(如果你像小之一样喜欢打高行的话 Mose,记得也要吃光哦,游戏, 每周过5小关,就会有个BOUS在前面等着我们。这BOSS血格是一个比一个长,到了最后一个BOSS、大。 家就只有死缠烂打了一说起打BOSS,小2我可是钻研了很久。后来气急之下一角乱按、才恍然太悟一一屏幕的左上角不是有个P的小图标吗?后面的数字就显示的是我们的"豆丁超人"可以攻五几次(一般情况,攻击次数都少于每关强扩我们的"小车手"的个数),到了打BOSS的时候可以无限攻下一节,下去居然是。+ A 健于就是这简单的攻击了。一定让小之好找啊。

▶ 陳明 足足有 35条命 小我!! 奢侈呢,



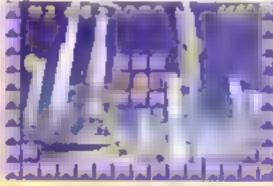
按照游戏中关末的顺序。 小 Z 也来简单介绍一下几个 学术处形 1 "豆丁超人"的"小东西"吧。这些"小东西"主要分



▲高处录著的球



▲一张会刚大的岭



▲亞政策總司大法

1 马利2.1. 生存不

主在某一关中的回嫁的的话。我们就在火球前进的路线上设个"阳附"。就嫁下市板一样,"当火球掉进去的时候迅速"到顶"。这样它就不够动了。这种比较老舱大家的破坏强,尤其是在打BOSS的时候碰到他们,推就不用犹豫。来个攻击早早干掉就好、路路实实再和BOSS决当群。



▲ myny No. 1寸 BUSS

5千分級 55年的 化 2年 1至至第一 数 2.588 11看() 就 了。随时的" · A — f —]

513

运次中2为火水介绍的两数所设不知火车是否满意呢?与了这么多 发现 zhA z 的惨难你改进在的是不少 上次截隔之际是 URA 发音在简单记令 正司为有这5年来的印第 我们《URA 》 改和允许划》于能在 2 名参好旅游的大车 医火放锅及正好到小飞成为摆锅人一圆年 小飞也会推动努力 为大车前中更多的 ** 参作品! 当然也改进大家在我们的制目中推荐或是点搞亦纳真我的序设 让更多的人分享到这个不要平台上更多的乐趣! 联系方式嘛,QQ。8711801。 更是在小飞的 810% 中留言哦!



在现代战争中形在是是战斗的绝对逐为国北是所有政家都示着無急的 故者发育多的作战和报题等事故能。但关约大为墨西克地野机物人 美非洲苏州民世界大战时间为了灾难政治古楼河 查特股克布队赶入战场||| 电智 医胃治病 () 建二甲烷则 电谱水量 美国技术高速发展的夸美性海鹰电都研制应用新数单的建筑。指

和沙場战争一样,(国场大战争)中的过去形样也是战事和危势攀出现的中的。不适好便的移走 做 万及相对介责的燃料和 单纯 在关键车的主的。 坦力能够对抗的 甚至中口意或尽大的心中。 近少空 在一大部位与纪瑟生命心的天敌、严禁对性共和敌人上支流战争。的伤害。对于自分利。被势也胜在 伤害能力。不是作为扩张等军争应,此类铜帕。研究鲍大和公丁打于的部合也是不能忽动的。

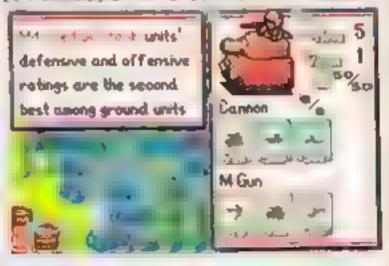
般来说,也是的主要是希望或自全重以及表现一天力来发行的,一般四先们到少克。中型电流 和重型坦克。美。下面就介绍一下(是级大战争)中的手中弄在京美中的严重

MI 系列。自己是美国Mirk的主战扩充,其主要优点是认为强劲和装工坚固。其改进型MIA2使用 贫铀等甲弹作为主炮等99°弹,可耗不费力地于阳境受几于世界还有坦克的,表甲,「以说是目前" 方或力最大的坦克人炮。而具在体前部及燃烧至高装有参纸装配。极大地提高了重商的防制力。在 1991年隔离战争中。M1系列坦克经生了一次成人的优视、在这场战争中,伊打克军队约2m分辆苏 式坦克被击毁,而MII主战坦克只有18辆受得伤。而言车组人吴灵育大的伤亡。不是在万龙中作战

也暴露工在恶劣环境下M1的发动机寿命 和油耗产题,而且实战中证明。车体后事 装印的薄弱是MI主战坦克的极大的点



▲在沙尘中行进的MI,

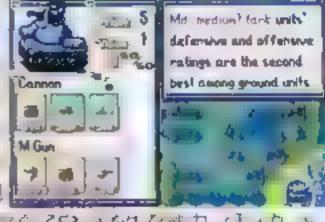


職工成未期,为了对付纳粹德国"虎王"重型境免,苏联在 以往IS 2的基础上研制出 S 3事型炉克。它122毫米口径的人 炮给苏军提供了板镇猛烈的火力,甚至可以在1000米外主穿160 毫米的钢板,常常把敌军的坦克炮打飞。而且IS 3的装甲板根



▲卸甲归田 供与人参观的 S-3

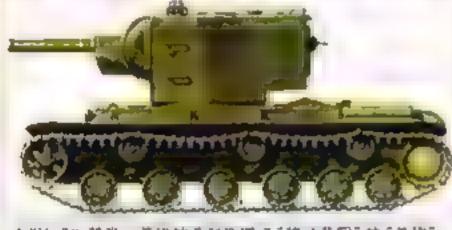
學、炮塔斯裝甲級厚度 达240毫米。炮塔系用約 重设计、增加了敌广炮



遵打编私辦净的几率,提高了自动的生存能力,可以說,与 a 董型坦克拥有它那个时代最强的防护力。在攻克的林后的 总兵仪式上,并军制组退人的 5 周显编队使美荣等活力 国家常国结果、冷战时期也对西方造成了不。的原力 有大 大小小的游戏中 苏联的四克都是十万强大的。这种5 3世 不无关系

美色彗星――前苏联 KV-2 重型坦克





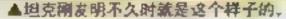
▲KV-2以其难以基础的造型监博了"移动基则"的"美林"

强 火力 庫。 助,在光联等 身成革本事、经学体管单种 → 0, k ✓ 。来租上大批德军的。成为或:德军囚土战的 去字。更称 → 2 2011元 平。据上院的的。,人 岁数的都是因为敬障产品生 但平曾经有一幅 ト ✓ 260元综合将德军等 吴丰明是满了警察1天, 程严德军打坏了厂的履币。但它仍然凭着主题的 吴上继续战斗直的催死机。

| 権金地攻 | 英国 Mark V 坦東

绿色地球车的运动性状非常怪异。由于笔者能力有限、反有找到它在,不知有方式。不过它用的状態特的履带,和坦克的鼻相 战时期集团的 Mark I Mark V 系列。。平 模 样。1916年,4个坦克兵团 自去国战场战进,这是坦克第一次出现在战场上。当时的坦克主要是针对敌人的机枪、并兵和战壕的,所以主要是有着装矩和在任何资重都能行动的能力,并没有装配火炮,像继事的 Mark V 只是装备了6 匿机枪,这样弱小的又力在现在的战斗中是无法想像的。不过它提出的火力、装甲、机动性这 大要素,仍然见证着现代坦克的发展。









NOSX集制。《口采妖怪》大印他推小了许多类型 《口采妖怪中朝》《口采妖怪万块》、《口衣妖怪不听叫说的连言》《口采妖怪犬击队》 为以《也有不片 种珠 5. 至其他类型的《口采妖怪》,或此独分动四民 1 发现 《口《妖怪》世界中关于中的影片。也不止如练师一种,加之新作极有可能对应做 Fi、那么新作中的人类和PM会不会有着新的社会了1 下面清着水衣草机灰的延坚 经随中已经主调量处理了 大多九不要表与在中

PM WE W

——我的 PM 收强。

四 で、約 所也许会是从 3 知 3 的 差 詳、と 内面で已经、型子成 4 当然、、 2 時代 3 所 手 可以 再子 の (対 対) ま 就 + 東イ) かっ 然 所就是训练目のはな、 置けな 4 手をむ 3 字 然后去当世継載書作、 5 衛子 (タル かっき) ごとでし 思路、但也是大多数を 3 には (4 に)

以上几乎是所有(《诗》)。 作 5、段 式。名名在心态的系列中吧。训练重也许 3.4 升 考定游戏方式 便如,"一千军一人的主卫"从 打败对手的数量上看。 《 1 一 产业产 馆、从此游戏方式作为某种生力:1、经营税 式"一个种地有内心 1 特而含一种 3.4 、一个

----做最好的特定护理

一、包含所数学在助和呼! 「《人人物》)。 打成人"大学" (《女人》)(1)(1)



所 定 11 改 1条 的门场。世界中的联系。 他的工作就是通过否 种非裁(1的)方式、培 育は同くか、矛盾的 门袋跃作 自于默之 战 4系统, 游戏也为 当物商师的玩家开辟 了一个新的游戏!小岛。 一个类似"和浅模式" 的系统。你在游戏上, 为PM 制作他们各自 鼓舞的意物。由于PM 科类子同 你所需未 集的材料也不同,你 要时常地把他们语出 来,做适合各个类别

PM的运动,使他们保持精神,你还要给他们做专业的护理工作,让他们保持优越的体质。当然,实现以上操作要利用各种游戏主机的机能,例如要用触像屏制作各种料理、按摩PM的身体、用麦克风和PM交流……为了能饲育更多的PM,你可以去野外收养受伤的PM,能发某些事件,也许还能找到神兽呢。你还可以与其他玩家通信,对方是非护理系的玩家还可以把精灵交给你护理哦,建议所有训练师押PM交给饲育师护理吧,你的PM会更强!最终,一名优秀的饲育师将取得所有护理联盟的资格认证,被承认你是具有饲育所有PM(包括神兽)资格的饲育师。

---我的 PM 最美景酷最可量」 参加PM选美大概是《宝石版》中加入的系 统、在游戏里,训练师司以兼职参加这个比赛。 不过在IV动画中,专职参加这个比赛的训练所 被称为 "PM协调家"。在新的口袋游戏中,这个 职业也可能被单独分离出来,并且比宝石版本中 的选美大赛更加有趣。首先说说协调训练家, 他 可以说是训练家的一个分支, 因为他在保证PM 與育一定战斗力和技能的基础上。让PM在美丽 度、可爱度、帅气度等水平上更加出色。不过由 于是专职搞"表面"工夫的,其PM的战斗力水 平不可能。专职训练家和比, 子然可关等 30 新式 平衡性。选集大赛也将与 PM 联盟赛足一个等 级、除了在各地举办外、它也有自己的总部、举 行选美冠军赛! 比赛流程将比前作争丰富, 首先 是PM的初次亮相、协调家为了在这个环节上取 胜,必须注意平时对PM的保弃及阿护——这个 还可以交给上述的饲育家表办、想必会使你的精 灵在外表上胜人一路。接下来是技能展示环节。 你的PM要想得到高分,必须展示出最华额的技 能, 这里你可以运用新加入的组合技系统, 即洗 定某几个技能、按顺序或一齐发出、各个技能问 相互映村,可以得到競技不到的震撼效果。最后 是战斗比拼,这里的战斗与训练师的普通战斗有 所不同, 因此不是以体力计算受伤程度的, 系统 根据你的出招华前度以及理论伤害计算出PM出 招的杀伤力,最后在对手的HP中扣除。比赛的3个环节采取淘汰制,如果你在这轮没有获得高分、很可能就会被淘汰出高哦。

PM突击队员

布里有险情,那里就有我

突击队员 (Ranger) 是 NDS 版口袋新作中 出现的职业,是借助临时捕捉的PM的力量解决 突发险情的人。在结束任务后,必须将捕捉的野 生精灵放生,这可是热策哦。如果你选择了这个 职业,那么你的游戏将按照预先设定好的剧情发 展。在剧情中。你要出色地解决每一件任务,然 后在道馆提升自己的Renger等级——这名起来 似乎和《口袋妖怪突击队》没什么两样,不过想 他,Ranger 在新作中将有自己的"职业技能联 卷",你会很兴奇吧。不同等级的突击队员能够 加不同等级的联赛。在比赛中、赛事官方会给你 出几道难关: 如看你是否从理论上合格: 让你和 几个不同的NPC突击队员同的挑战大概设置的 **岑韩险幡,跟先完成任务者获胜,最终优胜的人** 会取得优秀Ranger的称号,对应你不同的等级, 会给你颁发可以增加捕捉能力的徽章。为了增加 務或互动性, 其他职业的人, 在一些分支中要想 体验更多乐趣。可以通过通信采访你到他的世界 帮助解决一些障碍,从而进入分支剧情



其实,以主的一切推测都来自于NDN的W FL无线网络功能 在的实现与不同职业的玩家之间的联动、那就多成为继义换精交、对战之后义一大定处理的模式 与不同职业的玩家通信、你可以办到本职业不能办的事情 例如训练师和协调家想要进一步提升自己PM的能力、就要把PM寄养给饲育师、让他们来帮忙、协调家要想提升PM的战斗力。就可以请求训练师给予特别。在联动模式中、玩家还可以进入网络模式、即不同职业之间的玩家之间可以组队冒险、各个职业在队伍中担当不同的工作、饲育师保障全队PM的健康、训练师保障战斗力 实出队员解决冒险障碍、协调家 ……呃、来点华面的开场吧、呵呵!



对下一、人口。我们就是通常被我们称为"安全帽""工兵头""小刚帽"之类的东西。为什么这么和它,因为他实在是太特殊了,一个黑不溜秋的圆形物体除了眼睛,嘴,脚以外就只看到一个对它身体来说是一比一的一个巨大的安全帽。 赞色的圆圆的安全帽的正面正中有一个绿色的十字标志,这个明显就是工地上安全等的安全帽嘛,故此得名。安全帽在(章克人)的世界里可谓是无所不在,只要有多克人的地方,一般就少不了它。它的地位就好比是(勇者到 张龙)里的史莱姆。(口袋妖怪)中的皮卡秋,(高达)里的扎击。(马里奥)里的蘑菇……

要说到这个安全帽到底有什么本事嘛。老实说、惟一的看家本领就是龟缩战术。没事情



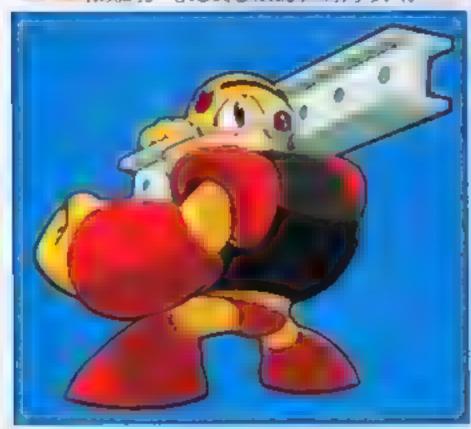
把自己躲进它加引出来放冷稳。它这个安全帽倒面,然后趁机闪出来放冷稳。它这个安全帽倒还真是好东西,在运和洛克人里面根本就是能够阻挡。切的究级防护罩,只要定躲在事事,各克人就乘无办法,只能无视它跳过去……在"(ZERO)系列"里也是一样无敌。在"(EXE)系列"中也一样,在不攻击时就会合上安全帽、除了破防系攻击外基本无敌。

单单是它的安全帕就够让人讨厌的了,可是Capcom越到后来越是变本加历。原来还只是在平地上的安全帽被吸到了一些恶心的地方,专门用做来定点狙击手,由于安全帽的攻击是三向的子弹,要在近跑锅刀开有很大的难意。在"(ZERO)系列"里面,安全帽被赋予了处强的力量,它居然有了螺旋桨,可以浮空了,看样子安全帽在"答克人强化的门时也在不断地改进自我。在"(EXE)系列"里面就更不用说了。虽说初期的黄色安全帽是用来练手的,不过后期的藍色的和灰色的安全帽不仅攻击高,攻速快,而且会把地板击碎或者是放毒,更可恶的是他们身上往往还带着一张圣域或者是煽身,便原本就很棘手的他们变得更难对付。

为什么(洛克人)的世界里就一定会出现安全帽呢?官方说成为游戏名叫"ROCKMAN",ROCK自然会联想到岩石,所以初代的洛克人里面出现了一个岩石的版面,而BOSS不能叫敬ROCKMAN,所以改成了GUTSMAN,为了符合版面的特色而使用了安全帽,没想到大受广大玩家的称赞,于是就成为了系列的习惯,一直延续了下去。



安全情在《洛克人》的世界是可以说无处不 在, 这不仅仅体现在安全帽这一种敌人上面。 在(含克人1)中,仔细看看的话,有种扔榔头的 敌人头上也带着安全帽,当然,作为守关的 BOLL GUTSMAN也不例外。头上有一个黄 **善的圆圆的安全帽。在后面几作中,巨大化的 专**全帽也是基本都会在BOSS美里面作为小 BOUS出现的。可见安全帽的影响有多大。



说到影响,估计最大的一个影响应该是在 SNK PLAYMORE出品的格斗游戏(SNK VS CAPCOM》。这个游戏是完全由SNK PLAYMORE制作的。而且已经是一个韩国的 公司。在这个游戏中,滔克人ZERO作为 CAPCOM厂方的一个隐藏人物参加了这个格 斗游戏。ZERO自身的攻击技能根丰富,这个 就未提了,值得一说的是,他有个特殊的必杀 技、这个技能的名字叫做"セーバーエルフ メ ットール(电脑精灵安全帽)",使用的时候。 ZERO会習喚出电腦精灵的安全帽,往前慢慢 地走去、如果对手碰到了这个小小的安全帽的 话,那么就会毫不客气地被变成一个安全帽。 在将近5秒内失去一切攻击技能,不能跑,不 能防御、只能慢慢地移动和跳跃、换而言之就 是乖乖被宰。一个韩国公司在制作游戏的时候 都可以想到在有洛克人的同时加入安全帽。可 想而知这个安全幅对于洛克人有多么地重要 呵

工兵头和游戏中其他的东西相比。还有着 两个最大的特件。一个是进化件、还有一个是 智能性。为什么这么说呢,大家都知道能否使 用工具是人与动物的最大区别,而安全帽也是 可以使用工具的。说使用不太恰当、应该说是 驾御吧。如下图所示,安全帽可以开火车,骑 上加农城、甚至还有开火箭的,为了去军雷还 特特她她戴上了一个类似氧气重美的东西,其 实也就是一个泡泡。 頁不知道 计星怎么操作

的-----作为一个滔克人 FANS我惟一贵瘾的是至 今还是沒看到过安全帽的 手在哪里

总它可以进化。相信 大家是有目共睹的。至少



在(洛克人1)的的候 言录有规则。到了(答言人 2)的阿候还是会用滤束走路了。继承了老一代 的打一枪换个地方的传统……而文也已经提 到、在"《ZERO》系列。中国的《多天宁发展的有 力。在"《ExE》系列"中心是智宝了高色龙的俳 力,颜色之多另人发指,从平的变成绿的、紫 的、橙的、蓝的犀后等成灰的 每变 灰等 力都得到了大幅度加强。最嚴对分的是安全的 可以根据自己的区价还境来改变自己的属性。 在灼热地带。此形安全机结仍了,换上了一堆人 来使自己更加适合环境。在冰雪中的安全制改 集了周围的寒气后,身体通常要成了有一圈盖 光保护的状态, 这种状态

把自己冻结住,用冰块来 保护自己,可以说是一种很聪明的安全帽。在 (洛克人X COMMAND MISSION)中,安全帽 更是形成了一个庞大的体系,在一个大家庭里 面各司其职。有最影基本的黄色安全帽,负责 恢复伙伴的治疗安全帽,喜欢黎田缩在安全帽 望的安全帽指挥官,不能连续用两次相同攻击 对付的安全帽反击者。送钱的金银安全帽,还 有BOSS级别的语万大安全帽……

总之,洛克人和安全帽是分不开的。就像 (洛克人7)的开头一样揭笑,只 要有安全帽的地方就有洛克人。 有洛克人的地方也一定会有安全 帽!

下一旦受到攻击就会马上





《微数物卷》、NDS铅物篇

"一人得道、鸡犬开天。" 前几镇为大家介绍了主角的各类 入街。而在NJS版的《牧场》中、主角证饲养的鸡鸭生羊也同 样拥有各式各样的头衔、本辑便来透透动物的头衔。

首先了解。下动物们的实在从何而来。附从商户中定衡回 来的动物或则出生的对物是没有人作的,只有参加高处合。年 一度的动物选美大赛才有机会得到各类称号。本作"前作相比, 取得了马以及伯等宽物的比赛,但每种零蓄的选美大赛依然存置

■の用 1.8日 年前 1.0時~ 浜辺で『アヒル祭り』 アヒル世界No.1決定戦。

8 9 10 11 12 13 (B)
13 16 17 (B) 19 20 21
(25) 23 24 25 28 27 28
24 30

在: 春18日、鸭)、夏1日(22)、夏20日(4)、秋21日(羊)。每次比赛有3~4只动物参加、主角的参赛动物总是最后一位出场。此群根据动物的心数来决定名处。第一名(10心)、第二名(8~9心)、第三名(4~7心)、第四名(4心以下)。

我们以"优胜点数"等所。) 來量化的物们的获胜情况。第四名、J得到证,第一名中得到中。从资产表中也可以查看至可物的获胜情况。你胜点数可以繁建。每少比赛经未是的确议大会上,主持人アリサ(ミック)会根据该动物的累让优胜点数来赋予相应的实力,如果只鸡参加了4次要适繁,第一年得到第四名。第一年为第一名。第一上年占得到第一名。原政、四的优胜点数为0+2+3・2 8P、对照下表可知该将可得到"双来の黄者"的实情。

| ı | 瑞鸭美 | |
|----|---------|------|
| ı | 朴号 | 点数 |
| | 夫異小究极神 | 15P |
| | 地震の最高神 | 14P |
| | 紅骨の鬼神 | 1 3P |
| | 有景の神 | 12P |
| | 全能の大夫使 | 11P |
| | 梦幻い天使 | 1 OP |
| | 畏敬の仙人 | 9P |
| - | 双头の勇者 | 8P |
| | 流离の賢者 | 79 |
| | 刹那の老练者 | 6P |
| | 指衆の孰练者 | 5P |
| | 速の超上级者 | 4P |
| ı | 钢铁の上級者 | 3P |
| | 努力の中級者 | 2P |
| ij | 背伸びの弱者 | 1P |
| ı, | 腰拔けの最弱者 | OP |
| | | |

| ₩ 牛羊类 ₩ | |
|---------------|------|
| 粉号 | 点數 |
| 星牛 (羊) の究极神 | 15P |
| 天牛 (羊) の最高神 | 14P |
| 冥牛(羊)い鬼神 | 1.3P |
| 魔牛(羊)い神 | 12P |
| 妖精牛 (羊) の大天使 | 11P |
| 地上牛 (羊) の天使 | 10P |
| 金剛石の仙人 | 9P |
| 録玉の勇者 | 8P |
| 黄玉の景者 | 7P |
| 石英の老练者 | 6P |
| 正長石の熟练者 | 5P |
| 領灰石の超上級者 | 4P |
| 萤石の上级者 | 3P |
| 方解石の中级者 | 2P |
| 石膏の弱者 | 10 |
| 滑石の最弱者 | OP |

细心的玩家。定发或主角竞争对手的动物总是一参赛便已经有了各类支衔、节旦这些头衔并不能在上表中找到。难道上表只是面对主角特贵的称号。其实不然,主角的参赛动物只要比赛当天刚好达到一定数值的好感度,同样可以得到这些特殊实荷。想数精确控制动物们的好感度对于抗家们来说比较困难。但一般来说动物好解复增热的机会只有如于几种。直接抽起或对话一样。每天一次),哪贵(三)每天一次),托摩萨战(一)),是需要佩带触模于金、配利),大型动物专有,放牧一个5/时。。精天适宜放牧、但一天只有些子仍可以放牧、本作动物在主角推觉的主要赶上,是,更大第二天有一定几至不高。《工程传经感度。

| 特殊称号 | 好感度 |
|--------|-----|
| 久远の教世主 | 999 |
| 大空の皇帝 | 888 |
| 自由い大帝 | 789 |
| 幸运の女神 | 777 |
| 深様の新者 | 666 |
| 爆炎の羽根 | 555 |
| 狂气の凶器 | 444 |
| 白夜・卵人 | 345 |
| 白銀の骑士 | 333 |
| 精灵の使者 | 256 |
| 冰河の苏特 | 123 |
| 暴走の使徒 | 111 |
| 妖しの巨体 | 99 |
| 红の贵人 | 77 |
| 迷の使者 | 1 |

| 特殊称号 | 好態度 |
|---------|-----|
| 永劫の教世主 | 999 |
| 天空の皇帝 | 888 |
| 民敬の大帝 | 789 |
| 欢会の女神 | 777 |
| 深渊の義者 | 666 |
| 爆響い羽根 | 555 |
| 太古の凶器 | 444 |
| 妖炎口服人 | 345 |
| 白金の骑士 | 333 |
| 月光の使者 | 256 |
| 冬口黄锌 | 123 |
| 灰色の使徒 | 111 |
| 复強の巨体 | 39 |
| 幻惑の景人 | 77 |
| とまどいの使者 | 1 |





"嬉し(小(真高兴啊),"拿到《掌机王SP》的感觉真好! 走滑走着,怪了 这分量……这分量不对啊! 我仔细检查是否少了什么嘴品 却发现书薄了啊,12元才这么游》"とうい。ことた(这是怎么回事)!"正当我要骂街时 却看见封面上俨然写着"全新改版,定价88元" 天啊!我立刻冲回书店。老板、还钱!

上海 郭座春

此月·自从改版以后,很多读者都没有及时注意到售价的变动。甚至有读者反映,自己在误付12元的情况下,80SS不肯退钱并声称进货也是按照未改版时的价码进的。不管怎样,大家只要按照书面上给出的售价购买即可,证防权益受损。

我以前的同桌自称是帅哥,可我们都叫他"丑男"不久前因为我们经常上课讲话,被老师活生生地分开了(不要用那种眼神看我们)"丑男"的后面是一个胖子。一个不怎么胜的胖子我们都叫他"臀男""臀男"的同桌叫"毛男"……哎呀。好像我是来告诉你们我同学的外号的一篇 2、5 5 5 4 4 7 2 1 1 2 1 2 1 2 7 7 10

的,算了,反正也说了 这次我跟"丑男"说好了,如果我中了NOS,我们就一人一半,如果中了PSP。我们就把PSP 类了,再买NDS 一分为二,一人一半,可我们没有商量,如果中了GBM怎么办。我想要是中了GBM,那我们就将GBM卖了,再去买个SP,然后再把SP一分为二。我一半他一半,哈哈。这样也蛮好的。

山西 刘锋

LIKY: 首先对你班上众多的"猛男"表示一下问候, 不知道你的大号叫什么"男"啊。其实外号也真是一种文化, 尤其是在学校中外号是很常见的, 很多时候也是一种关系亲密的表现, 增进了大家的友谊, 不过一定要掌握好度哦, 引起人家反感的外号还是不要叫为好。至于你说的跟"丑男"分配奖品的方案, 嗯, 不错, 比较有创意, 充分说明你跟"丑男"关系很铁。



这辑的《掌机王SP》异常抢手,下 班后好不容易在一个书簿找到有卖。 人家卖书的阿伯也快收摊了, 我很爽 快地扔给他12元。拿了书骑车就走。回 到家后发现原来价格已经降到8.8元。 过一天后再去找阿伯、他死活不认帐 了、我真可怜: 5555

广州 陈嘉俊

买 书 时候千万要记得看 清楚价格哦。顺便 替你谴责一下那位 贪小便宜的阿伯

马修:又 见降价引起 的风波,呵 阿。

清明节、去墓地祭拜先人、我们旁边的人家中有个 15 岁左右的小男孩 圆头圆脑的, 正拿着 GBA SP 蹲在 地上玩, 他老妈喊他 「乖仔, 别玩啦 快点拜下外婆 啦!"只见他虔诚地双手敬酒、边拜边说"外袭、保佑 我学业进步 考试考第一、妈咪买台NDSL给我、或者老 师大发慈悲把没收的NDS还我啦! " 晕! 我倒是希望先 人能保佑早日能把 2.5 版的 PSP 给破解了。

广东 陈嘉俊

小孩子确实很 可爱。不过想要老师在短 期内归还NDS,难!以我的 经验估计,要还也起码等 到放假。

马修:不知道 旁边的母亲会怎样 想,不管什么事,还 是靠自己的努力 們.....

祝贺《掌机王SP》减肥成功!下面是我对一 些读者对《掌机王 SP》减肥成功的情感采访。

我。请问你对《掌机王SP》减肥有何看法? 路人甲:以前《掌机王SP》没减肥的时候,觉

得《掌机王SP》就有一块砖头那么重 每天带在

身上,累得我是腰酸背傷,腿抽 筋。现在我腰也不酸了、背也 不痛了,腿脚也灵活了,今 年过节不收……

我 好了 好了(b)下面我们采访下一个读 者。

读者A,自从《掌机王SP》减肥后,我的生 活窩裕起来了,原来12元一本的《掌机王SP》现 在只需要88元,两本能占64元。一本96元 12.8, 16, 19.2----

广西 苗伟度



第一段 的采访的最后一句 话怎么那么眼熟? 似乎是某某广 告……

马修:是 啊,怎么看怎么 都像黄金时段狂 轰滥炸的广告 哦。

趣闻,和大家分享一下

一,一位同学在日记中写道:"传说在名为 伊露迦的岛屿上有一棵百年大树, 它忍受了千 年风霜。"这运算法则是哪位大师发明的?

二。在这位《圣剑》重度痴迷的玩家的日 记结尾, 我还看到了这样一段话:"没有樱桃树 就没有华盛顿 身有苯果树就没有牛顿 没有 菩提树就没有佛陀, 可见树有多么重要了。"这

气", 让我想到学生时代的码字作文以及那 经典的"一轮红目映朝阳"。

下面有几个关于《圣剑传说 玛娜之子》的《让我伤透了脑筋》不知应敬佩他的创意《还是 质疑他的逻辑……

> 三、另外还有一位同学在试玩后用拟人手 法这样写:"我由一株小草、经过雨水的磁润、 阳光的照耀。历经风吹雨打。才长成今日般高 大。现在你们应该知道我是谁了、我就是玛娜 之树。"小草居然可以长成大树? 连木本和草本 都分不清。

> > 可北邯郸 刘杰

一,马锋。呵呵,太有意思了。最后一则还 令本人想起了很久以前的那株"没有花香没 有树高"的小草。

众小编好、真伤心啊,最近花了350大元买了一盘《龙珠Z真武道会》,没想到在路上,偶的黑小P就被到在路上,偶的黑小P就被"拐"走了,那个盗贼真没良心啊! 那是我骗吃骗喝……不对。是少吃少喝省下钱买的啊! 每顿吃面包夹咸菜 好像和尚吃素哦)! 1.5的小P,UMD盘和我和小P一个月的感情! 所以在抽奖时,千万别让我中PSP啊! 为什么? 因为天不从人愿啊! (--b) 顺便说一下。我的印花是正面弄到太多胶水了,所以模起来才像假的,让我抽奖吧。

汕头 胡通

全 铭风: 真可怜, 让我们诅咒这些可恶 的盗贼吧, 大家出门 时切记"防人之心不 可无"啊。



关于印花请放心. 我想这东西暂时 还没办法造假。

某天中午 打电话哈一个朋友 XX 啊 帮我帮一本《掌机王 SP》,国来给作钱 电话那头传来"哦"的一声应答 五分钟后,我的电话响了 电话那里传来了朋友的声音 "XXX 啊,老板说他这儿没有《新鸡玩。啊。" 随即传来电话坠地 口喷鲜血的声音……

云南 刻湿仪

让不玩游戏的朋友代买游戏相关物。 有时候确实会发生一些 让人哭笑不得的事情。 四字话,说《钢铁是则笑话,说《钢铁是怎样炼成的》属于冶炼技术类书籍……

最近把 NDS 借给班上女生玩···方分 怀疑是不是NDS太大太重了,居然彼她不小心从 3楼掉了下去。然后····我偷偷存了! 年多的钱,买来才4个月的左右的NDS主机或这样抛弃我了。该女生似乎没有想要还我的企思(TT)我的主机啊。 44向死了!

云南 魏凡

海下去的话。还 有修复的可能 吗?

第一马修:唉,看来 魏玩友不大好向女生 开口索赔,自己看着 办吧。

关于有人假冒《掌机王 SP》抽奖的声明

经读者反映. 最近有信件以《掌机王SP》名义行骗. 目前使用邮箱为20567045年QQ.com, 行骗方式为将 Emai. 主动发至, 本者处称农件人中PSP等大奖并要求将 50 元人民币汇入具下内, 针对编子的行为, 《掌机王SP》发表如下声明:

- 1.该邮件并非《掌机王 SP》及《掌机王》读者服务部所发。
- 2.《掌机王 SP》通知中奖读者的惟一方法是在以后籍的中奖名单里公布,然后由读者打电话或发 Email 确认,主机类奖品需要读者往《掌机王》读者服务部打电话确认。没有给中奖者打电话、发 Email 等其他通知方式。
- 3.《掌机王SP》及《掌机王》读者服务部与读者Email 联系的惟一邮箱为 pgking g 263. net, 没有任何其他邮箱及个人邮箱。
 - 4.《掌机王 SP》的抽奖活动为回报读者,不收取读者包括邮费在内的任何费用。



很大的改动 页数少了很多。相对应的价格也便宜了不少、改版前256页。 算下来是0 046875元 页 而在0 046875元 页的价格下, 改版后的192 页的《掌机王SP》应该是0 046875元 页乘以192等于9元:可实际上《掌 机王 SP》只卖 8.8RMB。小编们真是厚道啊:

到小数点后6位 了……真是认真 的读者啊,「服了 YOUR

广西 卷琳琳

《掌机 E》身 E行动!

各位阳光计划成员及有志投身编辑行业的各位注意 转职为正式《掌机王》编辑的机会来啦!符合以 下条件,即可报名应聘

- 1.热爱游戏,乐于分享和传播游戏的乐趣。
- 2.游戏水平高,通关快,善于挖掘隐藏要素。
- 3 游戏经验丰富 有专精的游戏系列和游戏种类和丰富的游戏知识积累。
- 4 文笔优秀,有广博的见闻和学识、日语和英语水平达到看懂并准确翻译剧情的程度
- 5.严谨认真、头脑灵活,勇于创新。
- 6 人品佳、性格好、能与人合作。
- 7. 身体肿廉、能熬夜奋战、意志坚定、不达目的不罢休。

广聘书内容包括

- 1. 写有您楠长的游戏。外语语种及水平的简历。
- 2 能力考核的文章 包括 篇生动传神的游戏推介文章, 一篇专题文章的策划方案 篇对杂志优劣 的分析文章。并提出改进建议。

平信应聘书请寄至: 兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部, 邮编: 730020; Email 请投往 pgking@263.net。



买 2 6 的 PSP 真的只是勇气的表现吗?谁来告诉 我这东西除了玩 JMD 还能干嘛?

134XXXX5154 ,

也不是啊,吴机器《根封风还是用来玩游戏的。 如今想第一时间玩到心故的痔疫, 还在得什到200 定 东西除了玩JMD。还能看片,听歌。上兴

《怪物猎人》会出中文版吗? 日文的太难湮解了 131XXXXB964

麻烦问一下, PSP的《怪物猎人2》 什么时候出头 我该过生日子 准备买几个游戏送自己

138XXXX6113

双甲甲胺的一代精量来有 我难了户小规的才管 性极大、不过最近是肯定不会出的、应该在半年之后、 并是内吧

请问有 怪物潜入 的玫略透解是那一句 还有 存货么?

138XXXX5401

在33 梯,不进目前已经没有存留了。

130XXXX8754

这个 这个是目标看过的解前证 发说什么的组份

日 经过期的现实 克利斯克斯尔 卡一模 样 低大规则。8088 第 5 线 级才能玩。"请问小编升级是什么?

双是用 ·徐玉 節 校

小编 好 我在的地方坐,并不大 但在对学书名 GBM900, 我想买的 iDS 要------

137XXXXX3518

"关怀"。 原成是阿多少铁吧?称 格大约在1000上下,和发新华书店和大 型商场的神将专柜套得看。就去将成在 乔有

偶老爸最近出差回来,给我带了一 礼物。他说与游戏有关, 我立即想到了 筝机、5 秒后礼物出现,某人石化—— 礼物是《掌机王SP》,之所以失望、是因 为昨天我刚买了。

江苏 表诚

马修: 落差也是够大的, 不过有了目标总是 好的, 祝你早日心想事成哦。

参与方法: 编辑短信 "JCPK+你想说的话"、移 动用户发送到 8002605、联通用户发送到 9002605。

各位小编好 我想问一下 NDSL是不是 定要剧 新?还有为什么要房 新?

137XXXX1524

希魏后就可以直接轨道版手和授资了

ND5 买完烧录卡后。 游戏去那儿下载?

130XXXX0168

WAN 以77 -- 1等零机网络是於原去有看

4. 第今天厕入手2G组棒, 350元, 容量为1939M。 不知价格是否合理?

134XXXX5607

合伊 北亚汉个价格

小编们好 有个问题:古瑞装N多个月 非新了 🗤 可否与NOS联机、键一定解答。

计操机 怎么两袖女告给你们 我在了好多了

不受存着啊 我那四种玩笑 李二光 有表 四

请问程办会出 MIN专车 AN 我怕 [1] + +到,顺则

拿到本解释,《NOS专辑》应该已经上市了。多由支持

「5大小 招一年多了 我了! 不知道。华北年兴 通版的区别是什么,仅仅是耳机的区别吗?

137XXXX66660

多くさりには付え きゅうかん ム **设有更称非常经**。 医生毒类的 医一大麻样病

表 1. 在主 TN G · 支+ 具不会押NDS烧坏? 在电影是近回境性致给有些具有表示。是四十六日本

从一、不会就好的,在两生的人处理心境



《掌机王SP》中有 MM 码》软饼干同志刚出场时不是 黑影吗。那个手持黑影的真面目是什么?

广西 李剑

马修: 当然有 MM啦, 不过都奋战在幕后,《掌机王 SP》漂亮的版面就是众美编 MM和紫枫的作品。至于拈花的黑影, 本来是胧月的预选轮廓形象之一, 后来软饼干刚来缺小编形象, 就临时用了一下。



《学业正写》郑明信息

[目前(学明)] 為老水子至子以下几新(学明)上 一)」(巴斯森)(学明)上 一)第五届(学机上))第五届(学明)上 上)第一届(学明)上 上)第一届(学明)上 一)第一届(学明) 第一届(学明) 第一届(学明) 第一届(学明) 第一届(学明) 一个第一届(学明) 第一届(学明) (学明)),是一个一月

邮购地址, 兰州市邮政局东岗 1号信箱 《掌机王》读者服务部(收) 邮编: 730020。请大家写清自己所要购买的精数和数量、地址要详细、字迹要工整。最好留下自己的联系电话。对邮购事宜有疑问或超过一个月仍未投送到、调及时与服务部用电话或 Email 联系。

电话: 0931-4867606, Email: pgking@263.net,

继续期待大家的意见和建议

大家有什么意见和武汉。可以用以下任何一种方式联系执行

平信及 Email 地址 请参看邮购信息。

短信,编辑短信"JCPK+你想说的话",移动用户发送到8002605,联通用户发送到9002605。

论坛、登陆 levelup 论坛(http://bbs levelup.cn/bbs)。在PSP 讨论区和 NDS、GBA 讨论区置顶的意见收集帖中提出。





对于周内的事机以家而言。这半个月里《怪物猎人 假写故》被被解以处于经验家上的面书都是让人《命的事情》而经验。我然此的自己,针任何的经生市地的明。让 人不禁不再购人。他们做的冲动。不是接着是是专注的。 广急伸放了想法的可能性。本次上等的比例所介度 明小技巧有着不悟的实所价值。 马来阿里亚地区的两个块 心玩家提供

PSP的組織多人不通過的小領域

- 1 播放音乐时,用线控射停后 时间一长PSP就会自动挂起 这时再次按2次播放键(线控上,第1次PSP会打开(屏幕也会打开,不过及关系一会就会自动关闭屏幕的),第2次会继续播放音乐,这样就不用把PSP从包包里拿出了。
- 2 自带的纯黑色穿着坏点图 在系统里面有个 "关于PSP" 打开后播放一断演示画面在"关于PSP" 选项快速占两下〇. 演示画面会自动停止在黑屏,可以察看坏点了。
- 3 两台PSP(2 0) 版本) 互传图片方法 (PSP左边的无线网络开关要拨上去哦) 接受一方的 PSP在 PHOTO 选项上按心键 然后选择 RECE VE 发送一方就可以选图片的 send 发送了,发送前会找到接收一方 PSP 的名字。选择确定后发送就开始了。

回楼上的, 不用 就跟两 个人同时在一 可房可里联机 游戏一样。

A. 4 %

Hが同の液炉S

恶魔城兄弟姊妹爆笑大问答

苍真的弟弟叫做什么名字? 弥那的姊妹叫做什么名字? J大叔的兄弟们叫做什么名字? 哈玛的兄弟们叫做什么名字? 阿鲁卡多的兄弟叫做什么名字?

黑衣蒙面人

(إرب

sachie



PSP2-05 部分法。

看了这么多人用PSP2 6转图看书,自己真是觉得 奠名其妙,明明PSP2 6可以直接用网页点览器有书 的为什么要那么麻烦(真是百思不得其解)?也许我多 此一举,但是我还是想告诉各位不会用PSP2 6看书的 兒弟。其实只要把小说放在PSP文件夹下(但也可以在 PSP文件夹下再建个子文件夹。子文件夹和小说文件一 定要取个数字名称或英文,因为PSP无法输中文,还有 一点就是子文件夹里不能再套个子文件夹,不然PSP不 认的),然后在网页浏览器的地址栏里输入file psp*****,txt就行了。如果建立了子文件夹则是file, psp 子文件夹名 *****,txt.当然PSP也是支持HTML 文件的,要打开的话只要后缀输入 html 就可以了。

Whienerer.

被《GS》骗了

今天重温《黄金太阳 失落的时代》时发现,原来《GS》 是可以续档开始新游戏的((请不要BS我)刚开始玩的时候,我一直都在为《GS》不能续档而疑惑。

felix37837



关注张界周云变对 畅谈务乐标旋人生 铁点大家谈, 欢迎大家参与讨论 用你的见 聊来点评焦者事件 用你的分析去展示市场 表表上

上對热点活题回馈



掌机家用机互 动早已不是什

么新鲜话题, "PSP商业 简报会"上, PSP与PS3 的互动性也得到官方证 实并是简报会的重点之 一,大家就掌机与家用机 的互动来畅所欲言吧。

掌机是家用机的周边产品 阿阿

不错的想法,但按现在这路走下 去一定设施途

Physicism.

哈哈、好班)这样被不怕素用机 的季桶用坏了不好买了!

hovin 手 析士

怎么说呢 联动方面,其实除了老 任的几个游戏还不错、其他的几乎都 至有什么意义。无非就是联机命点无 伤失难的隐藏追其之类的罢了

3,4914

当然是好的啦。能够在家用机与 掌机间进行游戏和交换通具是一件多 么爽的事。

挑行書材價

如果能将掌机版的游戏的要素做 成實用机械的際數要素的话就好了 象 GBA 的《牧场》和NGC 的《牧场》系

水叶玉艺

煮用机的互动只是拿点隐藏姜素而己 个人认为这只是多余的维法, 难道因为 要得到某种游戏的隐藏要素就非要弄来 1, 6 '2,

angless.

我认为我动能好的地方还是应该在 于"同乐"。如果只是为了单纯的隐藏要 景、我觉得鼓动反而是种净项

神风过年

对于某些需要长时间投入 也追求 东西原的游戏, 就可以让家用机与军队 进行存档交换。例如PPG可以在掌机上 蛛镒 打BOSS看华丽画面的时候就放到 家用机上、养成游戏拿手上, 集套养出 的可爱LOU使用家用机等等。不过这些 方家岛站可能使軍机与家用机销量相互 促进,但是也可能会相互拖紧,算是一 押双刀到

里衣装面人

可以加强两台生机之间的互动。增 加跨藏要求。大量增加游戏时间 对于 尊政公司来说。可以用一台主机带动另 一台主机的量,对玩家和公司都有好 处,这是现在的一个趋势

那不就是说 在外时可以用零机采 当巡控将来远程操作家用机玩游戏?

老金老神S

如果全有费用机的话就会觉得有一 项功能用不上,

互动足好事 可用处不是非常重要

Aut) 222

並許传说中的GBE可以和革命互动

这玩意受有前途 因为一般掌机与 也说不定 要是能像《四支剑士》那样 张太好了。

E Fil

如果能从PS3上实现下载 6 乐 断 **设试玩** 那应该是个不错之举。

被灭的轮回的

展动是好,不过我们穷玩家就只能 桂香摩顿苦笑了。(> <)

ha welserly to

期待REV和NDS,以及PSP和PS3的 证功。

troban

展动是属于有线人的。

Kwa - yarnato

互动> 我们这些买PSP 的能买到 PS3 辦真的很幸福了。很多玩家根本就 分能力买PS3、就算买了加上电机机也 委上万的"

X VK'k

独个人认为用 PSP 来当 PS3 的手柄 这一说法只取于某些游戏,而其他一大 部分的海迷都不可能。不要忘了,PS系 列手 稿整有两个捆杆的和 4 个胸部接世 的 也就是说能非一大半的853游戏都不 用L2、R2和右桅杆。或是在手桶的设计 上与取消了右桅杆的设定,不然用PSP来 当PS3的手桶这一说法是绝对行不难的。

7pm015

现在的掌机与家用机的互动还做讲 不够,如果能把掌机与家用机的互动发 移而至 扬光失的话,那游戏业界将会有一次翻 夫磨地的大变革

wenyt49826

取不出什么新鲜的东西

ylxy123

本組热点话题

聊聊国产"形似掌机"吧

并也,攀机,"就是外和西罕是国掌机,所用矛盾的字机, 但机能大文有美异 如外界科技的"酷用 GB"、小霸主的"小霸王 GBA" 如今,形似 PSP 的 GAM 1 15 世界上了第一代 "各自中发生对这些"中的写明。宋聊《陈明

参与方式

短信 编辑短信 "JCPK+你的看法"。移动用户发送到33557770、联 通用户发送到 93557770。



▲小爾王 GBA

论坛: 请登陆levelup论坛 (http://bbs levelup.cn/bbs), 在4月15日发布在PSP讨论区和NDS。 GBA 讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。

7

34

◆周围的人都在投放不像地 】 攻克一个又一个的神作。但马 修我《是不温不嫌地继续进 行着我的《超级大战争DS》和 《兵·三阁无双 二度进化》、 大作排成排、慢慢玩、呵呵

◆株1 陪伴我近三年的宋 愛 7828 前几天在电池用到自动断电后导致 直板出了问题。出奇地挺电、去维修部门均 问得知接块主板快相当于买个断手机了。于 是一股火冲头,购入了已被几名问事炒成

"街"机的水便W810C、希望这次用的时间长点。乌修提醒大家、锂电池电子产品不要将

电用尽到自动关机

◆因为愈外支出了换 手机的钱、等效最近的斯 物计划搁是了、NDSL、数码 相机、笔记本、房子、跑 车……全都远了一大投距

高。(某編: 檢举, 与修的购物计划除了NDSI 外, 其他都是计划泡汤后临时加上的。)

LIKY

◆《NIDS专辑》大家已经拿到 了吧。感觉如何呢?—定给我们 来信提出意见哦

◆天气越来越热、办公室里的 它调几乎天天都在工作了、办公室 里测线舒服 而母天将车上下班的我 在外可有点受不了了。而且现在还没 到最热的时候。我估计再边上一段时 间我会更体、到办公寓绝对大汗淋淋

◆最近這一段特別忙碌、身体状況也 炎性、GF又出差一个程期、每天回家自己也 漫心思做饭。还好住在附近的努努努納知 道我的情况、每天要我去他们那里吃饭、有 最人在身边就是不一样啊。特別温度



源月

★三年房一朝、PS2 的《大神》没有让我 大學、在此推荐其主 随曲《Retr》 作。从来不认为

自己是Caxx中的行母 直接游戏 如确确实实让我更加有状态。

《怪物借人?》赶快移植掌机吧!

★房东的卖房计划暂时延后、搬家的麻 酒也省去了、yeah、不过有时候想想、自己 好像确实有点懒啊

★《校园建棚大王2》终于播出到第三 集,从现阶段看似于没有1代那么搞笑了 期待它后面的表现

★没有郑重的告别。朋友就这样离开 ?。相识一场也是嫁分、保重

软铺平

★在《NDS专辑》完成 (后 核顺计划和助修、施月

人银石含里观摩恐怖片。不过 在自过之后,就只有一个鸡觉 饭!

★最近与朋友们进行QQ种关时,使用车最高的表情就是那个"不吃大"手列,听说表情制作者还 会不及时地在某个人主向上发布和表情,我自己也对似攻集了一手。 电充弯中的

★我编了几天与《个问》 起去某两机 你 他们与别人对战《《《外》 罪恶某备 恨是大扶 而我知被《仇敌的头又写写给呢 子任了,手握方向盘与别人对战的感觉确实 和在家用机主玩不问

雷评

■5月份又有问学要结婚 了(为什么要用个"又"字)、 在羡慕好友们都拥有了属于自己的小家庭的同时,又不得不为 自己的钱包默哀一个。这一个接一 个的红色咱可送不起啊。用有经验

人士的话说是"现在尽管送。等你结婚的时候就会回本的"。不过那一天对我来说似乎 还逍遥无期啊

- ■最近身边有好多人都在学开车。等下 半年阁了下来也想去凑热闹学一下,要不可 就跟不上时代的脚步了
- ■常大家拿到本耕《常机王SP》时、PSP版的《街》差不多应该已经发售了。如果你有一定的目语基础并且之前没有在SS和PS上体验过这款AVG必知之作、记次可没有任何理由再次错过了

安部

- ◆一位朋友尚开时、没能去送 他、在此况他一路顺风,并视他身 体健康、学业有成
- ◆恶意炒作! 在果鸠的带领 下、小编们及一个接手机大棚到 来、索爱W系列手机便被几位同事 炒成了"街"机 《是海文所知道 的继走博音篇、索爱、系列手机后

义一款被众编悉约的电子产品

◆看了 孔秋美国和 孔秋美国和 杨片及美国 的热门恐怖



片、观后感就是: 老美也太脆弱了吧。这些 也称得上是恐怖片吗?

THE THE

(6)前尼日上街游狗,不曾想这 懶家伙多日本出门锻炼、现在已 经胖得走不了多远就要人枪 看,不然就就在地上一动也 不自动。后在路上碰到一对男 女,女方看见土豆之后十分好奇 地间男方:"这是什么狗?"只见那 个GG仔细地看了看土里之后,十分片足地 说道:"这个 应该是只 私辦 吧 狂倒…… 土豆难道已经胖到这个地步了? 它明明是只得美啊…… (, , b)

季节变换,气候多变,大家平时更多 注意穿衣与饮食、以免生药

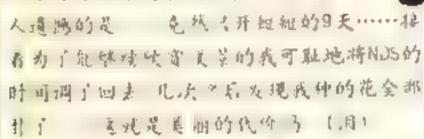
》最近精神状态及身体状况片十分不 好,晚上垂梦连连,本辑出来之后要好好体 乔一下才好



▲标准的"松蟒"犬。乍一看 还真的斑土豆毒点像。(汗)

TEM.

◆《欢迎来到动物之森》 里每年的初春你种的樱花饲都 会校放弃者,为了体验到那 》 片粉红的美丽景色、良村里 80%的树都种成了樱花。但令



- ◆"所謂 和己枝 就是有闲暇时间 情愿呆在多里也不愿意出门在迎接实际光 的磁调 尔晓你准有个在 长假雏形子 吃一下,竟找想的是在假期地有些什么所 或好。"我被人这么说后发觉我的御笔指数 十分高呢 看来在《个难得的假期里是一 又类出去些问了
- ◆天下没有不散的宴席 现所有追逐 梦想的朋友们能够事业 产业双丰收



型间

姓名: 韩凌雪

性别:女

的人及事

年龄: 19

替吸收。直到85年后张丹台目睹《有《非常《私联》 有是

催不已 记忆可以让宝堤里成我们的宝物,所以请求要与略则在脑漏中

拥有掌机,小神游 SP

喜欢的游戏《口袋妖怪》、《逆转裁判》、《牧场物语》 地址:北京市 2865 信箱 96 分箱行政 0501

邮编。100085

QQ: 13597856

想说的话 愿能结识喜欢掌机的各位: 應《掌机王 SP》年年有今日,岁岁有今朝,越办越好:

姓名: 卢泰华 昵称: 咖啡性别: 男 年龄: 16

拥有掌机,GBC、GBA

喜欢的游戏:《黄金太阳》、《洛克人 2ero》、《□袋妖怪》、《名侦探柯南》、《女神侧身像 苦罐斯》

地址: 广西壮族自治区南宁市惠村路第十四中高中部 2005 (7) 班

邮编,530022

Email 247652956@163.com

QQ₁ 247652958 MSN₂ j)101836@hotmail.com 电话: 0771 — 5848393

想说的话 第一次参加抽奖 希望雷娜斯能给我Age 与Luk Up! 支持《掌机王SP》昼夜工作的编者们。 辛苦了!

姓名:梁永潇 昵称:风绝 性别:男 年龄:16

拥有掌机 GB GBA

喜欢的游戏 《口袋妖怪》。"《DQ》系列"

地址。广东省佛山市顺德大良华侨中学高一(8) 班 的 529222

邮编: 528333 00: 421179636

想说的话,我是攻略白痴」谁喜欢《口袋妖怪》的加我!来信必回,我玩故我在。

 姓名: 钟鸣
 昵称: Mistake

 性别: 男
 年龄: 17

拥有掌机: GBA SP

喜欢的游戏。"《牧场》系列"。"《口袋妖怪》系列" 地址:四川省自贡市富顺二中高 2007 级 18 班 邮编: 643000

想说的话:我乃音乐、游戏爱好者。中文歌、日文歌、英文歌都听、都收集、什么游戏都玩!我想中 NDSL。需要你,爱死你了!

姓名: 包轩和 昵称: Tontries 性别: 男 年龄: 15

拥有掌机。GBA SP, NOS

專欢的游戏:《失落的魔法》、《牧场物语》、《口袋妖怪》以及众多RPG游戏

地址: 福建省福州市联楼区大风59号啤酒厂宿舍3#604邮编。350000

想说的话:《掌机王SP》是我无聊时的玩伴, 并在我孤独的心中撒下欢乐的种子。

姓名: 许永泉

性別:男

年龄: 21

拥有奪机: GBA SP

喜欢的游戏:"《逆转数判》系列"。"《机战》系列"。 "《恶魔城》系列"

地址。广州市海珠区新港西路 207 号广州城市职业 学院 03 中英

邮编: 510300

Ernail, metalwing@126 com

QQ: 277496387

电话, 13560114620

想说的话:想要一台(DS、(**)

姓名; 李昊锴

性別. 男

年龄: 18

拥有掌机,PSP

喜欢的游戏。《牧场物语》、《火焰之纹章》、《黄金太阳》、《天地之门》

地址:浙江海宁一中高一 (5) 班

邮编: 314400

QQ₁ 179432028

电话: 13586393760

想说的话:希望今后会有更多的中文RPG。

姓名: 黄立

性别: 男 年龄: 16

拥有掌机。iDS

喜欢的游戏:《口袋妖怪》、《火焰之纹章 圣魔的光 石》、《机战 J》、《马里奥赛车 DS》、《死神 DS》

地址。长沙民政职业技术学员南院

邮编: 410119 〇〇, 584318744

电话,13467692287

想说的话。 无论 GG、MM 都想交友,偶是动漫迷啊。

姓名: 涂茂葉 昵称: 月夜天狼 年龄: 14 性别: 男

拥有掌机:小神游 SP、NOSL

喜欢的游戏,《真·封神》、《泡泡堂》、"《高达》系 列"、"《超级大战争》系列"

地址。广东省茂名市油城二路茂南901学校六(2)班 邮编:525011

Email: a2217895@163 com

想说的话,如果不嫌弃我的话。请加我为友。量好 **崖 MM**,回信率 100%、其余回信率 99,9%。

姓名: 马骥骊 昵称: final fantesy 年龄: 16 性别:男

拥有睾机。GBA SP、NDS

有欢的游戏:《口袋妖怪》,《牧场物语》,《火焰之纹 章》、《超级大战争》

地址。河北省秦肇岛市海港区新风里四栋七号 邮编: 066000

想说的话,衷心希望与大家成为知心朋友,并祝贺 《掌机王SP》改版成功。

姓名:张春旭

年龄:13 性别:男

拥有塑机。GBA SP

喜欢的游戏:《超级马里奥》

地址。云南省建水县第一中学高 84(十三)班

邮编: 654300 电话: 0873 - 7616724

想说的话,给我中个PSP

姓名:赵涵 昵称:涵养 年龄: 22 性别: 男

拥有掌机: GBA SP, iDS, PSP

喜欢的游戏。《逆转裁判》、《黄金太阳》

地址。郑州市高新技术开发区河南工业大学莲花街

校区 523 # (03 级会计 2 班)

邮编: 450001 〇〇: 455518789

电话: 13676925110

想说的话。愿结交喜欢动漫游、影音、足球的人。

姓名: 李涛 昵称: 我就是我 年齡: 16 性別:男

拥有掌机。NDSL

喜欢的游戏,所有FPS、ACT、RPG等

地址。江西省九江市浔阳区北司路33号6栋302室

邮编, 332000 QQ, 307998151

想说的话: 一定要加我哦! 记住加我的时候不要忘 了跟我说你也是玩掌机的。

姓名: 王永康 昵称: 鸡窭难民 年龄: 17 性别。男

拥有掌机。无

喜欢的游戏。《机战》、《瓦里奥》、《悲魔城》

地址。广东省中山市东区竹苑新村天竹街 22 栋 405

邮埠, 528400 GG, 149816975

想说的话。虽然我没有掌机,但我有如山堆的《掌 机王SP》与一颗热爱游戏的心。

姓名: 黄翀

性别: 男

年龄:17

拥有電机。GBP

喜欢的游戏:《游戏王》、《口袋妖怪》、《牧场物语》、

《洛克人 Zero》

地址。广东省汕头市27号1幅404

飯場: 515041 QQ; 448223855

想说的话: 天啊! 快用 PSP 或 NDS 或 GBM 来碰视的 头吧! (别太大力了。)

姓名:蒋乐恒 昵称:蒋蒋 superman 性别: 男 年龄: 16

拥有掌机: GBC, GBA, GBA SP

喜欢的游戏《恶魔城》、《洛克人EXE》、《牧场物语》 地址:江苏省苏州市干将路弄里新村28 輔201 室 邮编、215000

想说的话: 懒禾日当午,汗滴 "那个" 禾下土…… 就让俺在有生之年中个 PSP 吧(

姓名: 姚文昌 昵称: PSP 小島昌 性别: 男 年龄: 16

拥有掌机,昔日的任氏,今日的索氏

喜欢的游戏。《无双》、《街头篮球》、《太鼓之达人》

地址:江苏省徐州市务本高中高二(6) 班

邮编: 221000

OQ 215791520

电话: 0516 - 82228858

想说的话。游戏卸我的生命, 我将

倾 -生来诠释游戏的魅力!

大家有什么攻关或者硬件上的问题,都可发邮件到PGKING@263.net 前来询问、我们会选择回答并刊登。发现《掌机 ISP》上攻略中的错误也可以来信指出

马修 雷伊

两位编编好 很高兴 摹机王SP 有两个《无双》FANS、以后享机上出 无双 就从在 ** 擎机王SP》附广我想应的是 打黄巾车船关两个胜利条件中占领全部学址的任务怎么实现 啊?每次我还没等打到最后等点上面的粮仓、张角就从近道子到我大本甚去了 然后没等我占领等坛 何进就挂了 到底该怎么打罐?

不作大器好多年

把四一祭公占领公正现通往大祭坛的道路 后,张角才会奇袭我军本阵,因此马停约你如 下建议。把最左上的祭坛留着不要占领,是我 方其他部队开路让他们一路手至崇拜军本阵, 令张角一时无法脱粤,同时将张军本阵下方的 战场也都已复,防止万一攻击光角的我车里队 放走后张庙主领子争我在本阵。市玩未给我方 部队开路井。金载在本部一市玩未给我方 部队开路井。金载在本部一市玩未给我方 部队开路井。金载在本部一市大大左上将主物 所占领方,从自己现大等玩通路,不过是本不用 担心本阵的安危,可以从严畴了是主张军并占 领大祭坛子。

取、在計Mの上的 从 まずさかと森 好不みあるほうで イ島川 作り和文子の対



物家里的胃响一样发出动师的音乐 我朋友告诉我要有明片才能听。这里要请教一下各位。梅、瑞典到该在哪人

134XXXX6649

音响用的唱片并不能 够通过购买得到, 而是要 在每个主曜日的晚上,在博物馆内部的咖啡 后,听歌手KK的歌曲后获得。曲子 共有70 首,你知道歌曲名称的,写到以上歌,获得相应 的CD。曲名可以在村民家中得知。否则的话你 就只能让KK 随便唱 了,它唱什么你就或获得 什么。

本人的PSP版本 是1.5的,前几个月因为好奇画灵了那个另类的《TALKMAN》,但是TALKMAN 要在2_0以上版本的PSP上才能运行,所以至今小弟的《TALKMAN》还朱玩过不知是了有,招可以让《TALKMAN》在1.5的机械上运行?

化甲烷酸烷 经保证证据证

1 据点在日本PSP买来时都是10版。升 设部基件自己未升 而国内有15与。与之类的。本本中对 与 4.4 不是说国内的都不是有 4.4

2 分力 求 表NDS 据说可以原积了, 是不是 食艺

· 清·x · 本 〈 · 专》

上海市 邵佳縣

本,而并非每一台PSE的初起版本, 顶阶段生产出的全新PSP也看是产表本的,

? () LA:

3 (NDS 专辑) 已经上市了,你可以留意 下。

त्वाच्याच्याच्याच्या

走。在 大众喜 尔夫》中如何打出新球道?

光末 lanian まで,在職取奖品那个模式學、有的奖品下重标。 有五角星、当你贏得世專品、在获得奖品的同 於也就获得了这个學星、在秦爷子一定的星星 后才会让新球道出现。

接照现在PSP游戏画面和内容的发展来看 不知到未来会不会出现双碟或多碟的游戏呢?

139XXXX6667

新元 这个小编我就不敢断高了。不过掌机。重在 使携,我想你五天玩游戏多带。张碟可就不万 便了。同时多搞一张碟对厂商来说,成本也增 加了啊。

听网上说PSP游戏《怪物猎人 携带版》已 经被破解了。此消息可靠吗?

136XXXX3969

才能运行。

我想问一下,在《新·我们的太阳》里头 的古之大树的5F处。就是要用棺材和强哥一起 压住开关才能开启的房间里面。用眺望可以有 见房间右下角有一个大地图标的传送点, 那个 传送点怎么到达。望小编速回

241 文字訳院献的華人作者 かぞんちゃまい 的电梯处往下、下、左前进,缩小进入之后的 洞穴便可。然后回来时必定要用到这个传送 点。

本人最近买了一盘《马里奥和路易RPG》 游戏果然好玩,不过我玩到有收集豆之星 懷片 的剧情这里卡住了。剧情上说要根据地图标识 找、但是我一个都没有找到、地点应该都是被 花围绕的空处吧? 是不是因为我没接顺序的缘 故?

CADY

更是没有一定的简序,怎么可能因为这个而让 游戏无法进行下去呢?应该是你没有对准位 置,挖豆地点要求是十分精确的,建议你将马 里哪要与后走在前面,当地上且外有东西时他 头上会冒出很大感叹号。可利用此法多试几 次。

关于《最终幻想》》的问题: 为什么拿到 飞空艇去山中城却无法降落呢。当然、我知道 飞空艇只有黑豹草原等地形才能降著 但从陆 地根本无法进入这个城堡啊?

河北 姜江

业。」」。 中城就是那个坐落在上顶的皇城吧。这 里有点特殊, 其中第一次进入时要控制飞空艇 从城堡顶部开始降落。而当城堡进化为最终迷 宫后,就要从下方的地穴采进入了。

你好, 请问一下, 小P在玩的时候充电, 会 有吱吱的声音吗? 我不玩的时候充电快完之 前。仔细地听也有吱吱的声音, 为什么?

北京 超伟程

息 - 般不会有这种声音。不过声量并太大的 话的可能会听到电流声。

请问在《山脊赛车PSP》中,如何让赛车起

步时便快速加速。一下子冲出去? 北京 司蓝兰

这个矿物比较麻烦,要多多练习。当此就 开始后让转录表保持在7~8(x1000rpm发动 机转数)之间是最快的。所以你要在321 倒数 的时候,一直按住油门,快倒数到1的时候,松 开油门、观察指针回落到7~8之间的时候(此 B 捧 器结果 直接相 Btn 化四斯要求化了, 如果按键正确的话系统会发出称赞的声音。



有一个问题想请教各位小编。听我朋友说 在《光明之魂》中有隐藏人物? 请问到底是 谁,用什么方法才能让他们出现呢;

(光即之識")的隐藏人物是暗魔法师,样 子和能力都和法师差不多。想要让这个人物出 现,就只能用其他人通关一次,然后重新开始 游戏就可以选了。

请问一下, NDSL 刷机是否完美? 我想试一 下, 但听说刚好后会有问题。

扩引之前的刚机软件会使NDSL的亮度调节失 效,而现在出的最新的刷机软件FLASHME v7 正式版已经支持了。

NDSL 的价格已经渐渐接近廉价、降价幅度 也愈加缓和。经济不是很紧张的玩家差不多可 以出手了。当然如果不是很着急、不妨等等神游 版 DSL。肾比三零啉。至于小蜗自己么,要是能 够参加抽奖项多好



地址、昆明理工大学白龙校区10株C-802

趣源: 850224

电话: 13577194503 QQ; 47734778

Email: jiang ye521@163 com

拥有审机。NDS、PSP

鼻欢的游戏。《恶魔城》,《瓦里奥》

想说的话: 这次我能中奖, 那么下次你也能! (如果 再次抽中我,本人绝对没有意见。)

中族感言 真不敢相信我能中头婆 非常吸收(實明 王 SP》。让我实现了亚维机之梦,感谢众小墙

地址:上海市松江区荣乐中路松乐苑 117号 601 室

郎编 201600 QQ, 27689757

Email, jun512@21cn.com

拥有掌机。IGBM, PSP

喜欢的游戏: RPG、RAC、SLG

想说的话: 当我拿到第28辑, 翻到最后一页看时, 简 直不敢相信自己的眼睛 我竟然中奖了 而且是中的 三等奖哦,我当时就大声地欢呼起来,与此同时有N 双眼睛用一种异样的目光注视着我,因为我当时在 公交车上。

中藏感言 感谢费祉能提供这种抽奖者动 我从第71 境开始购买,只邮寄了三次有中央了

年前流射一一性無点 奖品, NOS 中奖精数。##

地址:浙江省温岭市新河镇渡南头村19队 邮编: 317502 拥有徽机: GBA、NDS 喜欢的游戏:《口袋妖怪》以及一切 RPG 游戏 想说的话:我会一直支持《掌机王 SP》的,这世界 有了游戏、生活就更美妙。

中乌西官 反正非是一个字

地址。沈阳市铁区西三十一中学

邮编: 110022 电话, 13516000945

QQ; 332625414 Ernarl; christocl@163.com

拥有审机。GBA、NDS PSP

喜欢的游戏。都真欢

想说的话 拥有复机是一种幸福 尤其是同时拥有PSP和NDS。 中华苏宫 希望华品更加人性化一点 给我们位置争 车的弹导,税·塞机王SP"抵办抵龙 PSP越送损多(

地址:广州市复北路 734号

邮编, 510170

电话: 020 - 81305644 QQ, 179189901

Email: rockfloware007@163 com

拥有掌机。GBA

喜欢的游戏:《恶魔城》,《洛克人》、《机战》

想说的话。一要抽、二要抽 三四五都要抽 PSP)

中华感言、(集机王5P) | will = re

机王 SP) 越来越好 支持 (事机王 SP) !

地址:广东省深圳市龙岗区中心城紫薇苑8栋2单元1004号房 邮编:518172 电话: 0755~28902869 13926594623 拥有掌机:小神游SP

喜欢的游戏《高达SEED DESTINY》、《牧场物语》、《火 纹》、《黄金太阳》

想说的话:无可奈何机卖去,月光宝盒却送来。对于多出 的第13編。我更想要1~7編或众編真人照片或手机号码。 中奖感書 从8~22 输 党籍等到了。谢谢《掌机王 5户) (《月水至至中

大婆 PSP 名花有主! (153名中奖者名单公布)

获得主机奖的中奖者请尽快与《拿机王》读者服务部取得电话联系,致电时请核对内容并留电。联系电话 0931-4867608

一轉獎「名」SONY PSF 準制(東华庫)

沈阳市

末茹兢



二等奖工名章新版 ND等让Ltd

市胜联

杨明

注三等実ま名[単進作業机 GBM

北京市

赵伟程



| 鉄州市 | 网行旅 | 嘉兴市 高地峰 | 伯兰市 李果 | 9.鲁木齐市 史廣 |
|----------|--------------|---------------|---------------|--------------|
| Bittib | 陈什 | 高兴市 為省 | 张京港市李敬 | 有家庄市社解籍。 |
| 255000 | 防海岬 | 准泰市 争奏 | 武汉市 十四 | 长春郎 上冰帶 |
| 提岭市 | 第.5 国 | 爭庆市 自敬录 | 广州市 李达超 | 利州市 上落 |
| 1" #Hab | 陈终 | 济州市 洪塘地 | 海州市 林姓林 | 深圳市 上作 |
| 福州市 | 陈人禄 | 佛山市 图文符 | 深圳市 刘金溪 | 信宜市 与体制 |
| 表版由 | 尚是秀 | 北京市 伏木石 | 佛山市 刘俊文 | 犯自由 新规果 |
| 常總市 | 報機 | 中山市 黄子酱 | 北海市 河位冬 | 柳州市 吴远昌 |
| 常兴市 | 单便变 | 恢求港市 特字時 | 北京市 罗甫 | 额头市 背秤基 |
| 人式市 | 华联ル | 北京市 9.00人 | 佛山市 多水化 | 251 P. While |
| at it it | 64.24 | 机栅山 水液 | 常州市 問則 | 杨州山 前油 |

张马 北京山 张里源 郑州市 张逸男 rên mili da 张志春 F. 村山

E (beile

Jeritob

14.11

湖池

13 88

| FIGURE | Fran del | | | | | THE RESERVE |
|-------------|----------|----------------|-------------|------------------|----------------------|----------------|
| 通州市 | 再换点 | 40.14.04 | "陈1 | 可和品特本 罗洛 | 表现市 | ERE OFF. |
| 常州市 | 性絲 | 保老市 | 1 89 | 再合作 经商品 | 上海中 | 14年之 |
| 四层市 | 作铜 | alte ade elle | 性粘 垢 | 短用車 马来越 | J" High | 情感度 |
| 建制油 | 陈岭 | ASS July | 予明モ | 明市 遊車率 | 温岭市。 | 的风筝 |
| part the | 陈鸿裕 | 路州市 | 生料 | 湖州市 钱本化 | 35.49 de | In W. |
| 如作力 | 网。进 | 盐碱市 | 李珠中 | 在10年6日 在10年 | 黄色块 | 徐广 |
| อในสปน | 94:01. | 86 Pub | 中设水 | Main Mass | alcal di | Kenlak |
| through the | 陈伟宏 | 45milade | 李小克 | 西蒙山 地區 | 翻步。他 | ព័ <i>រ</i> ២៩ |
| Maide | 推动品 | 北京市 | 全指 | 就用市 孙自熙 | 外無由 | 光点是 |
| 增城市 | 郑丰禄 | Deltali | ታቀ | मार्ग कार्य | 医神兒 | Hilleria |
| 北京市 | 非钇物 | 27.86 de | 十 指键 | Laberto Defición | 35 44 (1) | 姚杏 |
| 媒家港市 | 他文杰 | 希 认市 | 樂客植 | Mistrib Wells W | 112346 | 胜 裁 |
| 市牌市 | 外点 | . Abite dr | 荣作铭 | 神失市 田 省 | साँगार्थ | 作品电 |
| 哈尔族市 | 数维 | J kwidi | 刘爽誌 | 哈尔兹市 子卷鸭 | 天津市 | 张秀皇 |
| K(f bb | 鐵夏豐 | 水液毒 | 1131 | 蚌埠市 干人勢 | 常州市 | 张恒恺 |
| 海岸山山 | AUTO | (##H) (l) | 刘権 | 他就使 135 | 激烈市 | 张启定 |
| Lifeth | 黄港准 | 长春雨 | 刘依 | 再安市 主排幣 | (B) Holi | 张键杂 |
| 产州市 | 抗智鹏 | 長棒市 | 对亚西 | JUSCO EAN | MHIdi | 张金 |
| l desti | 季学博 | 建水县 | 1919 | 昆卵的 下級 | 成都市 | 张净铭 |
| 北京市 | 金牌 | 相多市 | 陆建筑 | . 医春華 - F字 | 10 lekele | 张 位 |

性同小 批判。 人水市 张明; 化林市 张岭 引品事 成都市 张帅 直路市 有旅往市 强烧地 独城市 水极 1 1014 张竹嶋 415. 中 化田剛 郑道章 温州市 即便可 机器协 钟光化 गेगानिः 杨芦岛市 開報 增支市 周兔 周梅 似流县 朱沈扬 上海山 张家港市 祝聖氣 常进成 港江市 都許 明市 事業件 市場市

注:为保护中奖者赚私,中奖者名单仅列出姓名及所在市、读者如有不明和疑问、请打电话至0931 4887606 或发 Email 至 pgking@263.set 查询。



自由谈又与大家见面了,本辑的两篇自由谈都是游戏评论,分别是PSP近期乱斗大作《红侠乔伊 乱斗嘉年华》和当前NOS上的FPS首席之作《银河战士Prime 猎人》,看看你是否有和作者同样的感受和看法。同时,也欢迎大家把您的游戏见解及您游戏生活中的感悟趣事整理成文,投稿给"掌机王自由谈"。

道河海道河南海北巡

——《红侠乔伊 乱斗嘉年华》

文 姚舜禹

得知《红侠乔伊》这个名字是因为其制作 人神谷英树,之所以会知道这个人,是由于一 款名为《鬼鸟》的游戏。党真的、我非常敬佩



不过神

合这个人有个挺不好的。惯。就是"生生孩子 却不喜欢静"。他一手打造的《鬼子》大获成功、操作却交给了并不是最糟的制作动作游戏的制作人由中枢、结果整理精铁户。同样、他的领力之作《红侠存伊》的"操作也不是亲力而为。而是交给了福田敦志、严肃也以销军性决而致场。如此一来。我真是报了以后神石大便,难道也是想证明。自己的作品没有一个人可以超越之不得重知。

看过上面这些,也许你要引,这些和《红侠乔伊 乱 4意年华》又有什么关系呢?当然有。因为现在很多人都使《红侠乔伊》和神合 罗树这两个名字联系在 起,实际上,除了NGC 的《红侠乔伊》是神合所制作,以穿的物作都是指肝敏志来完成的,但括本文要说的《红侠乔伊 乱 4 嘉年华》。上面这股话,除了何大家介绍了《红侠乔伊》的一些来龙去脉,另外更主要的是,我不想"神化"这个游戏。因为无论制作人是谁,我们最关心的还是游



戏是否好玩,只有这才是评判一个游戏好坏的 真正标准。

一面而,又见书通渲染

提到(红侠乔伊),很多人来顾时,会立须 浮现出那充满特色的画面来。确实,卡通后杂 这个技术现在已经不新鲜了,但是《红侠乔伊》 却带够是个老主观的色调。繁造出一种属于这 个游戏的独特配色效果。让是家是日本怎。而 本作仍然继承了这个优点,并且是等于是是主机较为几色的。此所其能力和"是"等的一类分数,即不再历了家里机能的垂直效果,严凭这一次。 一片一就是"吸引很不多多"的"产"目光了

有趣的是一在本作发生学者失。有一款。) 样基于卡通,宣桑技术的游戏《东珠》。真武道 会》同样受到了玩家的主要。于是很多人看自 然而然地用本作和《龙珠》的画面相比较、井 得出本作较差的结果。近的是这两作我們玩过, 平心而论、宿然这么比较并不信息。但是健爱 得出一个结论的话、我怎认为本作的制重要更 温 些。为什么呢?《龙珠》虽然看似画面丰 净漂亮。但场写比较简单、多边形块值比较大。 同一场景击场的人物也,有两名而已代制过嘉 年华)就就因不同,不但远景复杂,建筑物细 节也非常丰富。同军出现的敌我双方角色最多 时间达10个左右,并且伴随着打击的特效 爆 炸产生的碎屑 各种超能力的主用等等。画面 的复杂程度「智而知。可以允、如此水差的可 面即使放到家用机上也毫不要色。

虽然本作在正面上可以对一个"精理"来

集件要类出及个"大",惟一的办法就是把角色)世缩小。正常的感冒尚可是人物等,但是有 的,可是可以在有些太"大"了,还有笔色人外 只有了"有工"的人大,一般这样场景,打一就 是对国家很难找到自己但是作的角色。只证拼 怎些品乳接键。而这种情形在该游戏中又比较 举利,让有当进来该逐渐熟悉游戏走了。只好 些,但许是是不断追逐分验的些指中大的小人。 因此很快又会让人觉得十分学呢

笔者觉得,作为一款"机游戏"这种设计是十分不个理的。学科游戏作画面不能过于想象,这样无疑会加重限高产品而且玩像也难以看醒。随面色、特致操作起来毫无头绪。这一,几是不停止每次是两,

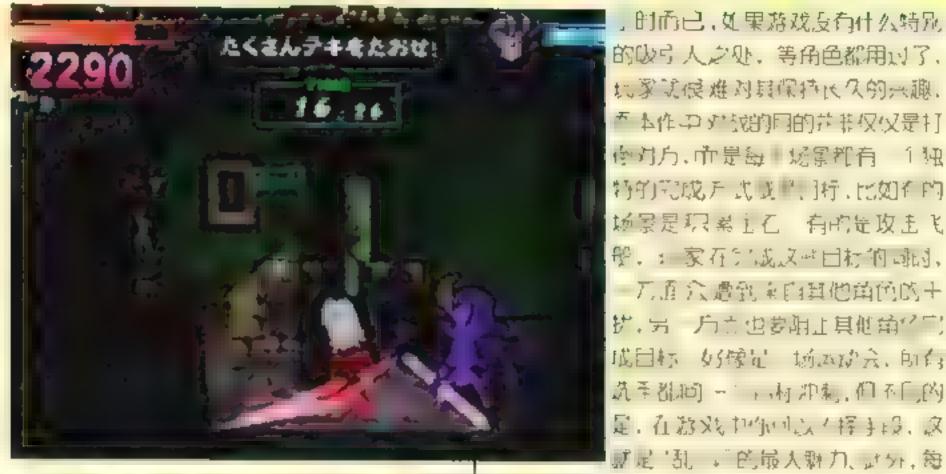
系统。又见部门

部(任礼 学) 表示 (任礼 学) 表示 (任治 学) 系统 符



色的色色的色色的色色的形态的形态的

Remine Son



望、多人对战并乃属于雄军马,4年跨茂 这类游戏信信是真正的格式游戏学舞者而了将 玩的。因此这类游戏也因为女性玩家和证件路 戏玩家所首麻

(60) *** 果以以作游戏艺术、对于文标 和 # 型动作游戏和常更是15年 每字 在本作之 前,C社就开发了"人xth,為战(二方主心),不 过真正和本作相像的, 是是3年达集自 CDD、Cm 智子的式(包式图)的《新古者 无制 性》。几样在一人对战、一样的平主网络、但相 比之下。(4. 侯乔伊语 赤宝宝) 的,每点性差 大大高于《鬼武者 九炭性》 以主を写作主珠 "产品"。 差重,生产人的精力和。 计等效点 "来你是有什 11 11 7 1 1 1

我从人下作物的我们更许。在"发生"有广 * +的成有一类系统。1 1 1 2 4等 小村的 成 战日的十二年 九十二十七 200



。 的而已,如果游戏没有什么特别。 的吸引人之处,等角色都用过了, 机聚式使难对其保持长久的兴趣, 查本作。中产技的同的竞赛仅仅是打 你用方, 市是每一场累都有一个独 特的電域方式或圖用行、比如在的 场景是积累的石。有的是攻击飞 般, : 家在江龙文《目标的词时, 刀道 余 遭到 全自舞們角色的士 扰,另一方言:也要阻止其他的25] 成目标 好像是 场本放会, 所有 选手器100 - 一、初冲制,但不同的

一条都有一个让录、它的以随时被打破。多游 竞充两子继载性, 这样也只 51 美对斯克保持 和特殊的《题》在241 计,在例如"以条 生游戏来打上一两门, 押成一下"的。, 表, 无。 不会占两时多的的原、 又广非常符一掌机游戏 的!! [

其今,又科乃氏形式也并不新解、关键、计划 石气 1 次号人。本作的前身《红侠乔伊》的游 英性部分至重量, 因此制作人花缀了不少心。 智、将广华中。 些很 土 广 的要素改编色本作中 東 此类"培生主任社会"。1711 子单时""加 建"""成态军力、在本件工、从原料"。在一次上 15. 对产使压力所扩射力学机 ""从个关键。 九日榜"不唯一。" 15代記 [5] 以上、月、1 位于 身份 人 一、 在 第二、 學性 自動不 事了 到13333 未完了"CT。一个产生1人。 3 . 5 , 1 , 2 7 To set and the things to the time of time of time of the time of time of

性管造成。在在第一一次人质性的。 但《*毒*坛不愈命,又高"乌龙种欢。执马"于目的 ど成為就存止 日友多性と、 これ、こころのほか 作。因为在这个游戏主,但可以找到一些得一 舞蟬的 パ電子筋肉的生む、不良性・硬作的。 是近在很多路边所欠铁。 4 么,则是是你的 上上, 秦州人这个行政,进程, 司杖属于何已, 的乐趣型中

UNDER MENTER DE LA PROPERTIE D

—《银河战 LPrime 猎人》之我见

矛盾一:

最表面的画面和音乐

文 掌机王阳光学员 Nebal



在一次以上 排产的 一个,有几 个。人。一下

矛盾二: 操作问题

从上高大一符八千二件下家市人。产机上 抗FPS是很,甚的手持一点在一个工作。 舒候就体会到,想题等产生有一样一个工作。 需要一番练习的。NDS的触摸屏给FPS带来了一些便利,玩家可以用触控笔或者触控带来自 接接作游戏与人物的玩一、有一个用一板一点 觉,比起用方向键来控制好用了不少,甚至给

DANSON DE LA LANGE DE LA LANGE

人一种控制方式革命的感觉。从这一点上,不能不佩服任天堂的净意,但是用能模算来控制就真的模式玩家都感到要一个多限的细节,对游戏的玩家都会感到有一些不舒服的细节,例如双击屏幕跳跃的设定就让人欢喜让人忧。虽然在跳上跳下攀爬时双击跳跃很方使,但是在战斗的时候起成为了障碍。在范围转移视点的时候,经常会不慎触到屏幕而跳起,或者干脆按到了变球按钮上,好不容易掌握的主动一下子就没了,有些时候为了躲避敌人而跳起的时候,又会影响射击的精度。看着3星AI一边就跃一边精准的开枪的本事,真是聚焦死了。

而游戏中绝大部分触模操作, 应该是用触 控笔和解控带的各占一半。而两种操作方法也 27 か了。触控用由于长度、角度的限制、比 较适合手大的玩家使用:用起来定位比较准确。 但是人家严加它即用學生特別作的时候总会受 **全事子长些的支撑。但具具指移过也不太灵活。** 有静止了过度"一般",如果主要有离户年轻添大 发压准的在微微的颤抖,也含是手发自的气体 即一直上進行。特別的試工宣統的產程化解控領 寸大 世 使用解告掌持作,称"的核议权力 活。但复广子怎么准确。见来吗舖身出的。"。" 有數學 计对注明表文 子生 公集等 在是是 **粗粗的等料稍。用力就会当而,拿老一个更利** 的解判等显点线 1;不幸严新。因用,在激生 的战斗中还要处处生。《张生产学、土东、人 完全投入到战斗?

矛盾二:

游戏性和平衡性

"《银口战士》系列" 广复 珠气探查炎的游戏 潜名的"《恶魔城》系列"就是借舍了《银河战士》的"要素才得以大放异彩的。作为一款 P2、本作在各种这题上下了不少功夫。不少玩家也都被各种逐步,是有不办下平。游戏中的收集要素很多。各种物体的扫描、是高能力上限的道具以及 CG 动画等都能满足证家收集的欲望,探索型的超戏乐趣也大多包含于此。也有很多玩家投身于火热的联机和 Wi F 等事业、和其他玩家扩成 片,依得不产于平。7 名精大的操作性 农于户式 自体等质变身能力甚至游戏和直着各不和同、加上"和联邦模式和1"。此图,大大丰富了对出的牙趣。

不过游戏要素的丰富,带来的直接结果就 是平衡性问题。每个指人的能力不同,导致他 们必然出现高下之分。Wi FI中,主角萨姆斯 的使用奉亳达43%,几乎占到了一半。除了作 为主角的地位优势以外,和她出众的能力也不 无关系。比如此的畜力导争改工有一定的证标 能力,大大提高了这个三被力武器的高中军, から、ううす *体析収 、・・・ 建度根快 五 门员决度性的吸力 邓马特观人 军者的经 灰几乎坚躬对战中都 作特在决状态。终着对手 获罗齐雪打进自战。1) 利恩战的地友非常和 四37 相比之下, 4 们人的掌力上了, 个的 甚至 TURE、有缺氧、4处 Mone 多身后的 耳》, 在宋》写词角色的对战游戏中,都存在 有よさによ、看来今后在处理平衡问题上、 〈银 '21) 也和其他游戏一样, 需要做不少 Critis I

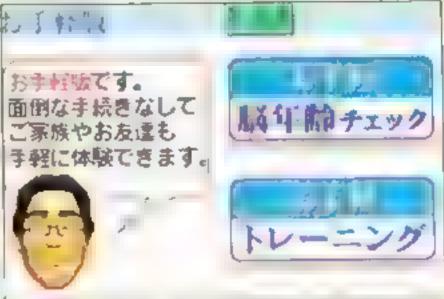
工作和数了不少拖舵、作为是(张、八十年)中 1 号 猎人)是目前之口。 于《上报好济 PS。在 NDS的(浙元;数 数 的东戏和 6、还有 26 段不同长短铲 / "决证",《 3 设备 26 段不同长短铲 / "决证", 深述 " 2 以是" 1 从 2 以 2 以 2 以 3 以 3 以 4 以 4 以 4 以 5 种 2 以 6 以 6 以 6 以 7 以 7 以 7 以 7 以 8 , 7 产 1 以 7 以 8 , 7 产 1 以 7 以 8 , 7 产 1 以 7 以 8 , 7 产 1 以 8 升 1 以 8



W 180 WAN SON WALL TO THE PORT OF THE PORT OF THE PARTY O



115年1月19日,任天堂在NES上发生了 一款另类年施线 (5 北大学未来科学技术基 同研元。125、岛游太教授监察 成人赋为银练 (5)、以下简称(成人赋为银统 2.0)、这领型称 有着更上属长游戏名称(2)作并是"的原产是影矫好 来头脑里维定性的软件,系接着在12月27日。第一款类似性质的游戏《经验录版教室》也发生。 了。刚用处,被多人者(发通汉两次游戏全席是 什么年刊,对路监定选管理。有一个活动的成 识,但游戏。2011年的现在还是设计了不少人



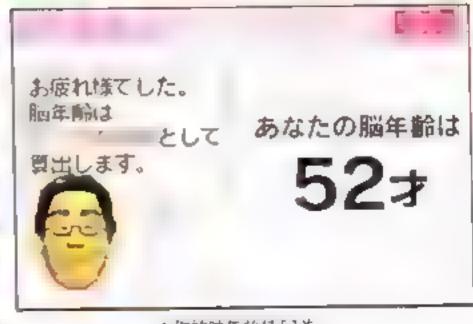
▲ 振翻蛛 的观影动了 全社会风桶

购买党武、汽車玩家失证、游戏灵死之间单径信利有趣、于是很快、这些缺缺性。成正持续协 销的避休、大师、平年时、使农双庆酿酒、销量大关、对一族等的游戏表说、这一成类是相当 令人标识的。此心任天堂又亲接着推出了特件(进一步成人脑力镇炼一)以及新的《成人曼 .治锻炼(Do)、全都获得不同的销量、截止到2000年3月底、(成人脑力振炼一)总销量超过 187万、(进一生成人脑力健放(Do)总销量超过17万。(轻松头脑教室)总销量超过100万。 (成人类产银炼(Do)总销量超过10万) "脑镜炼"一的在日本导起一种社会风湿、大量打着 锻炼脑力的游戏也跟着不断涌现。"脑镜炼"为可具有如此爆力。为与能造成如此大的轰动。

全民益智的"右随锁境"

"脑腺炼"是什么。"吃玩炼"俱练了什么,在全人就想的大环境下。虽然短臂整己还 成为了在目的趋势,但对于气可锻炼的在脑。 你又知道是一概第2

总际例知。人类的在不额机能各不构制。 在脑好奇、狂感并自极富含造力。 在职制是 遵从自一贯的理性中型,并具有立即即能 大腿的工作也有是女之所 文性大腿的海通交 充能力特别发达。她即行致一般感,能够通过 察高班鱼来了解对方的点理。直觉也很灵敏



▲你的脑年齡是 52 岁



男性为什么天生就比女性方向感程。但由于男 性习惯性地长期使用大脑的一边,因此男性地 语宫表达能力和理解能力远逊于女性。

在众多右脑游戏中,更多的是增强人的创 造力, 而在记忆力方面, 右脑的表现还远远不 是如此简单。人类的大脑分为上下两部分,上 面一部分由表层意识(意识)控制,下面一部 分由深层意识(潜意识)控制。这两种意识的 工作内容完全不同。人们通常使用外部的表层 熱识,不大使用深层意识。但是出色的记忆力 其实存在于我们的深层意识中。人类的大脑分 为左右两个半球,表层意识位于左半球,深层 意识位于右半球。

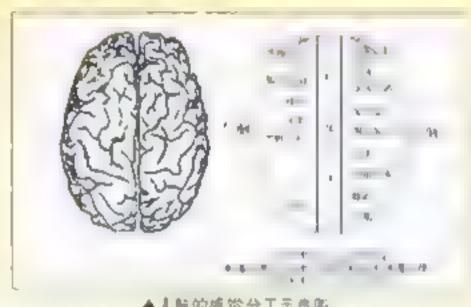
通常我们都认为通过背诵达到理解的目的 足很重要的,然而理解行为只动用了我们的表 层大脑。大量反复的朗读和普诵可以帮助我们 打开大脑内由表层脑到深层脑的记忆回路,记 忆的素质因而得以改善。浅层记忆发生在表层 大脑中,很快就会消失得无影无踪。而通过彩 层记忆回路, 大脑的素质会发生改变。深层记 忆此路是利在脑库接在一起的。一旦打开了这 个回路, 它就会和右腕的记忆回路连接起来, 形成一种"优质"记忆。左腕的记忆回路是低 速记忆, 而看脑的是原要记忆, 赤质完全不 司。在脑记忆是一种"穿根记忆",在脑记忆 则让人惊叹,它有"过目不忘"的不事。

但是。虽然我们人类拥有这么神奇的右

脑,一般人却只使用靠"劣质记忆"来工作的 左脑, 他们的右脑一直在睡觉, 所以说人们一 **真在错误地使用自己的大脑一点也不过分。**

现代社会强烈要求的创新能力,实际上就 是把头弦中那些被认为毫无关系的情报信息联 系起来的能力。这种并不关联的信息之口距离 越大,把它们联系起来的没想也就越新越奇。 人是不能创造出信息的,所以,创造力也就是 对已有的信息再加工的过程。因此,假如右腕 本身直观的、综合的、形象的思维机能发挥作 用,并且要有左脑很好地配合,就能不断有崭 新的设想产生。因此,开发右脑的势在必行。

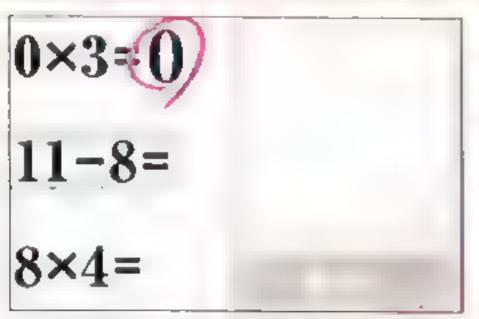
脑锻炼类游戏, 锻炼的其实是我们的右 脑, 而右脑智力的开发, 可以有效地防止老年 痴呆症,并且开发绝佳的创造力和深刻的记忆 力,这对于当前社会巨大的竞争压力下成长起 来的人们是很有帮助的。



▲人航的继续分工示声图

于乐的休闲游戏

"脑锻炼"软件到底是怎样的软件呢?它 的游戏方式是怎样的呢?其实归根结底。"脑 **设炼"软件仍然属于休闲游戏的一种。因为它** 们进行方式从本质上来说,与大家翱恶的《瓦 望奥制造)之类的局智游戏差不多,基本都是 以各种各样的小迷你游戏为基本元素, 玩家在



▲《成人脑力锻炼 DS》中的计算题,典型的寓教于乐

玩游戏的问时, 也得到, 了大脑各方面的锻炼, 加强了大脉思维活性,比如说,在《成人脑力 锻炼OS》中,"计算100"这个小游戏就是让 玩家山各一百道计算题,虽然都是简单的不超 1271 光介 21971 11 11 的时间内完成,所以玩起来紧张感十足,而能 后游戏会根据玩家的成绩给出有趣的评价,比 见成绩最好是"火桶"、表示你的大脑思维基 变比拼火箭,最差的是人步行速度,中间评价 还包括有自行车速度、火车速度、飞机速度等 等。看似桔燥的计算训练,因为加入了特别的 评价系统,以及山岛隆太教授在游戏中的评价 话语。从而变得更有游戏的轻松感觉。可以 说, 選教于乐正是"腳锻炼"游戏成功的基础。

在当今数字化生存的社会,人们的生存压 力越来越大。休闲游戏的整块时间越来越少。

这时,能在要零碎的时间内进行办效,随时可以加入游戏忙里偷对,同时可以很快避开游戏、螺续投入工作中,这也就是休内游戏广景轻变玩家欢迎的重要原因。原时,如果在游戏的气射能够锻炼自己的智力,那当然是大多数人能欣然接受的,在游戏的同时,玩写而不安高,又何,东而不为呢?

现在的游戏发展舒琴越来越向电影化发展、越来越呈越大河作 越改越越杂。对于大军 的正、 中来说,游飞的一起越来越市,其实游戏最初进生的气色就是气芒的为了体制。 而"脑壁矫" 封军也是"快国"其代国第基的代表,适为"军"的"有",从引的生存还有超来。 在一些个数字化生存的社会,从引的生存还有越来越大,体术游戏的警切。 远越来越入。这时,能在更零砂的时,内排引游戏。通过可以知人游戏的重命利。同时,是快快能严游改变续没入工作中,这也就是体上游戏的一些说



▲抚智不表表 是 NLO 旅旅游的目标

1. 株 1 "的利力、點当然是太多數人能欣然被 及的 在游戏的宣言,一、物产子改言, 四下旬 不差量之



▲《俄罗斯方块》是首个 畅销的高标准理



▲ 大東東抗量 这类体体益智原收在小院 电极上相当流行



▲ 连连看 对反应的 、别为有报高的要求

小提示

(1) 的计算公式

既然可以测试和偏常自己的智力。那么智力的标准是以什么来衡量的现象按照科学的公 式表现为

有青三位 心理年龄 实际年龄 % 100

而且未示人心理的成熟程度。从公式中可以看出。这和人的实际年龄成反比的。而是表示人心理的成熟程度。从公式中可以看出。这和人的实际年龄成反比的。而少年老成的说法。就是来自于心理年龄的成熟。大家可以通过《成人論力错练DS》这个游戏来测试自己的心理年龄。然后按照上面的公式来测试。下自己的智力。

可以《無理》的智慧

"随似怀"系列的"存在"(上的"或证,是 偶然也是是外的"好之事",是这个人在全道 的财富出现在了自己的事机。并且是自己之外 是因为他别结类是本人强敌的。在一年首今社 会大作的体制起床方式。12 印是伊泽基的 35.25 "驱蛛烧"在一分上的作为作,但有

学科·硬件上队。"联队"等"有大组厚个影响 史特得到了充分发挥,而四在《成人脑》锻炼





▲直接在舱摸屏土输入签名

DS》中,游戏还独具创意地横向操作,让原本是上下并列的NDS以屏幕变成在右并列,这样我们可以在一边穿着电额、另一点屏幕不用的投解等数。而游戏解答或一包括文字识别。声音识别、计算、音读等各种问题来锻炼的力。也可以通过解控笔手写输入、NDSF+带点点到两种操作轻松实现。这比较PSP的一种答问题的离锻炼模式。在游戏的问题的。

这种触染的方式。恰好是NES性 无 的智慧、PSP是无法真正模点。上则或的特殊的

游戏主机的按键是有限的、而触操和能表现的按键则是相对多元化的,虽然反议是有 只小小的触控等,但NE 的游戏子 J 模仿性软



▲ PSP 的"脑锻炼"没有了触控常和麦克风的支持。游戏感觉大为下卧

无限扩展的游戏特性可以很好地发挥出来,这 也算是任天堂房里掌机界多年,在舷智慧的结 品。用触摸来进行脑锻炼,又何芸不是一种右脑。是的具体表现呢?



▲ NDS "《脑镜集》系列"游戏的成功。何尝不是右脑创肃化, 体现呢?

提高右脑的活力

脑键特許式证, 查在大脑活跃的的候进产 项学游求, 进行练习的时间上午得好, 包入文 段时间内脑的活动是最差缺的, 每天在上行或 上学途中, 海上户爱的 No.7, 来进行大脑的最 炼,可以取得不错的效果。

另外,在进行游戏的时候,大家于万表抱着"通关"或者"攻磐"这样的"等去进入游戏。 因为游戏本身就是基于休闲的,需要我们在休闲的心态下方可达到最佳的脑锻炼的效果。

当然,脑力的锻炼在于不断的积累,每天如果拿出NDS进行游戏一小时,那么在一段时间之后,你将会发现你做题目的速度越来越快,严冷越来越高,这、E记事你的看版的基礎



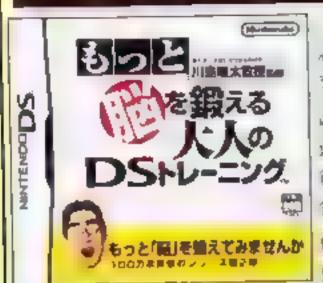
▲休闲的娱乐方式 是目前年轻人娱乐的主流 得到了开发。记住,持之以相,才能真正激发 你大脑的活力的。

"脑锻炼"。 游戏推荐

到目前为止、NDS上的"驗藏炼"类型落 戏已经有十多款了,除了任天堂推出的四款, 其他厂商也推出不少。虽然销量和比较多修。

但又些赞致也都是以开发智力人目的的、节目也有自己的特色、下面就给大家推荐一些。

成人論力锻炼DS



游戏通过 想用 D S 的文 字识别、语音 识别等功能, 通过等单的计 算和出声即读 等方式流,快 你的大脑,快 乐地激活你的

緻细胞。

游戏补始 阶段脑练习项 只有三种模式 可以供玩家进 可从保证或证 玩家可以打通 次二个练门。



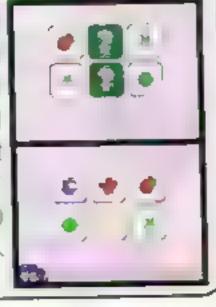
并且取得比较仍类的或其的话。并会 其次选择的 随他会逐渐赠多。游戏的一种是软件会是 些问题来询问证 家,从而来随意。这一:"你能看来,然是会被游戏所。"录。然是一样的问不断游戏之后玩家可以通。是表的生活来看是自己的脑子像"返居还懂"一样就想使用。其实也是一种,部改变行义人对战。如果有一个NL工作的子这款游戏。那么就可以支持最大的人的是不透透,也能通过其实的NL工作的主。实效。并且,也能通过其实的NL工作就就的"类点体的原"。

轻松头脑教室』



这是 款解具名可难事的 马斯,以达到的 为惯开关目的的 游戏,可以允分 必须 统统 现象的 大路 。 医游戏 。 题 的种类非学多样

化,包括图形的判别、逻辑推行等等,玩家如深刻的在最短的时间内找到正确的答案。游戏中分为知觉、语言、语忆、数字和分析5种类型的题目,并且支持无线通讯联机功能,单卡可同时进行6人抢答游戏。

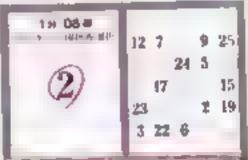


进一步成人脑力锻炼 DS



此为《成 人脑力锻炼 DS》的后续作品,在前作大 交之后,两载 了汉字节写 四字熟语、将 记忆和计算同 时进口的全新

。练的脑膜炼造戏出现了。除此之外,还有许多的。训练一种作。和现代的(成人脑力锻炼())



[小提示]

川島陸太美人,川島陸太是日本东北大学未来特 學是未與同僚交互的自動授。他发现。当一个人 过了青年期。大脑的机能就会随着年龄的增长两 日東京道。几年来高川島陸太原写的大量练院 举之如《错练脑力的汉字训练》(190岁开始演



成人英语锻炼 DS 学英语 『

一款全新的学要点 软件,利用NUS的便携性 以及手写功能 现家可以 随时随地性锻炼自己的更 语水平。玩家可以根据电 随起声的争词以及钉子在 下舞上写出相似的英语。 如果若写正确的语在上解 上就会逐 将英文字母显 小出来 游戏的练习功能



- も使えば

非常体站, 玩家可以给常心提的问题标上证书以 便重复。练。另外, 本作中还有一些英语。练项 目与迷你游戏相挂钩、可以称得上离教子乐。



七田氏训练 右脑操炼 瞬间胜负! 记忆力 判断力 集中力

和之间推出的"(石脑或炼)系列"游戏。样,本作甲也或录了图式 各样的小游戏。这次准出的一款野戏按领特的能力为为《集中力》《4》 断力》和《证忆力》一种,正如游戏名所言,本作中采用了。本著名教 商家世田真的石胸。性源炼力、扩张了以有多。的"特达型钢炼石髓的 山的。游戏中包封了是看书事情节逐步的动作。战模式和自由选择问题 的。统模式。玩家只要用的存置。先生,这些土不选证就可以了,操作非 特简单。每个一般的目的过一级生和是、标、重点怎样之。一个一个一条不 多"分钟就可以举行。对导了以拿出工作或学一个写为时,来通过享受。 游戏中的问题是没规规律的,所以相靠的最高来等选是一不通的

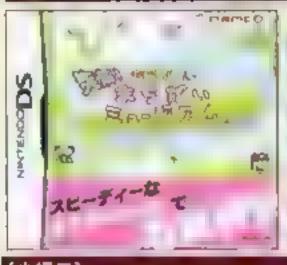








右脑达人》與解於找硫博物馆 🖺



《找店哪种学》是下四点推过的一款"大多米找错"类型的游戏。前几十段两幅面面的不同。找证其中的美国,以此进行脑力锻炼。 游戏:改定的直带 注册 安定 。不不是十分的五角所一样,但在各种发现。但在各种发现,并不够的。这是和胸力进行结。一个有的一种的是,并就是由了中央的特别。然后,有一种的是,并就是由了中央的特别。然后,这种的一点来进行各种。



[小提示][8]

大家来找確。《大家来找確認是一書很有趣的小壽東。斯東开始时,會 出现两张賽起来一模一样的照片。但是其中都有多处相异的地方。那 家的任务就是发挥平白"找確"的工夫。特这些不同的地方全部找出 來。然后就可說入了一类了一大家来找確。推出过在衙机和个人电 斯上模当更欢迎。

▶NDS前《抗避博物馆》可以 通过面面技能: 不懂的创意。



神林式能力开发法。右脑小子 DS



又 執打看脑性开发牌子模型的 触氨热激动。不过,这次监修的教授 极人物换成了神林变和距上英男 不 应对国人来总还是不翻写 。而 提升的脑力换成了记忆力 想像刀 集中力和殿电视力



ZHUANTIQIHUA

|谜題系列||Vel.1. 拼图 & 谜題系列||Vol.2 ||找词|||

拼图&填字游戏是我们小时候经常玩的游戏,可以提高大脑的记忆力和分析能力,这两个游戏的进行方式和通常的拼图&填字游戏是一样的,在NOS上出现这样的游戏,也可以在休闲之余提高脑部的活力的。

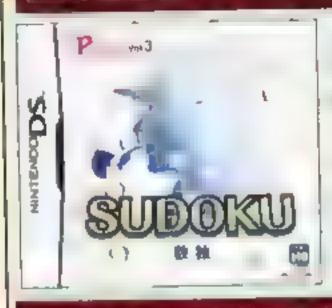








谜题系列, Vol.3 数独 [





In 植家

數據。數量,原制者是19世紀的第二數学家飲拉。遊戏規則很简单。九全九官格里。每一根行事 每一級另每有1到3的數字。每个小九官格單也有1到3的數字。但是每个數字在每个行列每个小九官 格里都只能出現一次。在日本。數據,巴成为最同行的預遊游戏。专业的數據表家超过100万人。在美 關 《春曆士报》的销量更固为刊量,數據《兩打破销售纪录》甚至《人有巴能理状况》數據《斯进课 量 作为银炼陷力的好象材。

华丽自命》的秦宗之路



进入5月后会明显感觉到小戏币为关系的表面。尤其是5月上旬。各大掌机平台都不可避免地出现了冷场。所有的是,在这一点几在5月中下的会得到缓解。5月中最受世界玩等骗目的应该要数例写上的《新超吸与里莫尼弗》》,以数《马里奥》系列"的正统新作将率先于5月15日在美北子标、而在一天后的7月25日,日本方面也许及时跟进为了抵御这颗重磅转弹。5月25日的21日,各个有人少约是关系的作品一个为的内心的

发售春阅读提示

- 1.本发售表信息从左到右依次为发售日、中文译名、发售厂商、游戏类型以及日/美元价格(中文名下方的是日/英文原名)。
- 2.以日元标价的为日版游戏。以美元标价的为美版游戏、以此类推。除任天堂的日版游戏外、所有日版游戏的价格都不含消费税。
- 3.红色字体为受雇日游戏、

| GAMEBOY ADVANCE | | | |
|--------------------------------|------------|-----------|------------|
| | 2000年5月16日 | | |
| X战弊 實方游戏 | Act vision | Ac | 79 SJX 17 |
| C-Man The Offic at Game | | | |
| 后院垒球 2007 | Atar | SPG | 29 99 ¥ 3T |
| Backyard Baseball 2007 | | | |
| | 2006年6月11日 | ¢ | |
| 龙珠 进化大雨岭 | AuT | Bengresto | X3 99 其 元 |
| Oragon Balls Advance Advanture | | | |

| ragon Balt: Advance Advanture | | | |
|--|--------------------------|------|-----------|
| Nintendo DS | | - 1 | /60 |
| | 2906年4月27日 | | |
| 作的私与对话主题 5 美国 | Nintendo | ETC | 3800 日元 |
| 作い 掛きし会議体 は イメリカ | | | |
| 东旅程导对语手册DS 德国 | hintendo | ETG | 3800 π |
| 気の据さし会議報DS ドイツ | | | |
| 世罗斯方块の5 | 76 6 3 | 7 | -1 - |
| | | | |
| ARLTO 俗邻忍者大结货4 for DS | Takara Torny | ACT | 480017 JL |
| ARUTO ーナルト - 毎径恋者大结集4 for OS | 100 | 010 | 4000 = 0 |
| 大房间OS TEARNESHOS | МТО | SLG | 4800日元 |
| 茶犬の部隊DS 長的学塾。3 | Van | (| 4900.1 |
| 性の野野OS | Koe | Scu | 4890 出元 |
| 4 K + 1 2 1 P 0 2 | 2006年5月15日 | | |
| ran su G T T T T T T T T T T T T T T T T T T | 1. 1. | | 4 444 4 |
| ew Super Mar a Bros | | | |
| | 2006年5月18日 | i. | |
| 肺达人 加油引练师 | Banda Names James | EIC | 3800日元 |
| 脂の式人 サノーか トレナ | | | |
| | 2005年5月16日 | | |
| 战膏 官方游戏 | Activision | ACT | 29 99美元 |
| -Man The Official Game | | | |
| | 2096年5月25日 | | |
| 2极蜘蛛!鬼 | Taito | Ac | 4800日元 |
| ルティメット スパイダーマッ | | do e | |
| 战略OS | Genk) | SUG | 4800日元 |
| c战略OS | 4 10 | ACT | 40000 |
| | Ub soft | ACT | 4900日元 |
| eter Jackson's キング・コング オフィシモルゲー 対ち连 疯狂触視 | ーム オブ ザ ムービー Nintendo | PUZ | 3800日元 |
| わしてつなげるタッナバニック | 140.(65070 | 102 | Tom D V. |
| 20 C 1 211 2 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 | 2006年6月1月 . | | |
| 又字候乌 | Success | A(T | 380に日次 |
| 又字の遺り鸟 | | | 1476 |

| 银河战士Prime 猎人 | Nintendo | FPS | 4800 🗎 л. |
|--|-----------------------------------|---------|-----------|
| 4トは4ト 2 1 - 7 2ト 1 4 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 上 | Success | RPG | 4800日元 |
| 轻松头脑教皇 | Nintendo | ETC | 19 99₹π |
| 性益声极 | 884-07, 15 E* Bandar Nameo Gan | nes ACT | 4800日元 |
| 性盗ルソー 中央大陆战 記 沖刺 ソイトダー・で | Takara Forny | St G | 4800 H π |
| 数码器差物語 デジモンストーリー 型表が、一切が 10 10 17 18 | Bandar Nameo Gar | nes RPG | 4800日元 |
| メタルサーザ 網の季节 | | | |

| を見いいていた 例ですり イタルサーガ 網の季节 | | n-, | |
|---|---------------------------|---------|----------------------|
| PlayStation Fortables | | | |
| 2006 tr 4 J | 27 | | |
| (物 A 主 数 42 m 4)。 | MAA | | F E 0084 |
| E DOG HAPPY LIFE 幸福、衛生活第1弾 HE DOG HAPPY LIFE 幸福、衛生活第1弾 | Yuke s | 5.6 | 2800日元 |
| 他们相当战士2 被多风道世界 其他事件 中世纪文章 9 9 9 9 2 12 19 19 19 19 another cases | Savas Named Sames | ۸۰G | 4800 H /L |
| HIME 好到 海 风华学···································· | Sunr-se | FFG | 5800 L. r. |
| 金 | SEGA | Λ., | 48 K ; . |
| Mr. Mat R. Low HE M. C. A. V. E. M. | H | 1 7 | 4800 г.] д |
| 0 大 1 | SCEJ | PUZ | 2800日元 |
| MPLE2500序列 模部版 Vo 3 随身推理 T货程 全向起 集件簿 MPLE2500 。 文 Portable Vo 3 THE F - 2 附項 ITS 2900章 | Act Artist Acta a | AvG | 2300 (21)(|
| The state of the s | No and there's | | 1 341 |
| 2906年5 | #HE EA | Act | 4806日元 |
| 2006年5 | 月10日 | | |
| 月連線医花 東 新 大 湖 中 海 中 可 代 ヤ イ ラ イ ス エ テ 「 マ 新 天 衛 男 GOC タ 2006 年 5 | dea factory | S + HPG | 4800 17L |
| Marin Marin of the | V-6 | A | 19 99 A u |
| 古墓原影 传奇 Tornb Raider, Legend | Eidos | ACT | 39 99美九 |
| 2008 \$4.5 | 月26日 | | |
| 拳手之道4 ボクサーズロート2 ザ・リアル | Erlain | Flu | 4800日元 |
| Talkman 数州语言版 TALKMAN F U · 直播版 | SCÉJ | ETC | 4200 E π. |
| 型体標準改2 特別議 かまいたもの仮2 特別議 | SEGA | AVG | 2800日元 |
| 京北大学米東科学技术共同研究と * 川里株大教授と機構も現場費2 京北大学未来科学技术共同研究と、ター、自島株大教技造物 京本共享共享 京本共享 京本 | 施力トレ ナーホ タ Square Engs | | 4800日九 |
| 勇者斗悪龙&最終幻想 事業由 携帯版 ドラズンクエスト&ファイナルファンタジー in いたださえ 真名法典 携帯版 | | RPG | 4800日元 |
| マグナカルタ ボータブル | Kosi | ACT | 4800日元 |
| メタルマンライブ! 大都技研官方柏青雅鍛炼器 吉宗 携帯版 | 大都拉研 | 51 G | 3800日元 |
| 大都特研公式パチスロシミニレーター 吉来 ホーケブル | 4010 | | |
| 宇宙巡班级台集 | Konami | SIG | 39 99美元 |
| Gradius Collection 2003 | 6月15日 | | |
| 到準生都在 起 年長狂欢 - どこでもいつしょーレック学校 | SGE | £1C | 48υC π. |
| 教是航空管制官 机场英雄 成団 ばくは航空管制官 エアボートヒーロー 成田 | ξA | SLG | 4800日元 |
| 神秘岛 MYST | SEGA | AVG | 3800日元 |

VOL.38



收录宣传彩像《有基础彩 教者》。《如勒比海盗》。《NBA 豫乱、解析》,《新超级马里自见弗》。





《蜡笔小新呼唤传说 食玩都

大雷险》

在日本大受效 抑的功度作品 维苯小斯 的改编等效用 少登陆 GBA+

《天诛 暗影》

《天珠 略》。以其全新的思贝系统 全新的逻辑思杂 华丽的连锁思杂 趣味满点的卷物收 集 特会带给你前 所未有的游戏快感 和收集乐趣



通過整式認識的通過

全彩大16开/224页/附赠双CD



攻略研究

度性说 | - || / 大航海 N 新航路 / 料理妈妈 夫外養推川 深無迷宮 效直來自动物之森 帝国时代 帝王时代

游戏小说: \$9.121

玩转NDS宝典

NDS-NOSL指机安全/NDS-NDSL期机全数程 NDS上跨设置全双格/NDS软件群英名 NDS周边全集/NDS提录卡大盘点 NDS原品字堂

更多精彩内容,不容错过!





品梅杂元。3DM-SM

《游戏初疆》 掌加王SP EVELUP



联合举办总价值10万元的大抽奖活动!

只要购买06年5月上市的《**游戏机实用技术》、《掌机王SP》、《游戏城赛》各董本,** 将3本杂志上的印花剪下集齐。在6月15日前寄往游戏机实用技术杂志社。

即可参加这次令人心动的大抽类

为确保购买到活动期内的杂志。请预先向当地报刊率预订!





电视+Xbox 360

步到位次世代!



NDSL或PSP



levelup主题T恤

抽奖活动具体参与办法:(本活动奖品由 Develop电玩商城商家提供)

ISBN 7-88488-675-8



5月上市的《游戏机实用技术》总第152。153期印有本次活动的红色印花、《掌机王SP》 第39 40辐印有黄色印花,《游戏城寨》LEVEL5和LEVEL6印有蓝色印花,集齐三种颜色的印 花各一枚、在6月15日之前(以读者觀響地部觀为准)香柱游戏机实用技术杂志社、即可参加抽 奖。中奖名单将于7月1日在levelup.cn主页上公布,随后出版的《游戏机实用技术》。《掌机 王SP》、《游戏城寨》上也将公布前四等奖中契名单。

本次活动最终解释权归levelup_cn所有

山袋光环光盘 开掌机压SP读本州 精美赠品 定价:8.8元